

MODUL PRAKTIKUM

PENGEMBANGAN MEDIA DAN

BAHAN AJAR

DI SUSUN OLEH

LABORATORIUM PENDIDIKAN EKONOMI



**LABORATORIUM PENDIDIKAN EKONOMI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA 2020**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Modul : Pengembangan Media dan Bahan Ajar

Masa Berlaku : 4 Semester

Tim Penyusun :

Ketua

Nama : Dr. Sudarman, S.Pd., M.Pd

NIP : 19720215 200501 1 002

Prodi : Pendidikan Ekonomi

Jabatan : Dosen Pengampu

Alamat email : sudarman@fkip.unmul.ac.id

Anggota 1

Nama : Riyo Riyadi

NIK : 198911112019031017

Asal instansi : Pendidikan Ekonomi

Jabatan : Ketua Laboratorium Pendidikan Ekonomi

Alamat email : riyo.riyadi@fkip.unmul.ac.id

Dana :

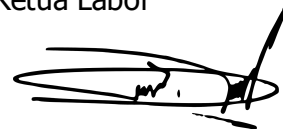
Kaprodi/ Kajur



Dr. Reza, S.Pd., M.Pd

NIP. 19790605 200112 1 001

Ketua Labor



Riyo Riyadi, S.Pd., M.Pd

NIP. 19891111 201903 1 017

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayahNya saya dapat menyelesaikan Modul Praktikum Pengembangan Media dan Bahan Ajar ini. Adapun tujuan dari pembuatan modul ini adalah sebagai bahan ajar dan referensi bagi para pembaca, khususnya mahasiswa Pendidikan Ekonomi. Mudah-mudahan modul ini dapat membantu para pembaca yang berminat untuk mengembangkan diri, memperkaya wawasan dan menambah khasanah ilmu pengetahuan.

Kami menyadari bahwa penyelesaian modul ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, dan masih banyak terdapat kekurangan dalam penulisan modul ini. Oleh karena itu, kami mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca.

Samarinda, Oktober 2021



MEMBUAT POSTER DENGAN COREL DRAW

(COREL DRAW X7)

STANDAR KOMPETENSI

Setelah mempelajari Modul 1, Anda diharapkan dapat :

1. Memahami operasi dasar pada Corel Draw
2. Mampu menjalankan menu-menu di dalam Corel Draw
3. Memahami langkah-langkah membuat poster menggunakan Corel Draw

MODUL 1

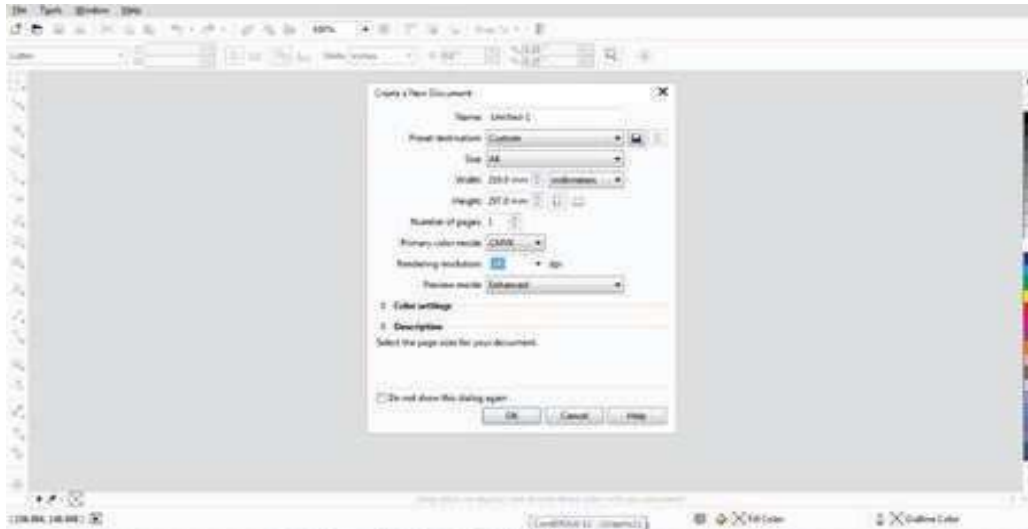
MEMBUAT POSTER DENGAN COREL DRAW



Gambar 1.1 Contoh Poster

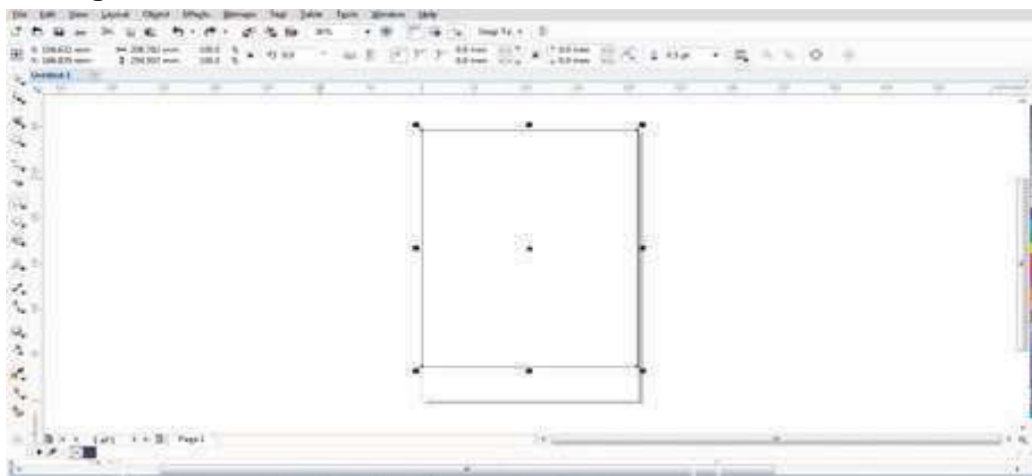
Sekrang kita akan mencoba untuk membuat sebuah media cetak dengan jenis media cetak poster. Selamat Belajar !

1. Langkah pertama, double klik di CorelDRAW atau klik kanan > open untuk membuka CorelDRAW.
2. Setelah anda double klik di CorelDRAW, akan muncul tampilan sebagai berikut. Lalu pilih New blankdocument.



