

PENDIDIKAN KOMPUTER



MODUL PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN WEB I

Dra. Suriaty, M.Pd
Andi Rustandi, S.Kom., M.TI., M.H

Kata Pengantar

Puji syukur penulis sampaikan kepada Allah S.W.T, Tuhan Yang Maha Esa di mana berkat izin – Nya penulis dapat menyelesaikan tesis ini. Tak lupa sholawat serta salam kita haturkan kepada junjungan Nabi Muhammad S.A.W.

Modul pembelajaran pemrograman web I ini disusun sebagai panduan bagi mahasiswa yang mengambil mata kuliah Pemrograman Web II. Dalam modul praktikum ini dibahas mengenai praktek berbagai bahasa web yang penting untuk mengembangkan situs web, termasuk diantaranya HTML, CSS, Javascript, dan PHP. Selain itu, ada penerapan berbagai konsep yang sangat penting bagi desainer web untuk mengembangkan situs web yang profesional dan memenuhi berbagai standar web. Diantara konsep-konsep tersebut adalah prinsip dasar desain web, Create Read Update Delete (CRUD).

Dengan banyaknya materi yang perlu dipelajari, kurang tepat jika satu materi dibahas secara menyeluruh dan mendalam. Dengan alasan tersebut, materi praktikum disini disusun sedemikian rupa sehingga mahasiswa akan mengetahui berbagai teknologi yang mendasari web saat ini.

Akhir kata semoga modul praktikum pemrograman web I ini dapat mempermudah mahasiswa dalam mendalami keahlian di bidang pemrograman web.

Samarinda, Oktober 2020

Penyusun

Daftar Isi

Halaman Modul	I
Kata Pengantar	ii
Daftar isi	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
BAB II MENGENAL HTML	7
BAB III MENGENAL FORMAT TEKS	16
BAB IV BEKERJA DENGAN GAMBAR DAN VIDEO	24
BAB V BEKERJA DENGAN HYPERLINK	34
BAB VI BEKERJA DENGAN TABLE	37
BAB VII BEKERJA DENGAN FORM	44
BAB VIII BEKERJA DENGAN FRAME	50
BAB IX BEKERJA DENGAN CSS	57
BAB X MENGENAL JAVASCRIPT	71
BAB XI STRUKTUR KENDALI DAN LOOPING	80
BAB XII MENGENAL WEBSERVER XAMPP DAN DATABASE	97
BAB XIII BEKERJA DENGAN PHP DAN DATABASE	101
GLOSARIUM	109
DAFTAR PUSTAKA	112

BAB I PENDAHULUAN

A. Mengenal World Wide Website

World Wide Web (WWW), merupakan kumpulan web diseluruh dunia yang memberikan layanan kepada pengguna untuk dapat mengakses atau memperoleh informasi melalui halaman web atau situs yang diinginkan. Internet memberi akses pengguna ke sejumlah besar dokumen yang ditautkan satu sama lain melalui tautan hypertext atau hypermedia misalnya, hyperlink tautan elektronik yang menghubungkan potongan informasi terkait untuk memberi pengguna akses mudah ke sana. Hypertext memungkinkan pengguna untuk menghubungkan kata atau frasa dari teks untuk mengakses dokumen lain yang berisi informasi tambahan terkait dengan kata atau frasa tersebut. Dokumen Hypermedia akan menghubungkan ke objek gambar, audio, animasi, dan film. Internet pada dasarnya bekerja dalam format server klien, Server adalah program komputer yang menyimpan dan mengirim dokumen ke komputer lain di jaringan saat diminta, sementara klien adalah program yang meminta dokumen dari server saat pengguna memintanya. Pengguna dapat melihat tampilan dokumen yang diambil melalui perangkat lunak browser .

Halaman web atau home page dibangun oleh Hypertext Markup Language (HTML). Kumpulan dari halaman web atau situs akan membentuk world wide web (WWW). Format data HTML dapat membuat dokumen hypertext sehingga pengguna dapat membaca atau mengakses informasi antar halaman web pada domain yang sama atau domain yang berbeda atau dari bagian satu ke bagian yang lain di halaman yang sama.

Pengguna untuk menuju kesuatu dokumen tertentu tidak harus membaca informasi secara urut dari atas kebawah, tapi dapat langsung menuju topik yang diinginkan dengan menggunakan fasilitas hyperlink. HTML sebagai bahasa markup language berisi format atau tanda-tanda untuk menampilkan teks atau dokumen yang langsung dapat diakses pengguna.

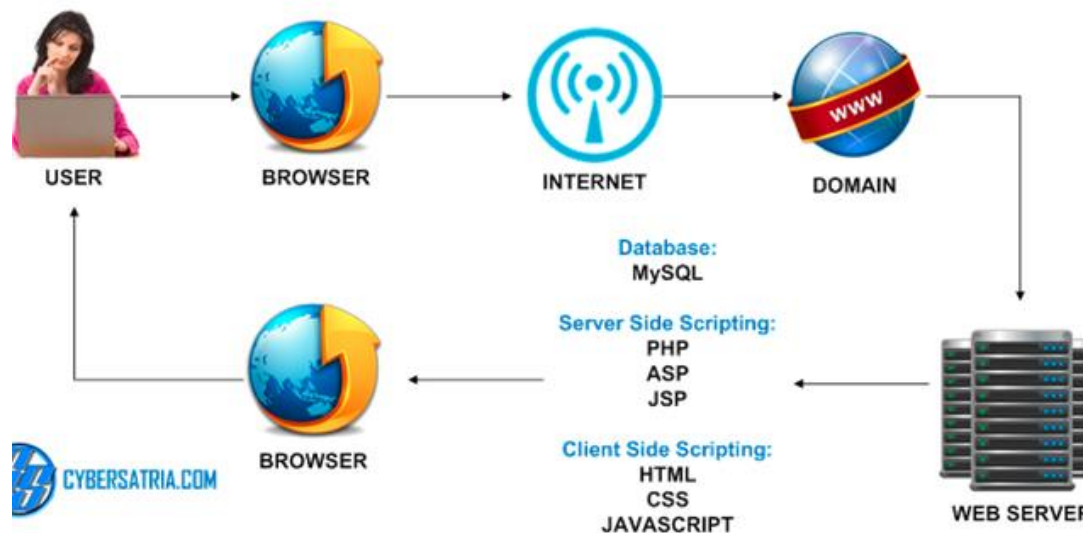


- a) HyperText Transmission Protocol (HTTP) merupakan protokol komunikasi yang digunakan untuk menghubungkan server Internet ke Internet atau ke jaringan area lokal (intranet). Fungsi utamanya adalah untuk terhubung ke server dan mengirim halaman HTML ke browser pengguna atau client. Selain itu dapat juga digunakan untuk mengunduh file dari server ke browser, atau aplikasi lain yang diminta yang menggunakan HTTP.
- b) Alamat situs web dimulai dengan awalan `http://`, namun, browser web biasanya melakukan pengaturan default untuk protokol HTTP. Misalnya, mengetikkan `www.yahoo.com` sama dengan mengetikkan `http://www.yahoo.com`, bahkan terkadang hanya menulis `yahoo.com` selebihnya browser yang akan menambahkan.
- c) HTML memiliki struktur penulisan terdiri dari header dan body, akan menampilkan dokumen atau informasi yang dapat diakses pada tampilan web.

B. Cara Kerja Website

Protocol HTTP melalui port 80 pada server akan melewati alamat yang diketik melalui browser. Alamat unik situs internet diketik pada baris URL di halaman browser. Browser memiliki aturan yang disepakati sebelumnya dalam hal ini protocol dengan menggunakan TCP/IP. Web browser yang telah di install pada user (client) akan menampilkan dokumen atau informasi dengan terlebih dahulu menterjemahkan (interpreting) dari bahasa atau script dalam bentuk HTML kedalam bentuk teks atau informasi yang ditampilkan di browser dan dapat dibaca

atau diakses oleh pengguna. Tampilan dapat berupa teks, gambar, video, suara atau lainnya. Script file HTML yang dibaca oleh browser dapat langsung diterjemahkan oleh browser dan ditampilkan pada sisi client. Lain halnya dengan script PHP akan dibaca oleh web server, kemudian diterjemahkan oleh PHP Parse dan hasilnya berupa script HTML yang ditampilkan oleh browser, sedang script PHP disembunyikan.



C. Mengenal HTML

Server web menerima dan memberikan respon permintaan yang dikirim user melalui browser berupa halaman web yang merupakan dokumen HTML. Server web dapat merujuk ke perangkat keras atau perangkat lunak, atau keduanya bekerja bersama. Di sisi perangkat keras, server web adalah komputer yang menyimpan perangkat lunak server web dan file komponen situs web (mis. Dokumen HTML, gambar, stylesheet CSS, dan file JavaScript). Ini terhubung ke Internet dan mendukung pertukaran data fisik dengan perangkat lain yang terhubung ke web. Di sisi perangkat lunak, server web mencakup beberapa bagian yang mengontrol cara pengguna web mengakses file yang di-host, minimal server HTTP. Server HTTP adalah perangkat lunak yang memahami URL (alamat web) dan HTTP (protokol yang digunakan browser untuk melihat halaman web). Itu dapat diakses melalui nama domain (seperti mozilla.org) dari situs web yang menyimpannya, dan mengirimkan kontennya ke perangkat pengguna akhir. Berikut adalah fungsi server web:

- a) Menyimpan dan mengamankan data situs web: Dalam layanan hosting web, server web menyimpan semua data situs web dan mengamankannya dari pengguna yang tidak sah ketika dikonfigurasi dengan benar.
- b) Menyediakan akses basis data web: Tanggung jawab server web adalah untuk menyediakan akses ke situs web yang dihosting. Penyedia layanan hosting web memiliki beberapa server web yang digunakan dalam berbagai cara untuk menyediakan layanan hosting web yang berbeda, seperti server database backend.
- c) Melayani permintaan pengguna akhir: Server web menerima permintaan dari berbagai pengguna yang terhubung melalui internet dan melayani mereka sesuai kebutuhan.
- d) Pengendalian bandwidth untuk mengatur lalu lintas jaringan: Ini adalah fitur yang tersedia di server web untuk meminimalkan lalu lintas jaringan berlebih. Host Web dapat mengatur nilai bandwidth untuk mengatur laju pengiriman data melalui internet. Fitur ini menghindari waktu henti yang disebabkan oleh lalu lintas web yang tinggi.
- e) Hosting virtual: Virtual Hosting adalah jenis layanan web hosting di mana server web digunakan untuk meng-host situs web-server virtual berbasis perangkat lunak lain, data, aplikasi dan layanan lainnya. Server Web tervirtualisasi memiliki fitur ini untuk menyediakan hosting virtual.
- f) Skrip web sisi server: Fitur server web ini memungkinkan pengguna untuk membuat halaman web yang dinamis. Bahasa scripting sisi server yang populer termasuk Perl, Ruby, Python, PHP dan ASP.

Sedangkan keuntungan server Web Apache sebagai berikut :

- a) Source code Apache tersedia gratis untuk siapa saja dan tidak diperlukan lisensi.
- b) Dapat dimodifikasi untuk menyesuaikan kode dan juga untuk memperbaiki kesalahan.
- c) Kemampuan untuk menambah lebih banyak fitur dan modul menjadikannya favorit di antara para teknisi.
- d) Sangat handal dan berkinerja lebih baik.
- e) Dapat diinstal dengan mudah.
- f) Perubahan yang dibuat direkam segera, bahkan tanpa me-restart server.

- g) Apache dapat berjalan di hampir semua sistem operasi seperti Windows, Linux dan lain-lain
- h) Dipelihara dan diperbarui secara berkala.
- i) Mudah mendapatkan bantuan untuk server web Apache, karena dukungan teknisnya sudah tersedia di beberapa situs web.
- j) Dokumentasi Apache sangat berguna dan sangat luas.
- k) Dengan server web Apache, beberapa situs web dapat dijalankan dari server yang sama. Dengan kata lain, itu dapat membuat host virtual di server yang sama.
- l) Sangat fleksibel.



D. Pengantar HTML

HTML (Hypertext Markup Language) menggambarkan struktur halaman web yang terdiri dari serangkaian elemen, dimana elemen HTML akan meminta browser untuk menampilkan konten. Elemen HTML disebut dengan tag. HTML dapat digunakan untuk :

- a) Menampilkan halaman web beserta konten digital
- b) Mengunggah informasi secara on-line sehingga dapat diakses oleh user, dimana saja dan kapan saja tidak terhalang oleh jarak dan waktu
- c) Menampilkan berbagai macam form yang dapat digunakan untuk melakukan pendaftaran, memberikan komentar dan melakukan transaksi secara online
- d) Menampilkan multimedia video , gambar, suara, dan java applet.

File HTML secara Internasional berdasarkan pada konsorsium World wide web yang secara teknik pengulisannya merupakan Script-script yang terstruktur dan sistematis.

1) Elemen HTML

Pada Script HTML untuk menyusun dokumen HTML agar dapat tampil sesuai dengan keinginan, perlu diketahui struktur HTML. Struktur elemen terbagi menjadi 2 bagian yaitu

- 1) Elemen bagian <HEAD> yang berisi title tag, meta tag, css code, dan java script code.
- 2) Elemen bagian <BODY> berisi semua konten dokumen HTML seperti teks, hyperlink, gambar, tabel dan lain-lain.

2) Browser

Browser atau lebih dikenal sebagai browser web adalah perangkat lunak client yang berjalan pada web server atau server internet dan memungkinkan pengguna untuk menavigasi World Wide Web (WWW) untuk mengakses dan menampilkan data. Browser web dibangun di atas konsep hyperlink di mana pengguna dapat mengklik dengan mouse untuk pindah dari halaman ke halaman, dokumen ke dokumen, atau bahkan situs ke situs. Contoh browser diantaranya Mozilla, Netscape Navigator, Opera, dan Internet Explorer.

3) Editor

Editor merupakan software yang dapat digunakan untuk membuat program dalam bahasa pemrograman apa pun asalkan menyimpan file dalam format file (ekstensi file) yang digunakan oleh bahasa pemrograman. Software editor diantaranya EditPlus, Notepad, CuteHTML, Macromedia DreamWeaver, MS FrontPage, dan lain sebagainya.

E. xxxx

BAB II. MENGENAL HTML

A. Tag Dasar Struktur HTML

Script mendasar untuk membangun halaman web adalah HTML. HTML merupakan bahasa penanda (markup) pada dokumen teks. Penandaan (*markup*) dalam HTML menggunakan ' < ' tanda lebih kecil dan ' > ' tanda lebih besar, perintah dalam HTML disebut dengan *tag*

Tag atau perintah dalam HTML menggunakan perintah yang berpasangan, ditandai dengan <..> dan diakhiri </..>. Bentuk umum penulisan *Tag* diawali <nama_elemen> dan bentuk umum *tag* diakhiri </nama_elemen>. Bentuk tag dalam HTML terdiri dari beberapa macam, yaitu :

a. Tag berpasangan

Format : <nama elemen> teks </nama elemen>

b. Tag tunggal

Format : <nama elemen>

c. Tag dengan atribut

Format : <nama elemen atribut1 = nilai1 atribut2 = nilai 2. ...> teks </nama elemen>

Atribut : property

HEAD

Head merupakan bagian awal dari struktur HTML. Penggunaan *Head* bersifat optional dalam HTML, namun penggunaan *Head* yang benar dapat meningkatkan kinerja dokumen HTML. Selain berisi *title* atau judul dokumen pada *head* terdapat perintah lain yang tidak ditampilkan dihalaman browser.

Perintah dalam Head selain menampilkan *title* diantaranya :

- a. Menampilkan title pada halaman browser
- b. Menghubungkan antar dokumen
- c. Menginformasikan kunci pencarian pada browser
- d. Mengatur tampilan halaman web

Elemen bagian head terdiri dari:

- a. Tag <TITLE> menampilkan title (judul) pada halaman browser.
Bentuk umumnya : <TITLE> Judul </TITLE>
- b. Tag <BASE>, menentukan basis URL sebuah dokumen.
Bentuk umumnya : <BASE HREF="URL">
Contoh : <BASE HREF="//www.alamat.com/direktori">
- c. Tag <LINK> : menghubungkan antar dokumen HTML.
- d. Tag <META> : menginformasikan browser terkait keyword untuk search engine, menentukan diskripsi halaman, penulis dokumen, terakhir diubah dan meta data lainnya

Meta Tag

Pada dokumen standar HTML pada konsorsium World Wide Web terdapat beberapa meta tag, namun meta tag yang sering digunakan oleh search engine atau mesin pencari diantaranya meta description, meta keyword dan meta robots.

Meta description akan memberikan ilustrasi secara keseluruhan terkait konten dari halaman web. Maksimal panjang teks direkomendasikan tidak melebihi dari 200 karakter, sebaiknya kalimat yang merupakan deskripsi diletakkan pada awal halaman web. Sebagai contoh :

```
<meta tag = "deskripsi" content="Promo Algo kuliner menyediakan berbagai macam makanan istimewa yang pastinya membuat anda berimajinasi dan tak terlupakan">
```

Beberapa mesin pencari tidak menggunakan meta tag description sebagai hasil pencarian namun merupakan kalimat pertama yang ada pada halaman website tersebut. Hal itu merupakan salah satu alasan mengapa direkomendasikan

menggunakan konten dari meta tag description merupakan kalimat awal. Jika halaman awal merupakan menu maka hasil pencarian deskripsi yang ditampilkan:

Depan | Jenis Produk | Kontak | Tentang |

Meta tag keyword merupakan meta yang sangat penting, untuk menentukan keyword apa yang akan digunakan untuk menemukan suatu halaman website. Bentuk umum dari perintah meta keyword adalah “

`<meta name = “keywords” content= “kunci1, kunci2, kunci3, ... “>` dapat juga menulis tanpa menggunakan koma :

`<meta name = “keywords” content= “kunci1, kunci2, kunci3, “>`

Keduanya dapat digunakan tidak ada bedanya pada proses kerja mesin pencari. Penggunaan koma untuk mempermudah pembacaan, yang menjadi perhatian adalah penulisan kunci tidak diperbolehkan berulang melebihi 3 kali, hal ini akan dicurigai sebagai spam.

Contoh penggunaan meta tag keyword tidak benar :

`<meta name=“keywords” content=“coklat, brownis coklat, coklat kacang, pisang coklat, susu coklat”>`

Terlihat kata coklat ditulis berulang melebihi 3 kali. Contoh lain yang dianggap spam:

`<meta name=“keywords” content=“brownis coklat kacang coklat pisang coklat susu coklat”>`

Satu hal penting yang perlu diketahui, dilarang menuliskan keyword yang tidak berhubungan dengan konten halaman web. Sebagai contoh suatu website berisi informasi tentang kuliner khas betawi, jangan menuliskan MP3 atau Maichel Jackson karena teks tersebut merupakan keyword yang banyak di cari dan itu akandianggap spam.

Meta tag robots digunakan untuk mencari halaman web yang dapat di index dan tidak oleh spider. Untuk halaman web yang menggunakan frame sebagai navigasi tag ini sangat berguna, karena menu dalam frame tidak mungkin ingin ditampilkan. Format meta tag robots :

```
<meta name="robots" content="index|noindex|follow|nofollow">
```

Sebagai contoh spider ingin membaca halaman utama dan menelusuri semua link :

```
<meta name="robots" content="index follow">
```

Spider akan mengindex halaman utama dan halaman lain yang dicari menggunakan hyperlink .