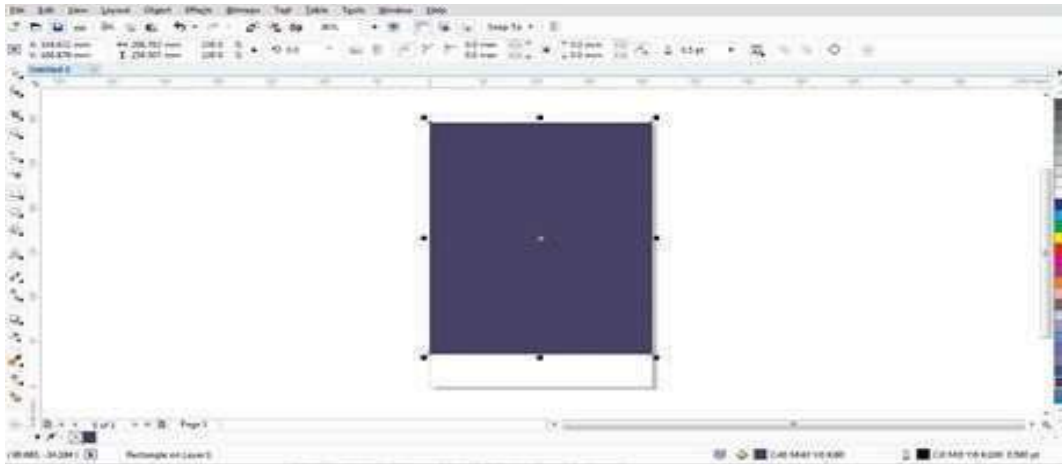
Gambar 1.2 Pengaturan Dokumen Baru

3. Setelah anda meng-klik new blank document, Maka akan muncul kotak create a new document. Anda dapat mengubah nama, ukuran kertas, jenis kertas dan yang lainnya di sini. Atau jika ingin mudah, langsung saja klik OK. Anda bisa mengubahnya nanti.
4. Anda sekarang sudah memiliki layar kerja dengan ukuran A4 (sebagai latihan ukuran layar kerja A4 sudah cukup).
5. Buatlah objek persegi panjang dengan ukuran $\frac{3}{4}$ dari ukuran layar kerja menggunakan rectangle tool.



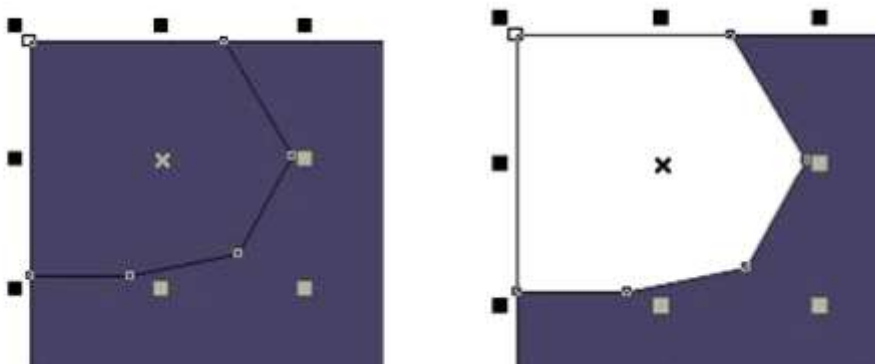
Gambar 1.3 Rectangle Tool

6. Kemudian berilah warna dengan menggunakan fasilitas color palette di samping kanan anda dengan menggunakan warna Deep Navy Blue.



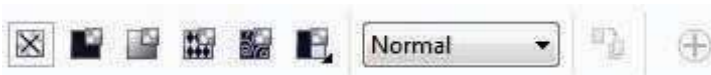
Gambar 1.4 Rectangle Tool

7. Mudah bukan? Mari Kita lanjutkan dengan membuat objek lainnya.
8. Buatlah objek menggunakan Freehand Tool, seperti gambar di bawah ini. Hati-hati setiap garis yang dibuat tidak boleh terputus. Setelah objek terbentuk, warnai objek tersebut dengan warnaputih.



Gambar 1.5 Freehand Tool

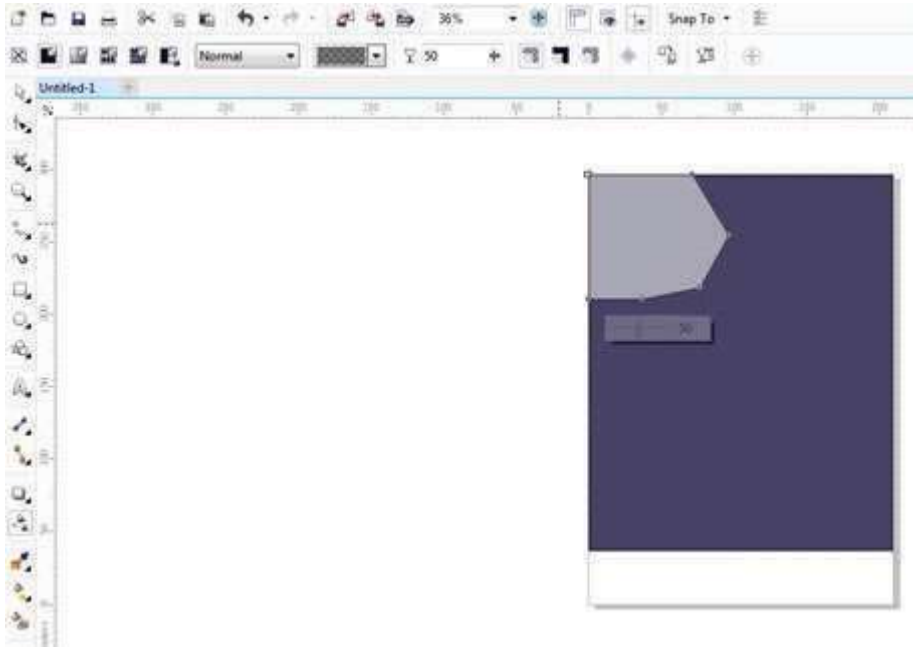
9. Mudah bukan, sekarang kita akan bermain dengan Transparency Tool. Klik Transparency Tool kemudian lihatlah ke kiri atas, akan muncul menu seperti di bawah ini :



Gambar 1.6 Transparency Tool

Cobalah setiap menu-menu tersebut satu persatu dan perhatikan setiap perubahannya.

10. Sekarang, coblah klik menu Uniform Transparency



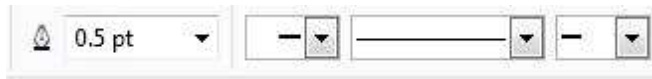
Gambar 1.7 Uniform Transparency

11. Apakah layar kerja di komputer Anda sama seperti gambar di atas? Objek yang tadi Anda buat sekarang hanya memiliki tingkat kecerahan warna sebesar 50 %. Untuk mengatur kecerahan warna tersebut Anda bisa mengaturnya di menu yang berlogo seperti gelas. Aturlah Angka tersebut sesuai dengan kebutuhan.



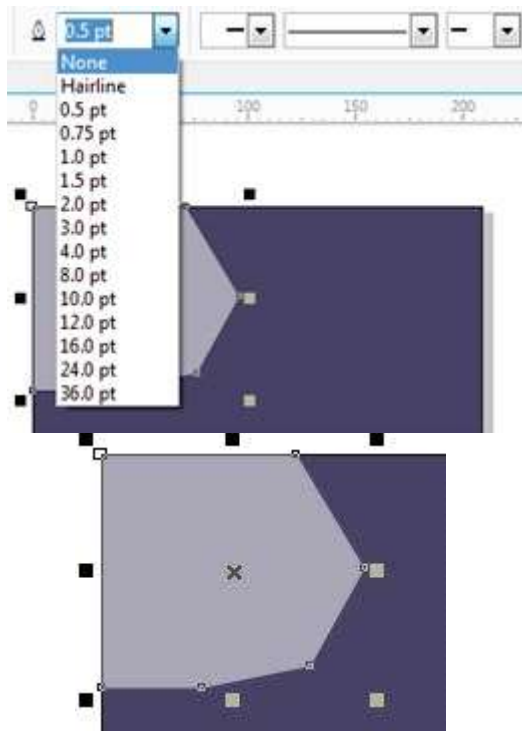
Gambar 1.8 Uniform Transparency

12. Klik kembali objek tersebut, sekarang kita akan coba menghilangkan outline pada objek tersebut. Caranya sangat mudah. Klik Objek tersebut kemudian klik Outline Width



Gambar 1.9 Outline Width

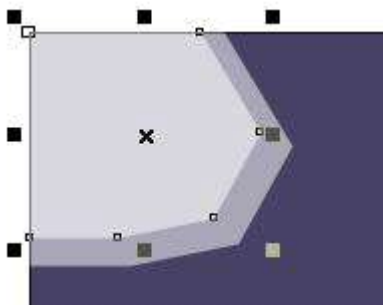
Klik pada angka 0,5 pt dan aturlah dengan merubah angka tersebut dengan mengklik "none", lihatlah gambar di bawah ini



Gambar 1.10 Outline Widht

Outline pada objek tersebut sudah hilang bukan?