Berikut merupakan perintah agar spider tidak mengindex atau menelusuri link pada website: <meta name="robots" content="noindex nofollow">

Contoh penggunaan meta tag :

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Belajar Meta Tag HTML</TITLE>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<meta http-equiv="refresh" content="4">
```

```
<meta name="Generator" content="EditPlus">
```

```
<meta name="Author" content="Pembuat Program">
```

```
<meta name="Keywords" content="belajar meta tag, html dasar, tag html">
```

```
<meta name="Description" content="Penggunaan meta tag dalam pemrograman web">
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<p>
```

Website ini akan melakukan refresh setiap 4 detik

```
</p>
```

</BODY>

</HTML>

BODY

Bagian *body* digunakan untuk menyimpan informasi atau data yang akan dipublish pada halaman browser atau *web page*. Bentuk Umum :

```
<body background = "... " bgcolor = " ... ">
    background : latar belakang gambar
    bgcolor      : latar belakang warna
```

HTML structure + CSS style + JS interaction = web page

B. Format Dokumen HTML

Untuk mengatur tampilan halaman terdapat beberapa perintah diantaranya :

 pindah ke baris baru (seperti menekan tombol enter), perintah
 tanpa menggunakan penutup

<p align=left|right|center|justify> mengatur paragraph menggunakan rata tulisan (rata kiri, rata kanan, rata tengah, atau rata kiri kanan), ditutup dengan </p>

<hr align=left|right|center width =... size = ... color = ... noshade = ...> tanpa penutup, digunakan untuk menampilkan garis horizontal.

Width = panjang garis (%), size = ketebalan, color = warna, noshade = abu-abu

<pre> membuat tampilan sesuai dengan tampilan pada monitor (*wysiwyg: what you see is what you get*). Penggunaan tag <pre> menghilangkan tag
 dan perintah spasi ().

<blockquote> : membuat tampilan identasi (menjorok dalam)

Contoh :

d. Penggunaan p(paragraph)

`<p align=justify>` → membuat tampilan paragraph rata kiri kanan, sebagai catatan ketika mengetikkan informasi menggunakan perintah p tidak perlu menggunakan enter, secara otomatis akan diatur sendiri

e. Penggunaan hr(horizontal ruler)

`<hr width=80% size=5 color=blue align=center>` → akan tampil garis lurus horizontal dengan panjang 80%, berwarna biru dan rata tengah. Penggunaan attribut tidak harus semua digunakan, sesuai dengan kebutuhan. Jika tidak menggunakan width maka default panjang garis 100%, silakan Anda uji coba dengan berbagai macam variasi attribut.

f. Penggunaan hn(heading n: 1 ..6)

`<h1>h1 -- Teknik Informatika</h1>`

`<h2>h2 – Teknik Informatika </h2>`

`<h3>h3 – Teknik Informatika </h3>`

`<h4>h4 – Teknik Informatika </h4>`

`<h5>h5 – Teknik Informatika </h5>`

`<h6>h6 – Teknik Informatika </h6>`

Hasil :

h1 -- Teknik Informatika

h1 -- Teknik Informatika

h1 -- Teknik Informatika

h1 -- Teknik Informatika

h1 -- Teknik Informatika

h1 -- Teknik Informatika

g. Penggunaan pre(preformatted)

`<pre>`

Peserta Tari

=====

Kelas Nama

Va Anggita

Vb Bowo

Vc Zainal

</pre>>

Hasil :

```
-----  
Peserta Tari  
=====  
Kelas  Nama  
Va      Anggita  
Vb      Bowo  
Vc      Zainal  
-----
```

Silakan diatur untuk spasi dan enter, simpan kemudian dijalankan, cek kembali tampilan browser.

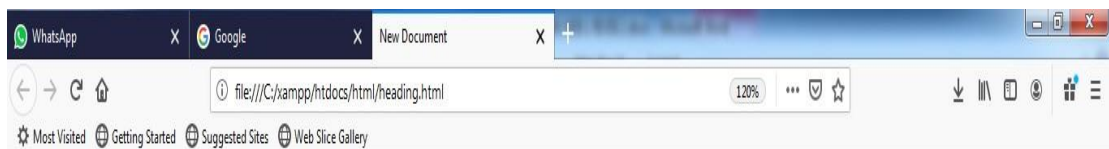
h. Penggunaan blockquote

<blockquote>

Membuat web itu tidak sulit, hanya butuh untuk sering berlatih. Dengan berlatih anda akan terbiasa menggunakan perintah-perintah atau script yang digunakan untuk membuat web. Anda tidak akan rugi belajar membuat website. Melalui website anda dapat mempromosikan diri anda atau apa saja kepada seluruh dunia. Jadi silakan terus mengeksplor diri anda hingga tingkat expert.

</blockquote>

Hasil :



Gambar 3. Tampilan agak menjorok kedalam (efek identasi).

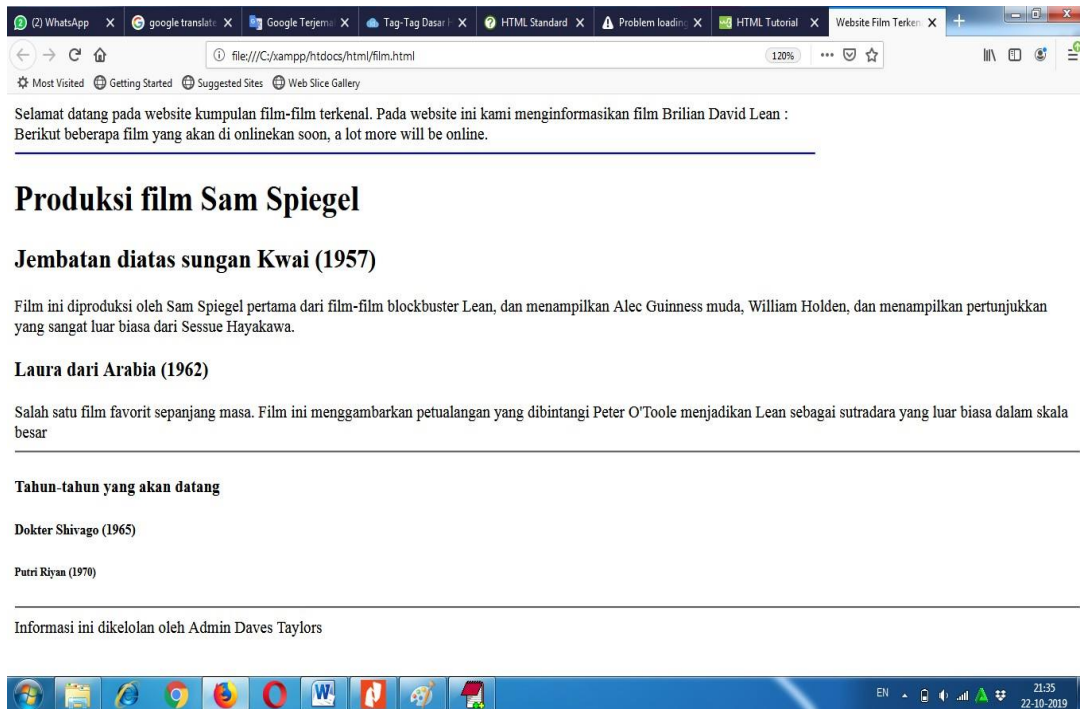
Latihan 1

<html>

<head>


```
<title>Website Film Terkenal</title>
</head>
<body>
Selamat datang pada website kumpulan film-film terkenal. Pada website ini kami
menginformasikan film Brilian David Lean :<br>
Berikut beberapa film yang akan di onlinekan
soon, a lot more will be online.
<hr width=75% size=3 color="blue" align=left>
<h1>Produksi film Sam Spiegel</h1>
<h2>Jembatan diatas sungai Kwai (1957)</h2>
<p>Film ini diproduksi oleh Sam Spiegel pertama dari film-film blockbuster Lean, dan
menampilkan Alec Guinness muda, William Holden, dan menampilkan pertunjukan
yang sangat luar biasa dari Sessue Hayakawa.
<h3>Laura dari Arabia (1962)</h3>
Salah satu film favorit sepanjang masa. Film ini menggambarkan petualangan yang
dibintangi Peter O'Toole menjadikan Lean sebagai sutradara yang luar biasa dalam
skala besar
<hr>
<h4>Tahun-tahun yang akan datang</h4>
<h5>Dokter Shivago (1965)</h5>
<h6>Putri Riyan (1970)</h6>
<hr>
Informasi ini dikelola oleh Admin Daves Taylors
</body>
</html>
```

Tampilan pada browser :



Gambar 4 Tampilan Latihan 1

Latihan 2

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Penggunaan Pre</title>
```

```
</head>
```

```
<body bgcolor="cyan">
```

```
<h2>Ini merupakan contoh penggunaan Heading 2</h2>
```

```
<p>Script untuk mengatur paragraph
```

```
<p>Ini juga untuk membuat paragraph
```

```
<p align="left">
```

Paragraph dengan Teks dan pengaturan rata tulisan `Align="left"` maka akan diratakan pada margin kiri.

```
<p align="center">
```

Tulisan dengan rata tengah `Align="center"` maka akan tampil ditengah.

```
<p align="right">
```

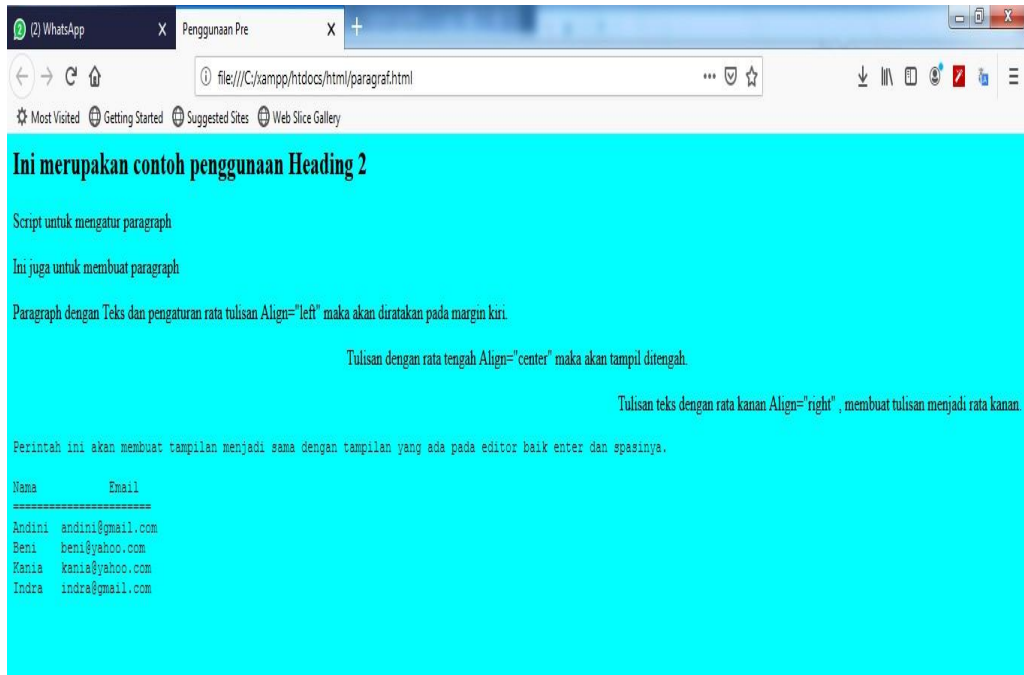
Tulisan teks dengan rata kanan Align="right" , membuat tulisan menjadi rata kanan.

```
<pre>
```

Perintah ini akan membuat tampilan menjadi sama dengan tampilan yang ada pada editor baik enter dan spasinya.

```
Nama          Email
=====
Andini        andini@gmail.com
Beni          beni@yahoo.com
Kania         kania@yahoo.com
Indra         indra@gmail.com
</pre>
</body>
</html>
```

Tampilan Browser



Gambar 5 Tampilan Latihan 4

B. Soal Latihan/Tugas

Buatlah halaman web dengan tampilan sebagai berikut :



Gambar 6 Tampilan Latihan 5

Simpan dengan nama : **index.html**

BAB III MENGENAL FORMAT TEKS

A. Format Teks

Font

Elemen digunakan untuk mengganti jenis huruf, warna, dan ukuran teks.

```
<font face="...." size= n color="...." > ..... </font>
```

face : jenis huruf size : ukuran huruf 1 sampai 7

n merupakan ukuran dimulai dari yang terkecil , hingga nilai terbesar 7. default atau ukuran teks adalah 3. Ukuran awal teks dapat diganti dengan perintah tag <BASEFONT>

color : mengatur warna teks

- a. : menebalkan teks
- b. : menebalkan teks
- c. : menekankan teks
- d. <i> : memiringkan teks
- e. <small> : memperkecil ukuran teks dari ukuran normal
- f. <big> : memperbesar ukuran teks dari ukuran normal
- g. <sub> : *subscript*, teks sedikit kebawah dari baris normal
- h. <sup> : *superscript*, teks sedikit naik dari baris normal
- i. <u> : *underline*, garis bawah
- j. <s> : *strike*, mencoret teks

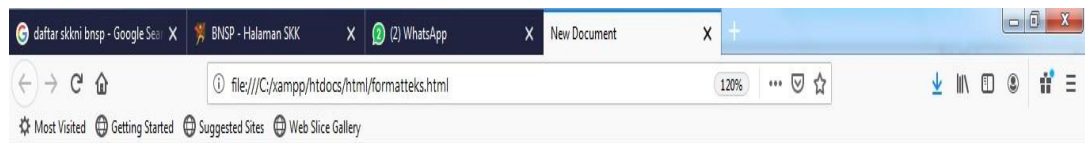
Penggunaan Format Teks

a. Font

Untuk membuat website yang baik tidak hanya menggunakan script HTML (Hypertext Markup Language), untuk mempercantik dapat menggunakan CSS, dan untuk lebih interaktif dapat

menggunakan Java Script serta menggunakan PHP dan MySql untuk menyimpan data dalam bentuk database.

Hasil :



Untuk membuat website yang baik tidak hanya menggunakan script HTML (Hypertext Markup Language), untuk mempercantik dapat menggunakan CSS, dan untuk lebih interaktif dapat menggunakan Java Script serta menggunakan PHP dan MySql untuk menyimpan data dalam bentuk database.

Gambar 7 Tampilan hasil format Font

Attribut font tidak semua harus digunakan sesuai kebutuhan, misalnya hanya ingin mengubah warna cukup menggunakan atau ingin mengubah jenis huruf dan seterusnya.

b. Tebal, miring dan garis bawah

Untuk menebalkan, membuat miring dan garis bawah perintah ini bisa dikombinasikan dan penulisannya bisa yang mana saja, tetapi penutupnya yang perlu diperhatikan.

Contoh :

<i><u>Maju terus pantang mundur</u></i>

Hasilnya :

Maju terus pantang mundur

Perhatikan perintah atau tag penutup <i><u> ...</u></i> tidak boleh </i></u>

c. Strong, Em dan Bold

Strong -- Belajar pemrograman menyenangkan

Em – Ruh bahasa pemrograman adalah Algoritma pemrograman

Bold – So, Asah terus logika dengan terus berlatih

Hasilnya :

Strong – Belajar pemrograman menyenangkan

Em - Ruh bahasa pemrograman adalah Algoritma pemrograman

Bold - So, Asah terus logika dengan terus berlatih

d. Small, Big dan Strike

Indonesia merupakan negara **kepulauan** yang terdiri dari berbagai macam suku bangsa dan adat istiadat. Sebagian besar ada yang bercocok tanam ada pula yang menjadi pelaut. Indonesia juga disebut negara bahari yang memiliki wisata laut yang sangat indah.

Hasilnya :

Indonesia merupakan negara **kepulauan** yang terdiri dari berbagai macam suku bangsa dan adat istiadat. Sebagian besar ada yang bercocok tanam ada pula yang menjadi pelaut. Indonesia juga disebut negara bahari yang memiliki wisata laut yang sangat indah. Taman laut, wisata laut dan ekosistem dalam laut memiliki pesona dan daya tarik tersendiri

Perhatikan perintah big, akan menampilkan ukuran lebih besar dari ukuran normalnya, dan perhatikan pula perintah small, akan menghasilkan ukuran lebih kecil dari ukuran normalnya. Perintah s atau strike akan menampilkan teks yang tercoret

e. Superscript dan Subscript

C¹²**H**²²**O**₁₁
1

$X_{1}^{2} + Y_{1}^{3} + 12x$

Hasilnya :

$C_{12}H_{22}O_{11}$
 $X_1^2 + Y_1^3 + 12x$

Perintah subscript akan memberi tampilan agak kebawah dari baris normalnya, sedangkan perintah superscript memberi efek tampilan agak naik dari baris normalnya.

f. Marquee

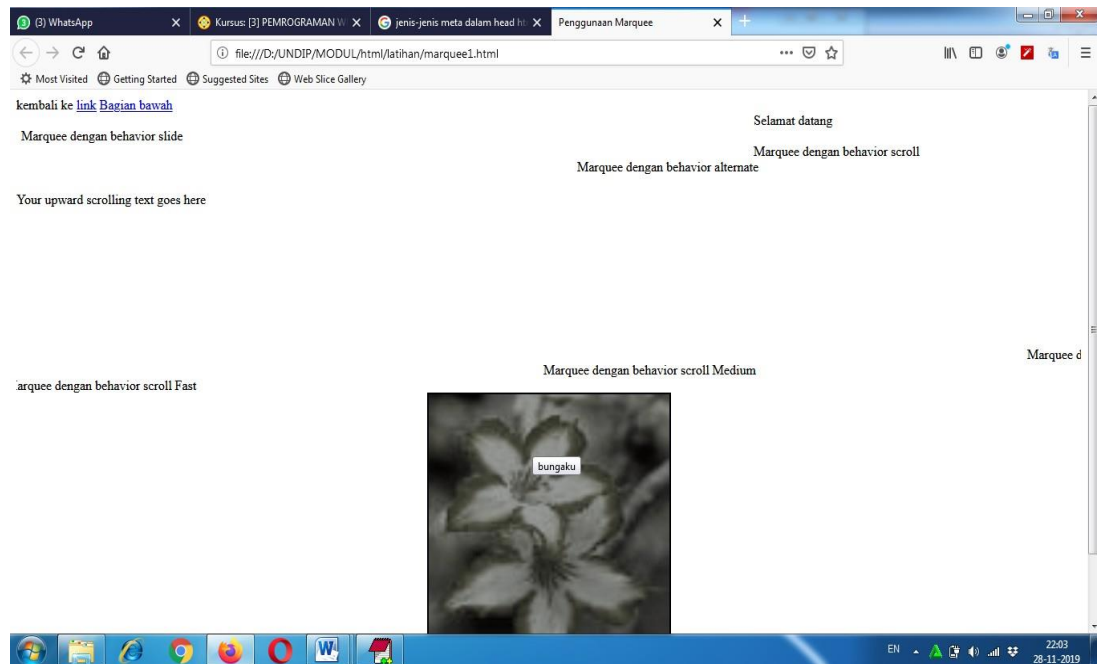
Bentuk umum

```
<marquee behavior=slide | scroll | alternate direction=left | right | up | down  
width=... height = ... scrollamount = ...
```

Latihan marquee

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE> Penggunaan Marquee </TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
<!-- behavior marquee : slide, scroll, alternate -->  
kembali ke <a href="link3.html">link</a>  
<a href="#bawah">Bagian bawah</a>  
<marquee>Selamat datang</marquee>  
<marquee behavior="slide" direction="right">Marquee dengan behavior slide</marquee>  
<a name="atas"></a>  
<marquee behavior="scroll" direction="left">Marquee dengan behavior scroll</marquee>  
<marquee behavior="alternate">Marquee dengan behavior alternate</marquee>  
<marquee behavior="scroll" direction="up">Your upward scrolling text goes here</marquee>  
<marquee behavior="scroll" direction="left" scrollamount="1">Marquee dengan behavior scroll Slow </marquee>  
<marquee behavior="scroll" direction="left" scrollamount="10">Marquee dengan behavior scroll Medium  
</marquee>  
<marquee behavior="scroll" direction="left" scrollamount="20">Marquee dengan behavior scroll Fast </marquee>  
<center></center>  
</BODY>  
</HTML>
```

Tampilan marquee pada browser :



Gambar 8 Tampilan Marquee

2. Karakter Khusus

- © : *Copyright* → ©
- ® : *Registered trademark* → ®
- ™ : *Trademark* → ™ atau ™
- & : *Ampersand* → &
- : *Non breaking space* →
- « : *angle quotation mark (left)* → «
- » : *angle quotation mark (right)* → »
- ” : *tanda kutip* → "
- < : *lebih kecil* → <
- > : *tanda lebih besar* → >
- x : *tanda kali* → ×
- ÷ : *tanda bagi* → ÷

Penggunaan karakter khusus

- Copyright, Register dan Trade Mark

`<center>^{©} Teknik Infomatika </center>`

<center>^{™} Rekayasa Perangkat Lunak ^{®}
Jakarta, November 2019</center>

Hasilnya :

© Teknik Infomatika
™ Rekayasa Perangkat Lunak ® Jakarta, November 2019

b. Tanda lebih kecil dan tanda lebih besar

< b > bold untuk menebalkan

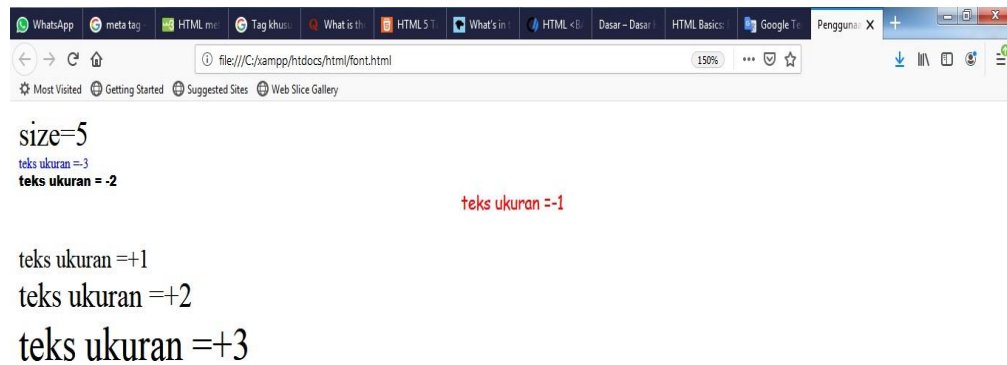
Hasilnya :

< b > bold untuk menebalkan

Latihan 1