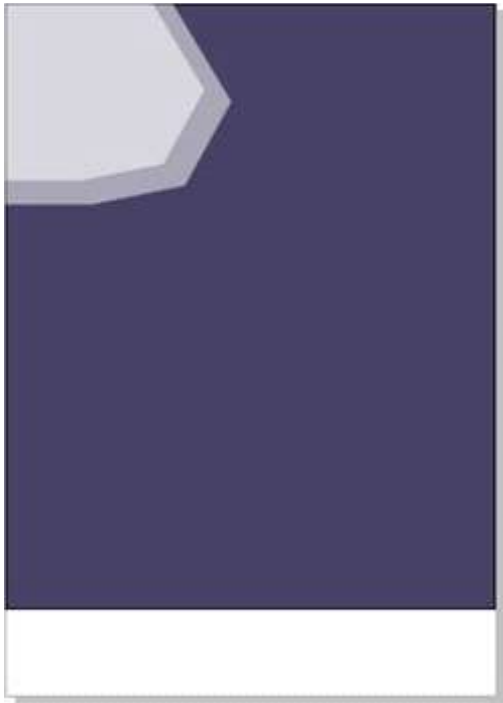
13. Kemudian setelah itu klik kembali objek tersebut dan buatlah duplikasi dari objek tersebut, langkah tercepat untuk membuat duplikasi objek tersebut dengan langkah copy paste.



Gambar 1.11 Duplikasi Objek

Aturlah Objek yang sudah di duplikasi dengan ukuran lebih kecil dari pada objek sebelumnya, caranya dengan menarik kotak-kotak di sekeliling objek tersebut ke arah dalam.

14. Kira-kira seperti inilah pada tahapan ini. Mudah bukan?



Gambar 1.12 Hasil Sementara

15. Langkah Selanjutnya kita akan bermain dengan text tool
16. Cobalah buat 3 teks yang berbeda dengan tata letak seperti contoh di bawah ini



Gambar 1.13 Bermain dengan Teks Tool

Dalam Coreldraw untuk membuat teks judul disarankan membuat teks secara terpisah, agar memudahkan dalam aktifitas tataletak, merubah ukuran dan lain sebagainya. Untuk mengatur ukuran bisa menggunakan menu seperti di bawah ini :



Gambar 1.14 Pengaturan Teks Tool

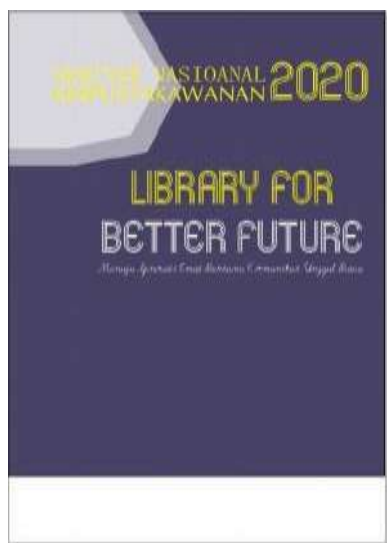
Jenis font bisa diatur sesuai keinginan, dan besar atau kecil ukuran juga bisa diatur. Namun jika Anda sudah terbiasa menggunakan Corel, Anda akan mengatur ukuran teks dengan menggunakan Pick Tool. Kemudian Berilah warna kuning teks yang sudah Anda buat dengan menggunakan menu color pilette.



Gambar 1.15 Color Pilette

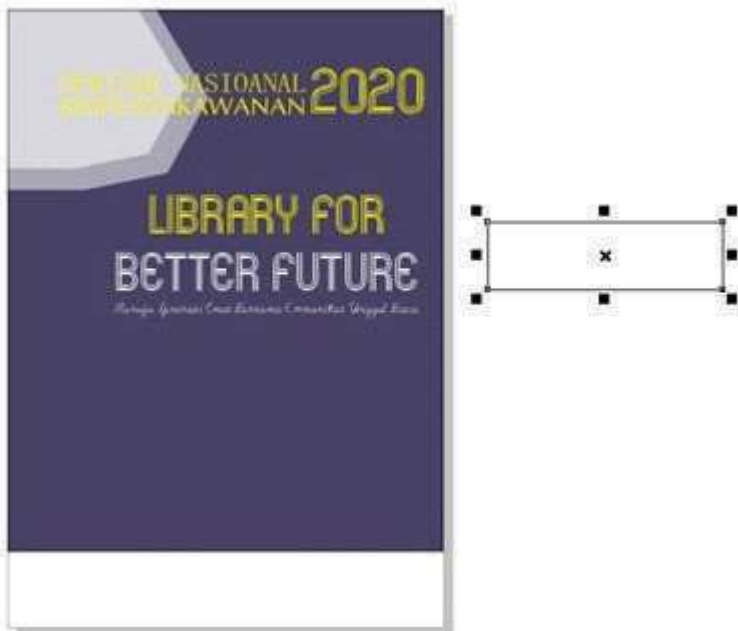
Kotak-kotak yang terdapat dipinggiran teks dapat digunakan untuk mengatur ukuran teks, bisa ke samping bisa ke bawah dan bisa ke atas, namun untuk mendapatkan proporsi ukuran yang pas tekan lah tombol shift di keyboard Anda dan aturlah size teks tersebut (tanpa melepas tombol shift)

17. Kemudian buatlah tulisan tambahan, seperti contoh dibawah ini :



Gambar 1.16 Hasil Sementara

Ingat, buatlah teks secara terpisah. Buatlah sebisa mungkin seperti contoh di atas.
18. Bagaimana mudah kan? Sekarang kita membuat objek dengan menggunakan Ractangeltool.
Perhatikan gambar di bawah ini :



Gambar 1.17 Ractangel Tool

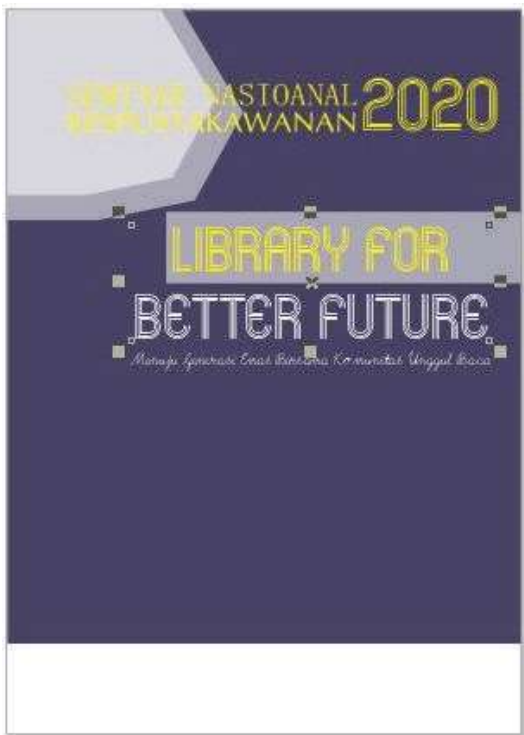
Berilah warna putih objek tersebut, kemudian hilangkan outline dan berilah efek transparency pada objek tersebut (perintah-perintah tersebut sudah di bahas padapon sebelumnya)



Gambar 1.18 Pemberian Warna

Sudah sama seperti gambar di atas?