```
<html>
<head>
<title>Penggunaan Font</title>
</head>
<body>
<basefont size=3>
<font size=5>size=5</font>
<br><font size=-3 color="blue">teks ukuran =-3</font>
<br><font face="arial black" size=-2>teks ukuran = -2</font>
<br><center><font face="comic sans ms" color="red" size=-1>teks ukuran =-
1</font></center>
<br><font size=+1>teks ukuran =+1</font>
<br><font size=+2>teks ukuran =+2</font>
<br><font size=+3>teks ukuran =+3</font>
</body>
</html>
```

Tampilan halaman web :

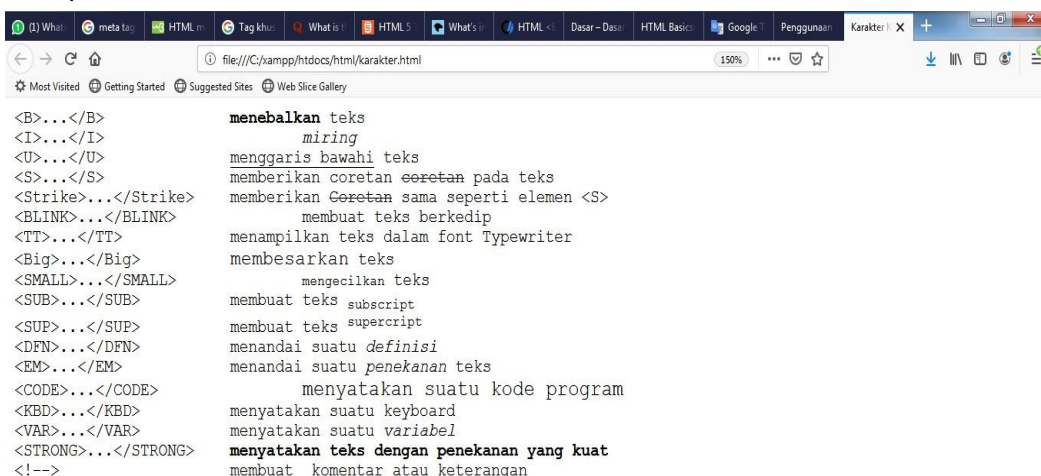


Gambar 9 Format Teks

Latihan 2

```
<html>
<head>
<title>Karakter Khusus</title>
</head>
<pre>
<B>...</B> <b>menebalkan</b> teks
<I>...</I> <i>miring</i>
<U>...</U> <u>menggaris bawah</u> teks
<S>...</S> <s>memberikan coretan</s> pada teks
<Strike>...</Strike> memberikan <STRIKE>Coretan</strike> sama seperti elemen <S>
<BLINK>...</BLINK> membuat teks <blink>berkedip</blink>
<TT>...</TT> menampilkan teks dalam font <TT>Typewriter</tt>
<Big>...</Big> <big>membesarkan</big> teks
<SMALL>...</SMALL> <small>mengecilkan</small> teks
<SUB>...</SUB> membuat teks <sub>subscript</sub>
<SUP>...</SUP> membuat teks <sup>superscript</sup>
<DFN>...</DFN> menandai suatu <dfn>definisi</dfn>
<EM>...</EM> menandai suatu <em>penekanan</em> teks
<CODE>...</CODE> <font size="4">menyatakan suatu <code>kode program</code></font>
<KBD>...</KBD> menyatakan <kbd>suatu keyboard</kbd>
<VAR>...</VAR> menyatakan suatu <var>variabel</var>
<STRONG>...</STRONG> <strong>menyatakan teks dengan penekanan yang kuat</strong>
<!--> membuat komentar atau keterangan
</body>
</html>
```

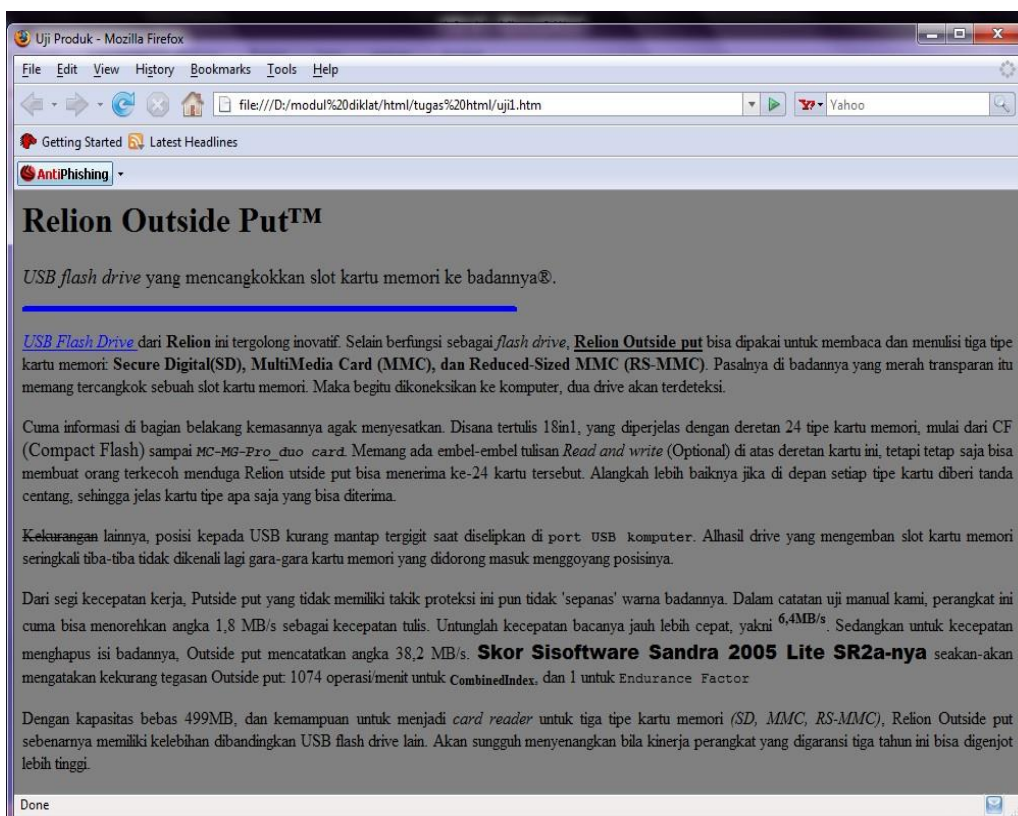
Tampilan halaman Web :



Gambar 10 Tampilan Karakter Khusus

B. Soal Latihan/Tugas

Buatlah halaman web dengan tampilan sebagai berikut :



Gambar 11 Tampilan Soal Latihan

BAB IV BEKERJA DENGAN GAMBAR DAN VIDEO

A. Bekerja Dengan Gambar

Dalam dokumen HTML *ekstension* file image yang digunakan gif, jpeg, pcx, png, wmf, dan bmp, tetapi browser lebih banyak menerima untuk file gambar yang berakhiran gif dan jpg.

```

```

src : nama file gambar

Height : tinggi gambar

Width : lebar gambar

Align : mengatur letak image terhadap teks

(top| bottom| middle| left| right|center)

Alt : menampilkan teks pada saat image tidak dapat tampil

Border : garis tepi gambar

Contoh :

```
<img src=image/me.jpg width=125 height=150 border=2 alt="my picture" title="Taj'Mahal">
```

Hasilnya :



Gambar 12 Hasil tampilan tag image

Attribut image tidak semua harus dituliskan tergantung kebutuhan. Sebaiknya gambar yang akan ditampilkan berukuran real, sesuai dengan ukuran aslinya sehingga tidak perlu mengatur height dan widthnya serta berakhiran .gif.

Menampilkan Image Map

Tag <map> digunakan untuk mendefinisikan peta gambar di sisi klien. Peta-gambar adalah gambar dengan area yang dapat diklik.

Contoh penggunaan Map

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> New Document </TITLE>
```

```
<META NAME="Generator" CONTENT="EditPlus">
```

```
<META NAME="Author" CONTENT="">
```

```
<META NAME="Keywords" CONTENT="">
```

```
<META NAME="Description" CONTENT="">
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<p> Klik pada bagian atau area gambar sesuai dengan koordinat map yang telah ditentukan</p>
```

```

```

```
<map name=picturemap>
```

```
<area shape=rect coords="0,0,82,126" href="a.htm" title=bagianA>
```

```
<area shape=circle coords="90,58,3" href="b.htm" alt=bagianB>
```

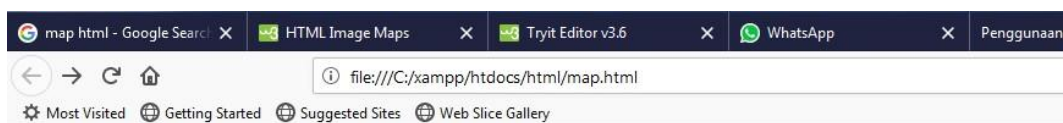
```
<area shape=circle coords="124,58,8" href="c.htm" alt=bagianC>
```

```
</map>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

Tampilan browser :



Klik pada bagian atau area gambar sesuai dengan koordinat map yang telah ditentukan



Gambar 13 Tampilan image map

1. Menampilkan Suara

Perintah untuk menampilkan suara pada halaman web menggunakan embed atau bgsound. Extension file suara yang digunakan adalah : .mp3,.wav, .mid, dan .au.