Coba Anda perhatikan, objek persegi tersebut membuat teks "Library for" sekan tertutup oleh objek tersebut, Seharusnya teks tersebut berada di atas persegi tersebut, atau persegi tersebut di bawah teks. Caranya adalah klik kanan pada teks dan klik order kemudian klik to front of page.



Gambar 1.19 Fasilitas Front of Page

Bagaimana adaperubahan?

19. Jika berhasil kita akan lanjutkan pada tahap selanjutnya.

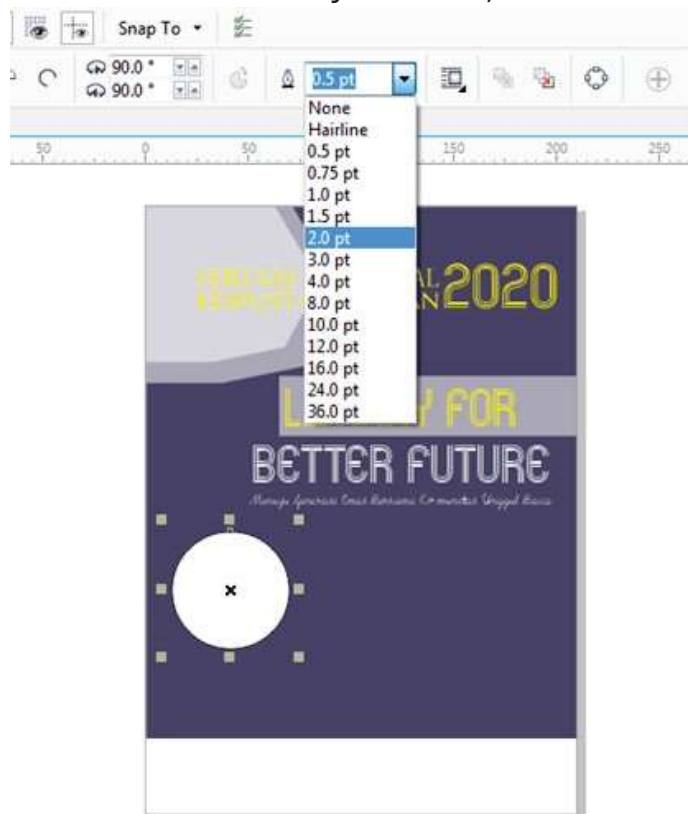
Sekarang kita akan membuat sebuah objek bulat lengkap dengan foto sang narasumber.

Kita mulai dengan membuat sebuah objek bulat menggunakan ellipse Tool.



Gambar 1.20 Ellipse Tool

Kemudian edit outline objek tersebut, berikanlah ketebalan 2 pt.



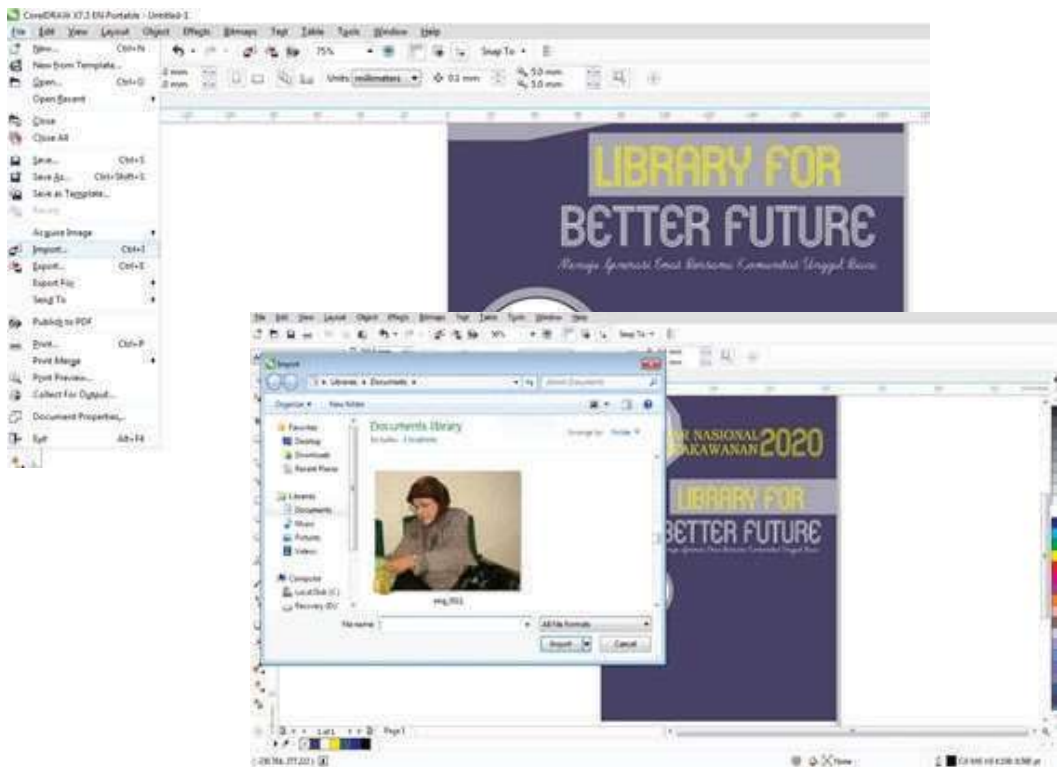
Gambar 1.21 Edit Outline Objek

Buatlah duplikasi objek bulat (caranya sudah di bahas di poin sebelumnya)



Gambar 1.22 Edit Outline Objek

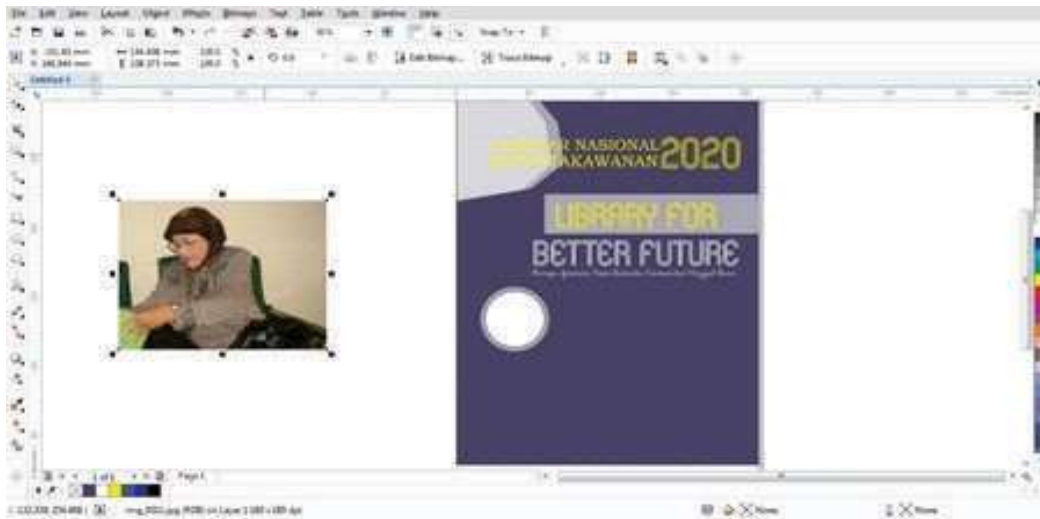
Langkah selanjutnya kita akan bermain dengan memasukkan gambar, jangan khawatir caranya sangat mudah. Langkah pertama, siapkan gambar yang akan Anda gunakan, simpanlah di lokasi yang mudah Anda temukan ketika Anda akan memanggil gambar tersebut. Kemudian klik file pada menu bar dan carilah fasilitas import.



Gambar 1.23 Import Gambar

Setelah Anda menemukan gambar yang Anda cari, klik satu kali gambar tersebut dan klik

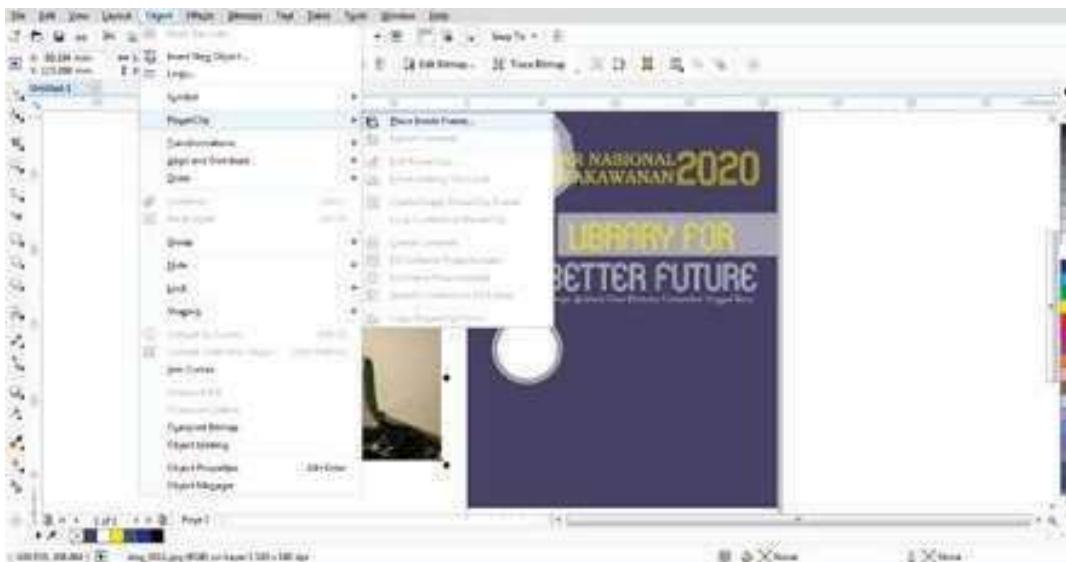
menu import.



Gambar 1.24 Import Gambar

Simpan gambar tersebut pada area windows work agar memudahkan dalam proses pengolahan selanjutnya. Mudah bukan?

- Langkah selanjutnya kita akan bermain dengan measukan gambar pada objek bulat yang sudah kita buat dengan menggunakan fasilitas powerclip. Pilih menu Object kemudian klik menu powerclip dan klik menu Place Inside frame.



Gambar 1.25 Powerclip

Untuk bermain dengan power clip jangan lupa Anda mengaktifkan gambar yang akan

dimasukan pada objek bulat dengan cara menggunakan pick tool.



Gambar 1.26 Powerclip

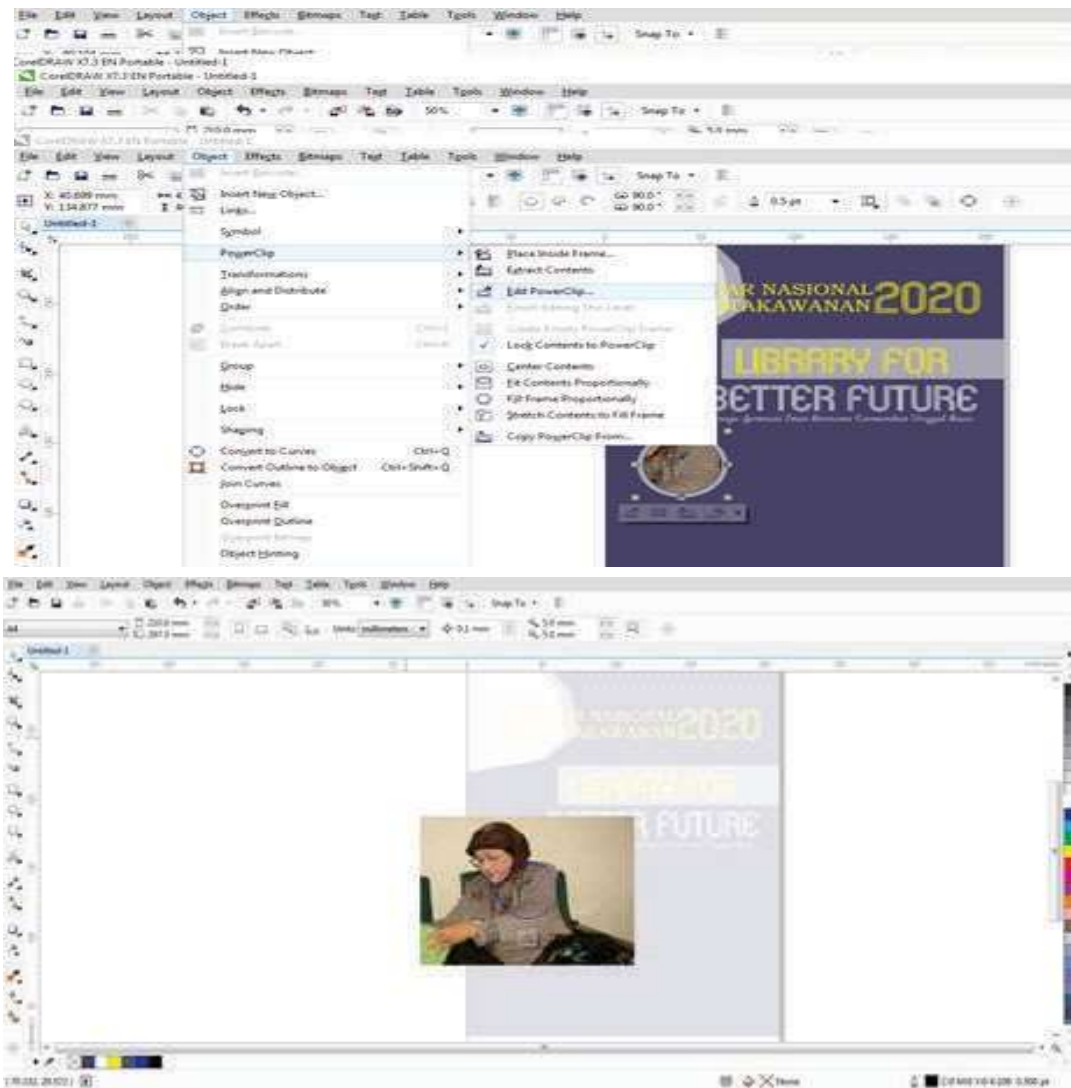
Jika berhasil akan muncul icon tanda panah pada kursor Anda, arahkan tanda panah tersebut pada objek bulat.