```
<embed src="filename.ext" width="x" height="x" autoplay="x" hidden="x"
loop="x" volume="x"></embed>
```

Contoh :

```
<embed src="music/davesite.mp3" loop="true" autoplay="false" width="145" height="60"></embed>
```

Set Autoplay="true" maka secara langsung file dijalankan ketika web ditampilkan, akan tetapi jika set autoplay="false" maka file tidak dijalan secara langsung melainkan harus menekan tombol play terlebih dahulu. Kotak tombol kontrol pun dapat ditampilkan dan disembunyikan dengan mengatur atribut hidden="true" atau "false". Jika hidden bernilai true maka tombol kontrol disembunyikan jika hidden="false" maka tombol kontrol ditampilkan. Musik atau suara dapat diputar secara terus menerus atau mengulang kembali dengan mengatur perintah loop="true", dan volume dapat diatur dengan nilai dimulai dari 1 sampai dengan 100 (nilai default 50).

```
<bgsound src="" loop="">
```

Contoh :

```
<BGSOUND SRC="mother.mid" LOOP=5>
```

Perintah bgsound tidak dapat bekerja pada beberapa browser.

B. Bkerja Dengan Video

```
<embed src="..." width="..." height="..." type="...">
```

Contoh :

```
<embed src="helloworld.swf" type="application/x-shockwave-flash" width="200" height="200">
```

Contoh tag video

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> New Document </TITLE>
```

```
<META NAME="Generator" CONTENT="EditPlus">
```

```
<META NAME="Author" CONTENT="">
<META NAME="Keywords" CONTENT="">
<META NAME="Description" CONTENT="">
</HEAD>
<BODY>
<video width="400" controls>
  <source src="video1.mp4" type="video/mp4">
  <source src="video1.ogg" type="video/ogg">
  Browser anda tidak support video pada HTML5.
</video>
<p>
Hasil tampilan Video
</p>
</body>
</html>
```

Tampilan browser tag Video :



Gambar 14 Tampilan tag video

Menampilkan Foto atau gambar pada Tab atau di depan alamat URL

Favicon adalah icon yang terdapat pada address bar atau tab bar pada web browser. Cara membuat favicon:

- a. Siapkan ukuran gambar 32x32 dengan format jpg, png, gif dan bmp (silakan pilih salah satu)
- b. Jalankan <http://tools.dynamicdrive.com/favicon/>
- c. Klik tombol browse untuk memilih file gambar telah disiapkan
- d. Klik tombol create icon
- e. Klik download favicon, untuk menyimpan gambar
- f. Ketik <link rel="shortcut icon" href="image/favicon.ico"> letakkan pada bagian <head>

Latihan Multimedia :

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Penggunaan Multimedia</TITLE>
```

```
<META NAME="Generator" CONTENT="EditPlus">
```

```
<META NAME="Author" CONTENT="endar nirmala">
```

```
<META NAME="Keywords" CONTENT="distance learning">
```

```
<META NAME="Description" CONTENT="pembelajaran on-line">
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<br>
```

```
<embed src="musik/mother.mp3" width="100" height="20" autoplay="false"
hidden="false" loop="true" volume="30"></embed>
```

```
<embed src="musik/i swear.mp3" width="100" height="20" autoplay="true"
hidden="false" loop="true" volume="30"></embed>
```

```
<embed src="musik/i just call.mp3" width="100" height="20" autoplay="true"
hidden="false" loop="true" volume="30"></embed><br>
```

```
<embed src="video/pagiraya.mp4" width="300" height="250" autoplay="true"
hidden="false" loop="false" volume="30"></embed>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

Tampilan Browser



Gambar 15 Tampilan latihan Multimedia

HTML5 format video yang dikenal adalah : MP4, WebM, dan Ogg.

Tabel 1 Browser yang mendukung format Video

Browser	MP4	WebM	Ogg
Internet Explorer	YES	NO	NO
Chrome	YES	YES	YES
Firefox	YES	YES	YES
Safari	YES	NO	NO
Opera	YES (from Opera 25)	YES	YES

Contoh tampilan video menggunakan java script pada HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<div style="text-align:center">
```

```
<button onclick="tekanPause()">Play/Pause</button>
```

```
<button onclick="menjadiBig()">Big</button>
```

```
<button onclick="menjadiSmall()">Small</button>
```

```
<button onclick="menjadiNormal()">Normal</button>
```

```
<br><br>
```

```
<video id="videoku" width="430">
```

```
<source src="VideoAA.mp4" type="video/mp4">
```

```
<source src="VideoBB.ogg" type="video/ogg">
```

```
Browser anda tidak support video HTML 5.
```



```
</video>
</div>

<script>
var VideoAku = document.getElementById("videoku");

function tekanPause() {
    if (VideoAku.paused)
        VideoAku.play();
    else
        VideoAku.pause();
}

function menjadiBig() {
    VideoAku.width = 560;
}

function menjadiSmall() {
    VideoAku.width = 320;
}

function menjadiNormal() {
    VideoAku.width = 430;
}
</script>
</body>
</html>
```

Tampilan browser :



Gambar 16 Tampilan video HTML5

C. Soal Latihan/Tugas

1. Dengan menggunakan latihan sebelumnya sisipkanlah gambar, video dan suara pada halaman web yang telah anda buat, gunakan option sesuai dengan bentuk umum.
2. Cobalah tampilkan web anda dengan browser yang berbeda, bagaimana hasilnya
3. Apa yang terjadi jika video dan suara tidak tampil dihalaman browser, dan bagaimana solusi yang anda lakukan hingga video dan suara itu bisa tampil!

BAB V. BEKERJA DENGAN HYPERLINK

Hyperlink

Hyperlink dalam HTML memiliki kemampuan untuk melakukan *link* dari suatu gambar atau teks menuju halaman lain atau bagian lain dalam suatu halaman web.

Hyperlink terdiri dari :

1. *Link relative*

Melakukan *link* dari satu halaman ke halaman lain pada website yang sama.

```
<a href="nama file"> ... </a>
```

Contoh :

```
<a href="perpustakaan.html">Ruang Baca</a>
```

2. *Link absolute*

Melakukan *link* ke *halaman web* yang berada pada *website* lain

```
<a href="alamat web site"> .... </a>
```

Contoh :

```
<a href="http://www.google.com">Google</a>
```

3. *Link* pada halaman yang sama (link Anchor)

Jenis *link* ini digunakan ketika halaman web panjang, sehingga harus melakukan *scroll* berulang-ulang untuk membaca informasi di halaman web tersebut. Untuk memudahkan navigasi dalam penelusuran halaman web antar bagian perlu dibuat link dan memberi nama sebagai alamat tujuan.

```
<a href="#nama bagian"> ..... </a>
```

Contoh :

```
<a href="#pengenalan">Pengenalan</a>
```

.....

.....

```
<a name="pengenalan">
```

.....

```
</a>
```

4. Link Email

Link yang menghubungkan ke alamat *email*.

```
<a href="mailto:alamat_email">.....</a>
```

Contoh :

```
<a href="mailto:endar_nirmala@yahoo.com"> kirim  
email</a>
```

Latihan 1

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Contoh Hyperlink </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<pre>
```

```
<hr color="blue" size=3 width=50% align="left"><font size= 4 color="red"><a
```

```
href="home.html">Home</a> | <a href="profil.html">Profil</a> |
```

```
<a href="about.html">About</a> | <a href="galery.html">Gallery</a> |
```

```
<a href="kontak.html">Kontak</a></font>
```

```
<hr color="blue" size=3 width=50% align="left">
```

```
<font size=3>Assalammualaikum.Wr.Wb.
```

Apakabar semua. Salam kenal ini adalah web perdanaku. Web ini berisi informasi

tentang kegemaranku.
 Semoga web ini dapat menginspirasi Anda pada

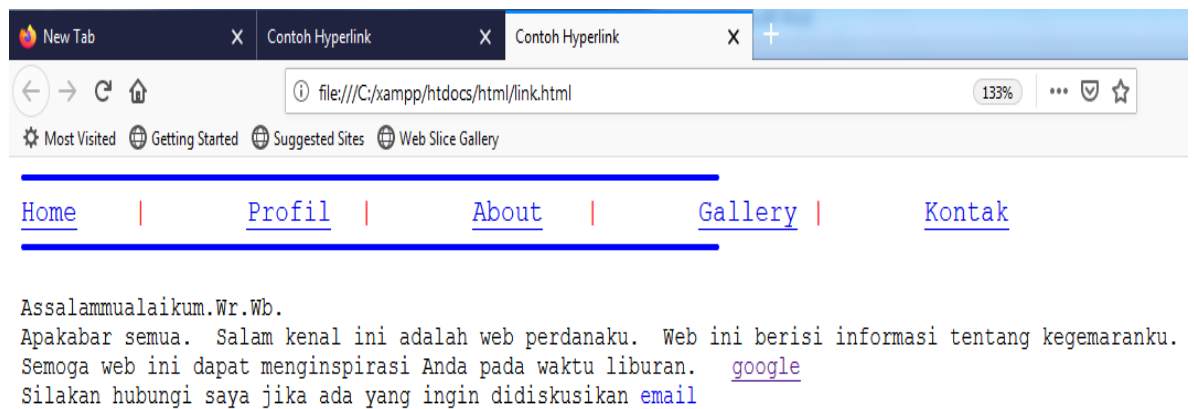
waktu liburan. google

Silakan hubungi saya jika ada yang ingin didiskusikan <a

```
href="mailto:endarnirmala.gmail.com">email</a>
```

```
</font>
</pre>
</BODY>
</HTML>
```

Tampilan browser



Gambar 17 Tampilan Hyperlink

B. Soal Latihan /Tugas

1. Tambahkan file lain untuk menampilkan halaman web sesuai dengan link yang telah disediakan, sehingga link dapat berfungsi dengan baik.
2. File yang anda buat sesuaikan dengan link yang ada, sehingga Anda tidak kesulitan ketika memberikan perintah, sebagai contoh kontak.html
3. Lakukan searching untuk mencari Domain dan Hosting gratis
4. Buatlah nama Domain yang akan dijadikan alamat URL web anda dan upload (hosting) file yang telah anda buat (prosedur pendaftaran domain dan upload file silakan *searching*).
5. URL yang sudah dibuat silakan kirim melalui email ke dosen anda.