Gambar 1.27 Powerclip

Jika berhasil maka hasilnya akan seperti gambar di atas. Sudah cukup? Gambar yang Anda masukan pasti dalam kondisi gambar yang tidak proporsional bukan? Bagaimana caranya agar gambar yang Anda masukan menjadi lebih baik? Caranya sangat mudah, cukup ikuti langkah-langkah selanjutnya.

Klik menu Object kemudian klik sub menu power clip dan klik Edit PowerClip



Gambar 1.28 Powerclip

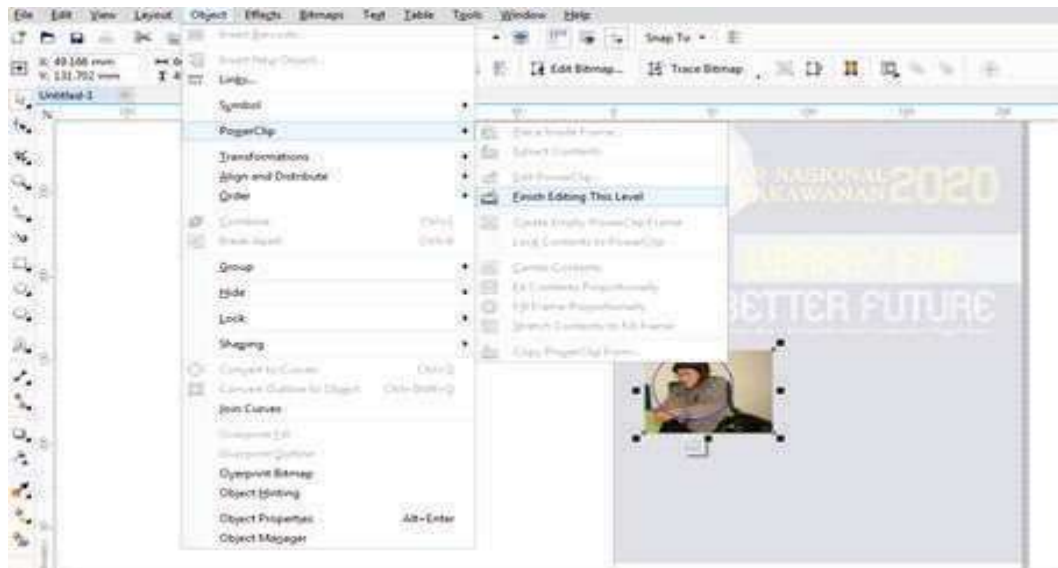
Tampilan pada layar kerja Anda akan tampak seperti gambar di atas. Anda bisa mengatur posisi gambar dan mengatur ukuran gambar dengan batasan objek bulat tentunya.



Gambar 1.29 Powerclip

Jika gambar sudah dirasa cukup proporsional, maka lakukan finishing editing powerclip.

Caranya dengan kembali klik Object kemudian klik power clip dan klik editing finishing this level.



Gambar 1.30 Powerclip

Jika berhasil hasilnya akan seperti gambar di bawah ini



Gambar 1.31 Powerclip

Mudah bukan? Lakukan berulang-ulang sampai lancar!

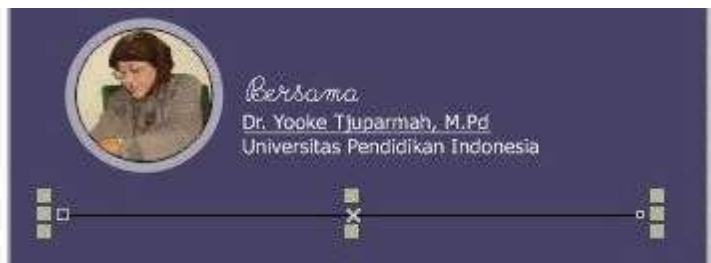
21. Tahapan selanjutnya adalah dengan menambahkan teks di samping gambar narasumber tersebut.



Gambar 1.32 Penambahan Teks

Untuk latihan, buatlah teks seperti gambar di atas. Mudah bukan?

22. Langkah selanjutnya kita akan membuat garis dengan menggunakan Freehand Tool, garis yang dibuat memanjang.



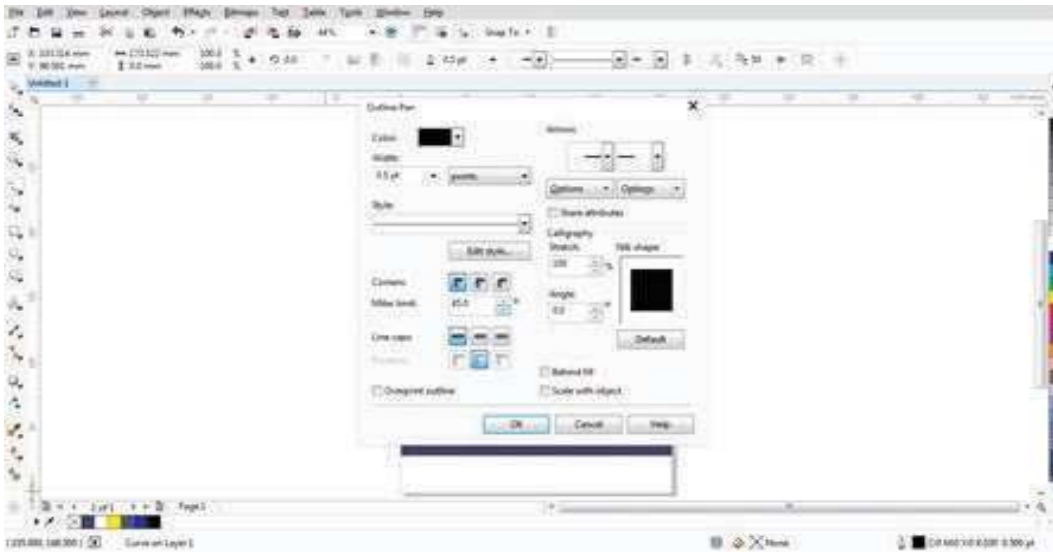
Gambar 1.33 Freehan Tool

Yang akan kita lakukan selanjutnya adalah merubah warna dan ukuran dari garis tersebut. Aktifkan garis tersebut menggunakan Pick Tool, Kemudian klik outline (letaknya di bawah kanan layar kerja)



Gambar 1.34 Pengaturan Warna dan Garis

Double klik objek yang dilangkari bulatan hitam.



Gambar 1.35 Pengaturan Warna dan Garis

Anda sekarang bisa mengatur color, arows, widht, style dan lainnya (Cobalah satu persatu agar Anda mengetahui fungsinya). Atur warna garis tersebut menjadi warna putih dan widht menjadi 1 pt kemudian klik ok.



Gambar 1.36 Pengaturan Warna dan Garis

- Jika berhasil, garis tadi akan berubah warna dan ketebalannya. Mudah bukan?
23. Langkah selanjutnya adalah menambahkan kembali teks "informasi pembayaran dan tempat pelaksanaan kegiatan".



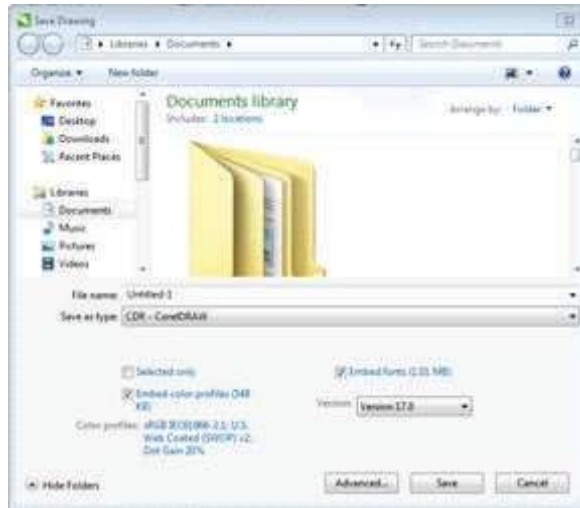
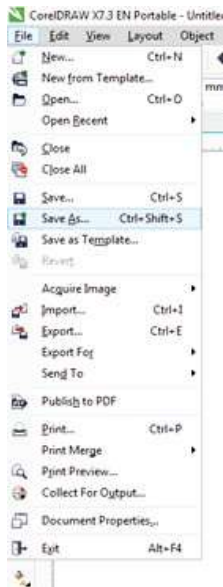
Gambar 1.38 Penambahan Teks

24. Untuk latihan, buatlah seperti contoh diatas.
25. Langkah selanjutnya adalah kita akan membuat objek yang berisikan tentang informasi waktu pelaksanaan kegiatan.



Gambar 1.39 Penambahan Teks

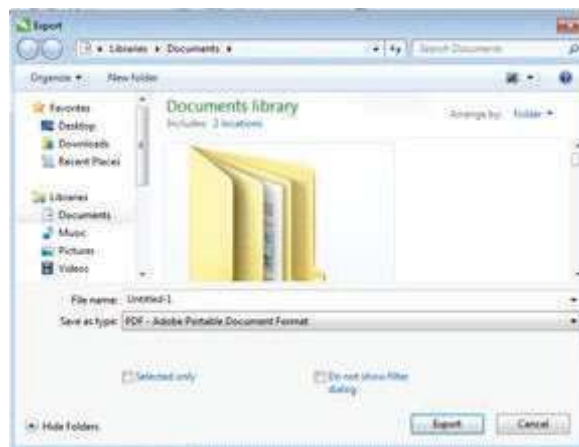
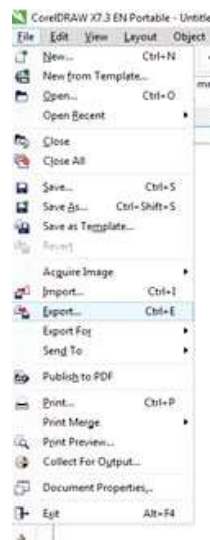
- Langkah membuat objek bulat sudah kita bahas dalam poin sebelumnya. Aturlah objek tersebut sesuai dengan contoh gambar di atas, buatlah teks terakhir mengenai informasinya penyelenggara. Mudah bukan?
26. Langkah terakhir adalah save dan ekspor lembar kerja kita.
27. Untuk melakukan proses saving project caranya sangat mudah. Klik menu file dan klik sub menu saveas.



Gambar 1.40 Pengaturan Penyimpanan

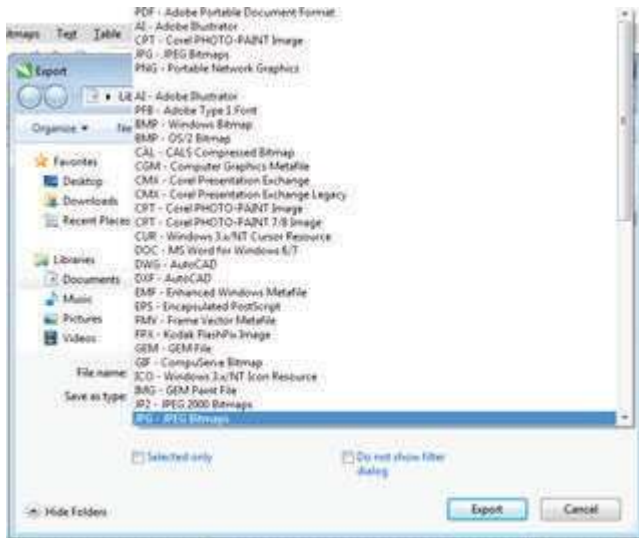
Berilah identitas project Anda, dan simpanlah ditempat yang sesuai dengan keinginan Anda. Tipe format file core adalah dengan ekstensi .cdr, Anda bisa merubah "version" bisa di save dengan versi core yang lawas (dibawah X7).

29. Langkah selanjutnya adalah export. Atau menjadikan file project kita menjadi JPEG, PNG, Bitmap dan lain sebagainya. Caranya sangat mudah, Klik kembali Menu file dan carilah sub menu export, klik menu tersebut.



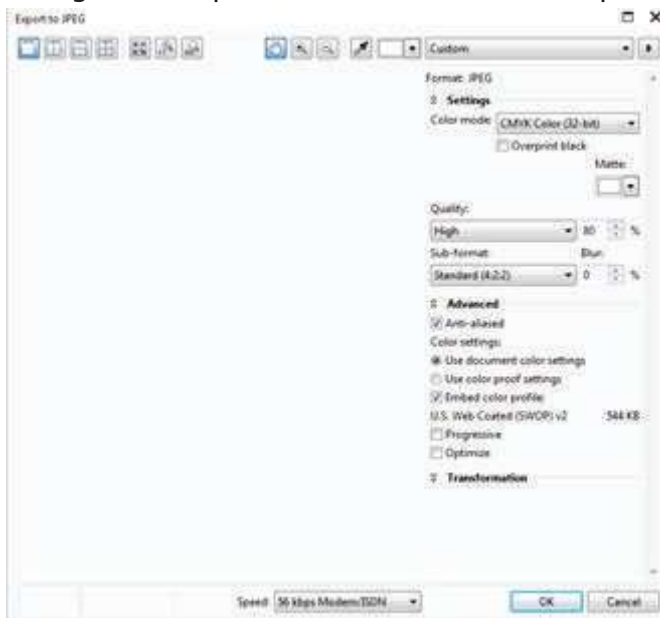
Gambar 1.41 Fasilitas Eksport

30. Anda kembali bisa mengatur file name Anda dan mengatur jenis format project Anda, dengan merubahnya pada bagian Save as type.