BAB VI. BEKERJA DENGAN TABLE

1. Tabel

Perintah HTML untuk membuat tabel menggunakan *Tag* <table>. Tabel terdiri dari baris dan kolom, yang disebut setiap kolom disebut sel. Struktur tabel terdiri dari:

a. Bentuk Tabel

```
<table border="n" cellpadding="n" cellspacing="n">
.....
```

Border : garis pada tabel ; n=0, 1, 2, .. dst

Cellpadding : spasi antar sel dan border

Cellspacing : jarak antar sel

b. Judul tabel, dalam keadaan awal ditampilkan ditengah atas tabel.

```
<caption align="..."> ... </caption>
```

c. Baris.

```
<tr align="..."> ... </tr>
```

d. Table Header

```
<th> ... </th>
```

e. Kolom atau Sel data

```
<td> ... </td>
```

Atribut tabel :

Align = {left | center | right } → horizontal alignment

Valign = {top | middle | bottom } → vertical alignment

Colspan = n → menggabungkan beberapa kolom

Rowspan = n → menggabungkan beberapa baris

Dalam keadaan awal tabel ditampilkan pada halaman browser rata kiri. Posisi tabel dapat disetting menggunakan perintah `<div align=" " >` sebelum tag `<tabel>` dan ditutup dengan `</div>` setelah tag `</tabel>`, atau dapat juga langsung dalam perintah tabel `<table align="..">`.

Latihan 1 :

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Belajar HTML Table</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div align="center">
```

```
<table border="2" width="450">
```

```
<tr>
```

```
<td colspan="3" bgcolor="#FF9900">Kolom 1,2 dan 3 dengan colspan </td>
```

```

</tr>

<tr>

<td rowspan="2">Kolom 1A<br>+Kolom 1B (rowspan)</td>

<td>Kolom 2A</td>

<td rowspan="2">Kolom 3A<br>+Kolom 3B (rowspan)</td>

</tr>

<tr>

<td width=100 height=137>



</td>

</tr>

<tr>

<td>Kolom 1C</td><td>Kolom 2C</td><td>Kolom 3C</td>

</tr>

</table>

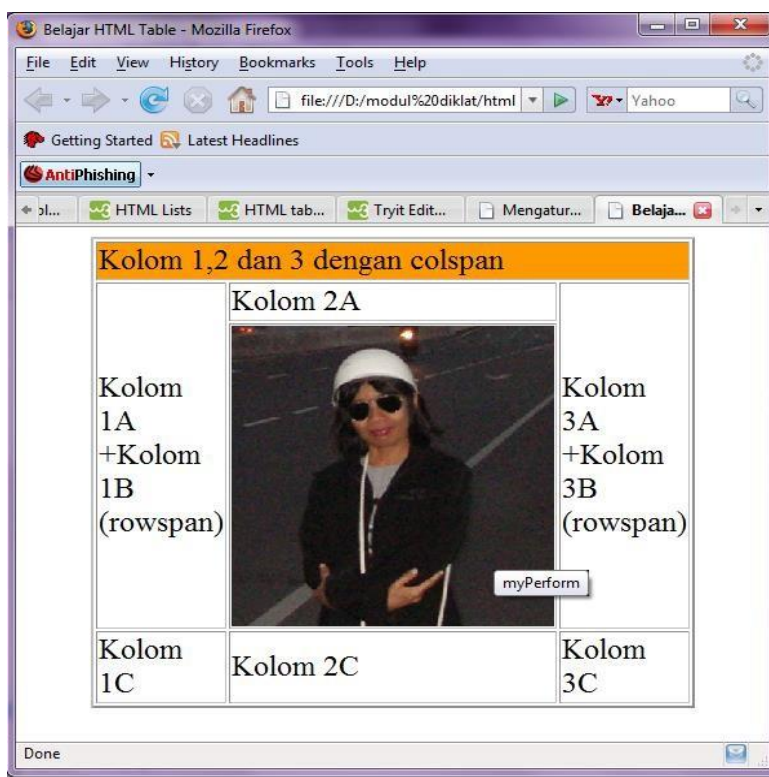
</div>

</body>

</html>

```


Tampilan browser :



Gambar 21 Latihan Tabel

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Penggunaan Tabel Dalam HTML</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<table cellspacing="2" cellpadding="2" border="1" width="70%" >
```

```
<caption>BIODATA SISWA</caption>
```

```
<tr>
```

```
<th width="15%"><font color="blue" face="Arial" size="4">Nama</font></th>
```

```
<th width="16%">Alamat</th>
```

```
<th width="39%" colspan="3" align="center">Telepon</th>
```

```

</tr>
<tr>
  <td width="15%">Endar Nirmala</td>
  <td width="16%">&nbsp;Jl. Rasamala 3, Jakarta</td>
  <td width="13%" align="center">021 - 5678910</td>
  <td width="13%" align="center">0812285104</td>
  <td width="13%" align="center">021 - 56788901</td>
</tr>
<tr>
  <td width="15%">Wirastuti Wiraguna</td>
  <td width="16%">&nbsp;Jl. Permata 5, Jakarta</td>
  <td width="13%" align="center">021 - 76456982</td>
  <td width="13%" align="center">08183457298</td>
  <td width="13%" align="center">021 - 66543881</td>
</tr>
</table>

```

```

<p>&nbsp;</p>

```

```

<table border="1" width="70%" >
<caption>BIODATA SISWA</caption>
<tr>
  <th width="15%">Nama</th>
  <th width="16%">Alamat</th>
  <th width="39%" align="center">Telepon</th>

```

```
</tr>

<tr>

  <td width="15%" rowspan="3" valign="top">Angga Kusuma</td>

  <td width="16%" rowspan="3" valign="top">&nbsp;Jl. Karbela 2, Jakarta</td>

  <td width="39%" align="center">021 - 55667788</td>

</tr>

<tr>

  <td width="39%" align="center">08131445689</td>

</tr>

<tr>

  <td width="39%" align="center">021 - 56788901</td>

</tr>

<tr>

  <td width="15%" rowspan="3">Wirastuti Wiraguna</td>

  <td width="16%" rowspan="3">&nbsp;Jl. Permata&nbsp; 5, Jakarta</td>

  <td width="39%" align="center">021 - 76456982</td>

</tr>

<tr>

  <td width="39%" align="center">08183457298</td>

</tr>

<tr>

  <td width="39%" align="center">021 - 66543881</td>

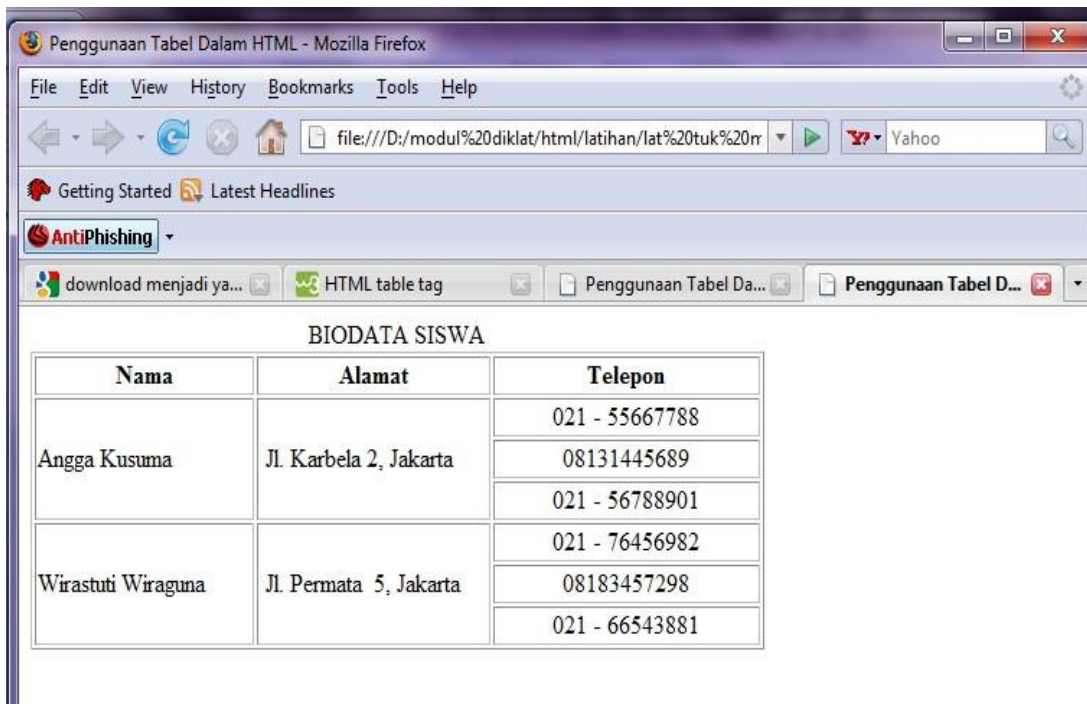
</tr>
```

</table>

</body>

</html>

Tampilan Browser :



Gambar 22 Penggabungan Baris Kolom pada Tabel

B. Soal Latihan/Tugas

Buatlah website untuk mempromosikan objek wisata di Indonesia, atur tataletak tampilan menggunakan Tabel dan gunakan semua fitur yang telah anda pelajari pada pertemuan sebelumnya.

BAB VII BEKERJA DENGAN FORM

Form

Elemen HTML Form digunakan untuk :

- a. Mendapatkan umpan balik dari *user* lain
- b. Mendapatkan informasi transaksi pembelian secara *online*
- c. Mendapat biodata *customer*

```
<form action="url" method="get | post">  
    .....  
    .....  
</form>
```

url : nama file atau lokasi file yang akan melakukan proses selanjutnya setelah menekan tombol submit

method : metode yang digunakan pada saat proses pengiriman data yang berasal dari form kepada program CGI

2. Jenis input pada Form

- a. Text : input data dapat berupa angka atau teks

```
<input type="text" name="var1" size=n  
maxlength=n value=...>
```

n pada size menunjukkan ukuran text box

maxlength menunjukkan jumlah karakter maksimum yang dapat ditampung.