Gambar 1.42 Fasilitas Ekspor

31. Sebagai contoh pilihlah format JPG-JPEG Bitmap. Kemudian Klik Export.



Gambar 1.43 Fasilitas Ekspor

Kemudian akan muncul pengaturan seperti gambar di atas. Anda bisa mengatur Color Mode, kemudian Quality, Sub format. Untuk latihan kali ini aturlah color mode dengan



CMYK, quality High 80 %, centang Anti Aliased dan klik use document color setting, centang Embed Color profile Kemudian klik tombol OK.

31. Tunggulah beberapa saat, corel Anda sedang memproses perintah export. Jika berhasil project Anda akan muncul.

Bagaimana? Mudah bukan? Yang Anda perlukan adalah terus berlatih, teruslah ulangi sampai Anda terbiasa dan sangat paham. Selamat berlatih.

Rangkuman

MODUL 1

Corel Draw adalah sebuah program komputer yang didesain khusus untuk pengolahan grafis. Program ini dikembangkan oleh Corel, sebuah perusahaan yang bermarkas di Kanada. Corel draw begitu populer di kalangan pekerja grafis. Program komputer ini sangat cocok digunakan di perusahaan bidang percetakan, publikasi dan bidang lainnya yang membutuhkan proses visualisasi.

Keunggulan dari corel draw meliputi :

1. Software pengolah grafis yang cocok untuk semua kalangan, semipro.
2. Jumlah komunitas sangat banyak, tutorial penggunaan Corel Draw pun sangat banyak, sehingga memungkinkan belajar mandiri.
3. Program ini dapat dikolaborasi dengan program pengolah grafis lainnya (adobe photoshop, adobe illustrator dan lainnya)
4. Harganya cenderung terjangkau, setiap versi berbeda harga.



Membuat poster hanyalah salah satu dari sekian karya yang dapat diolah pada aplikasi ini.

Freehand Tool:

Untuk menggambar garis tunggal dan Kurva

Rectangle tool:

Untuk menggambar bujur sangkar dan kotak

Ellipse Tool:

Untuk menggambar bentuk lonjong atau lingkaran

Pick Tool:

Untuk memilih atau menyeleksi dan mengatur ukuran, memiringkan, dan memutar objek.

Import:

Kegiatan memasukkan file kedalam dokumen kerja

Export:

Mengatur hasil kerja kita untuk di rubah pada format tertentu

Shape Object:

Sebagai bentuk-bentuk yang standar yang sudah disediakan namun masih bisa dimodifikasi.

Objek Curve:

Sebagai objek dasar, bisa dikatakan pula gabungan anatar vektor dan outlinennya, serta dapat diukung oleh warna sebagai pelengkap akhir.

Text Objek:

Teks dibagi menjadi dua jenis, yang pertama adalah teks artistik yang diperuntukan untuk membuat judul, art text, logo dan lain sebagainya, sedangkan yang kedua adalah paragraf teks yang di gunakan jika kita hendak membuat satu paragraf yang memiliki banyak kata pada paragrafnya

Tes Formatif

MODUL 1

1. Dalam membuat Poster di Corel Draw, langkah yang paling pertama dilakukan adalah ...
 - A. Membuat objek persegi
 - B. Mengubah nama, ukuran kertas, dan jenis kertas.
 - C. Membuat objek ellips tools
 - D. Memberi warna background.
2. Kegunaan dari menu Toolbox adalah ...
 - A. Mengubah nama, ukuran kertas, dan jenis kertas.
 - B. Membuat objek ellips tools
 - C. Memberi warna background.
 - D. Membuat, mengedit, mengatur gambar pada lembar kerja coreldraw.
3. Untuk menyeleksi objek dengan bebas pada corel draw dapat menggunakan bagian program...
 - A. Pick Tool
 - B. Rectangle Tool
 - C. Freehand Pick Tool
 - D. Shape Tool
4. New blank document merupakan pilihan untuk membuat lembar kerja baru. Dalam memilih opsi ini merupakan langkah yang ...
 - A. Pertama
 - B. Kedua
 - C. Ketiga
 - D. Keempat
5. Fungsi dari Ellips Tool adalah ...
 - A. Untuk menggambar bujur sangkar dan kotak
 - B. Untuk menggambar bentuk lonjong atau lingkaran
 - C. Untuk memilih atau menyeleksi dan mengatur ukuran, memiringkan, dan memutar objek.
 - D. Untuk menuliskan kata secara langsung pada layar sebagai paragraf atau artistik text
6. Learning tool adalah alat yang mempermudah pemakai perangkat lunak coreldraw. Sedangkan smart fill tool adalah ...

- A. Untuk menggambar bujur sangkar dan kotak
 - B. Untuk mewarnai objek objek yang terlampir.
 - C. Untuk menggambar bentuk lonjong atau lingkaran
 - D. Untuk memilih atau menyeleksi dan mengatur ukuran, memiringkan, dan memutar objek.
7. Pada bagian Layout terdiri dari sub menu, yaitu
- A. Insert page, delete page, rename page, go to page, page setup, dan page background
 - B. Group, lock object
 - C. Rectangle Tool
 - D. Freehand Pick Tool
8. Freehand Tool, Rectangle tool, Ellipse Tool merupakan bagian dari ...
- A. Toolbar
 - B. Property Bar
 - C. Title Bar
 - D. Toolbox
9. Fungsi dari Powerclip adalah ...
- A. Mengambil gambar sesuai dengan ukuran atau bentuk yang diinginkan.
 - B. Untuk menggambar bentuk lonjong atau lingkaran
 - C. Untuk memilih atau menyeleksi dan mengatur ukuran, memiringkan, dan memutar objek.
 - D. Untuk menuliskan kata secara langsung pada layar sebagai paragraf atau artistik text
10. Dalam menu export terdapat tampilan yang dapat mengatur
- A. Color Mode, kemudian Quality, Sub format
 - B. Mengubah nama, ukuran kertas, dan jenis kertas.
 - C. Membuat objek ellipse tools
 - D. Memberi warna background.

Latihan

MODUL 1

Petunjuk Jawaban Latihan:

1. Pelajari materi di atas dengan baik!
2. Baca ulang dan pahami benar setiap uraian yang disajikan!
3. Kemudian jawab pertanyaan di bawah!

1. Tuliskan fungsi-fungsi menu bar dalam coreldraw ..
 - a. New
 - b. New formtemplete
 - c. Open
 - d. Close
 - e. Close all
 - f. Save
 - g. Save as
 - h. Import
 - i. Export
 - j. Send to
2. Jelaskan pengertian dari menu Toolbox ..

Cocokkanlah jawaban Anda dengan Kunci Jawaban Tes Formatif 3 yang terdapat di bagian akhir modul ini. Hitunglah jawaban yang benar. Kemudian, gunakan rumus berikut untuk mengetahui tingkat penguasaan Anda terhadap materi Modul 1.

$$\text{Tingkat Penguasaan} = \frac{\text{Jumlah Jawaban yang Benar}}{\text{Jumlah Soal}} \times 100\%$$

Arti tingkat penguasaan: 90 - 100% = baik sekali

80 - 89% = baik

70 - 79% = cukup

< 70% = kurang

Apabila mencapai tingkat penguasaan 80% atau lebih, Anda dapat meneruskan pada kegiatan belajar selanjutnya. **Bagus!** Jika masih di bawah 80%, Anda harus mengulangi materi **Modul 1**, terutama bagian yang belum dikuasai.