Value merupakan nilai yang ditampung pada variabel yang didenisikan name

- b. Radio : menampilkan hanya satu pilihan yang dapat dipilih.

```
<input type="radio" name="var1" value="..."> pilihan 1  
<input type="radio" name="var2" value="..."> pilihan 2
```

- c. Checkbox : menampilkan pilihan, dapat lebih dari satu pilihan

```
<input type="checkbox" name="var1" value="" checked>pilihan 1  
<input type="checkbox" name="var2">pilihan 2
```

- d. List atau *Dropdown box* : menyediakan pilihan dalam bentuk list.

```
<select name="var" size=n>  
  <option value="...">pilihan 1</option>  
  <option value="...">pilihan 2</option>
```

e. Textarea : input data lebih dari 1 baris

```
<textarea name="var" cols="n" rows="n"> ... </textarea>
```

Cols : jumlah karakter (besar kolom)

Rows : banyak baris

f. Untuk melanjutkan proses setelah selesai tekan tombol submit. Dengan menekan tombol submit maka komputer akan membaca *action* yang terdapat pada Form dan melakukan proses selanjutnya sesuai dengan perintah *Action*. Dalam Form terdapat tombol *submit* dan tombol *reset*.

```
<input type="submit" value=" ... ">  
<input type="reset" value=" ... ">
```

Latihan 1:

```
<html>
```

```
<head><title>Latihan Pembuatan Form</title></head>
```

```
<body>
```

```
<!--NIM, NAMA, JENIS KELAMIN, AGAMA, STATUS, JURUSAN, KOMENTAR.-->
```

```
<form>
```

```
<H1> Form Pendaftaran</H1><hr>
```

```
<PRE>
```

```
NIM      : <input type="text" size="11" name="nim">
```

```
NAMA     : <input type="text" size="25" name="nama">
```

```
JENIS KELAMIN      : <input type="radio" name="jkel" value="Pria">Pria <input  
type="radio" name="jkel" value="Wanita">Wanita
```

```
AGAMA : <select name=agama>
```

```
<option value="Islam">Islam</option>
<option value="Katoholik">Katholik</option>
<option value="Kristen">Kristen</option>
<option value="Hindu">Hindu</option>
<option value="Budha">Budha</option>
</select>
```

STATUS: <input type="radio" name="status" value="kawin">Kawin <input type="radio" name="status" value="belumkawin">Belum Kawin

JURUSAN : <select name="jurusan" Size="1">

```
<option value ="Teknik Informatika"> Teknik Informatika </option>
<option value ="Manajemen Informatika"> Manajemen Informatika
</option>
<option value ="Teknik Komputer"> Teknik Komputer </option>
<option value ="Teknik Industri"> Teknik Industri </option>
</select>
```

Hoby : <input type="checkbox" name="hoby" value="Futsal">Futsal <input type="checkbox" name="hoby" value="Renang">Renang <input type="checkbox" name="hoby" value="Traveling">Traveling

KETERANGAN:

```
<textarea name="ket" rows="3" cols="30"></textarea>
</PRE>
<BR>
```



```
<input type="submit" value="kirim">
```

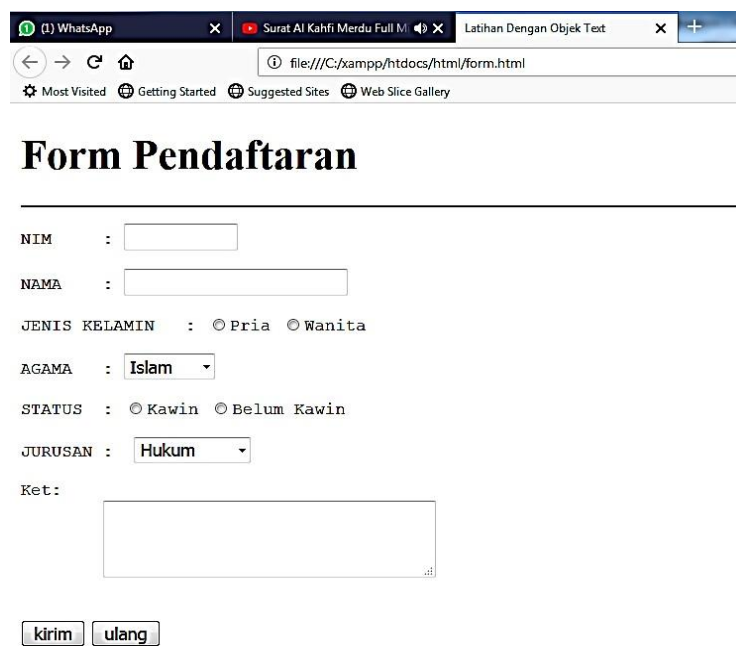
```
<input type="reset" value="ulang">
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Tampilan Browser :



The screenshot shows a web browser window with three tabs: WhatsApp, Surat Al Kahfi Merdu Full M..., and Latihan Dengan Objek Text. The address bar shows the file path: file:///C:/xampp/htdocs/html/form.html. The page content includes a title "Form Pendaftaran" followed by a registration form with the following fields and options:

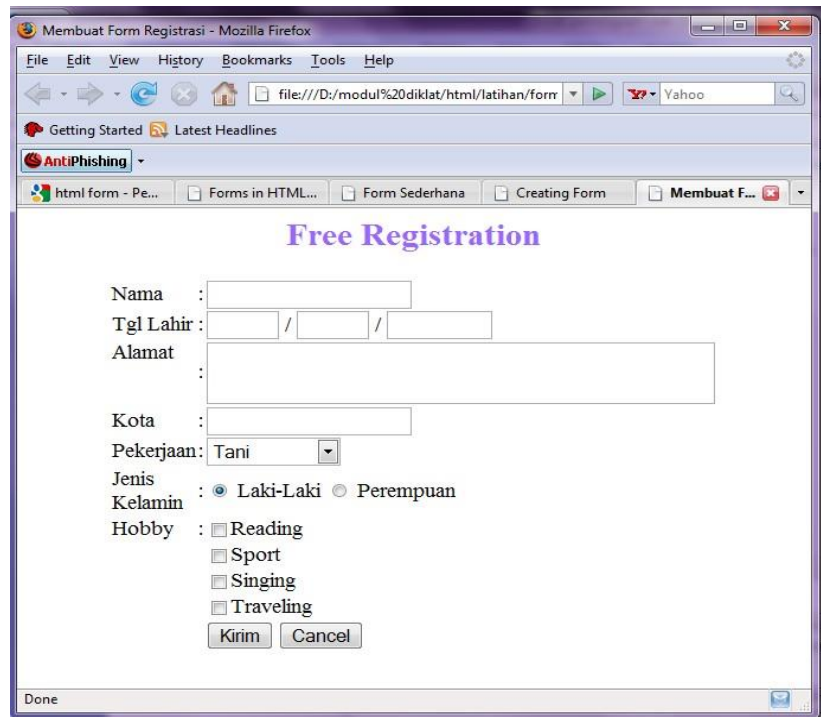
- NIM :
- NAMA :
- JENIS KELAMIN : Pria Wanita
- AGAMA :
- STATUS : Kawin Belum Kawin
- JURUSAN :
- Ket:

At the bottom of the form are two buttons: "kirim" and "ulang".

Gambar 23 Latihan Form

B. Soal Latihan/Tugas

Tampilkan form seperti dibawah ini.



Membuat Form Registrasi - Mozilla Firefox

file:///D:/modul%20diklat/html/latihan/form

Getting Started Latest Headlines

AntiPhishing

html form - Pe... Forms in HTML... Form Sederhana Creating Form Membuat F...

Free Registration

Nama :

Tgl Lahir : / /

Alamat :

Kota :

Pekerjaan: Tani

Jenis Kelamin : Laki-Laki Perempuan

Hobby : Reading
 Sport
 Singing
 Traveling

Done

Gambar 24 Tugas Form Registration

BAB VIII. BEKERJA DENGAN FRAME

1. Frame

Elemen Frame dapat mengatur tataletak tampilan dengan layar menjadi beberapa bagian berdasarkan baris dan kolom.

```
<frameset border=n rows|cols = "..%, ...%, dst">  
    <frame src="url" name="name frame">
```

HTML yang sudah menggunakan elemen Frame tidak perlu menggunakan perintah body, karena perintah body sudah diganti dengan FRAMESET dimana setiap bagian berisi dokumen yang dipanggil menggunakan Frame. Struktur penulisan Frameset dalam HTML :

```
<html>  
<head>  
--- bagian head ---  
</head>  
<frameset>  
--- bagian frame ---  
</frameset>  
</html>
```

FRAMESET memiliki atribut rows dan cols, ROWS (berisi beberapa baris frame pada tampilan layar browser) dan COLS (berisi beberapa baris kolom frame pada tampilan layar browser). Sebagai contoh akan membagi layar tampilan menjadi 3 baris frame di mana tinggi tiap frame 75, 120, dan 225 pixel, penulisan script frame dalam HTML: <FRAMESET ROWS = "75, 120, 225">. Baris dan kolom dalam frame dapat dituliskan dengan cara lain dengan tanda % dan nilai relatif.

Contoh 1 : <FRAMESET ROWS ="25%, 25%, 50%">

Contoh 2 : <FRAMESET ROWS ="*, 3*, *">

Latihan 1:

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Membuat Frame berdasarkan baris dan kolom </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<frameset rows="25%,65%,10%">
```

```
  <frame src="header.html" noresize >
```

```
  <frameset cols="15%, 85%">
```

```
    <frame src="menu.html">
```

```
    <frame src="home.html" name="kanan">
```

```
  </frameset>
```

```
  <frame src="footer.html" noresize scrolling=no>
```

```
</frameset>
```

```
</HTML>
```

Simpan dengan nama: index.html

2. Script menu

```
<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Menu dengan Hyperlink</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<font color="navy" size="4">Menu </font>

<font color="sienna" size="4">

<ul type="square">

<li><a href="home.html" target="kanan">Home</a></li>

<li><a href="profil.html" target="kanan">Profil</a></li>

<li><a href="galery.html" target="kanan">Gallery</a></li>

<li><a href="kontak.html" target="kanan">Kontak</a></li>

</ul></font>

</BODY>

</HTML>
```

Simpan dengan nama menu.html

3. Buat halaman home

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Halaman Utama </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<font color="blue"><h1>Programing WEB dengan HTML</h1></font>
<font color="brown"><h2><blink>Teknologi Informatika</blink></h2></font>
<hr size=3 color="blue">
<font size=6 color="magenta"><marquee behavior="scroll" direction="up"
height=40 scrollamount="1">Selamat datang pada halaman website
kami... </marquee></font><br>
<p align="justify"><font size=5>Silakan anda mencari informasi di website ini,
semoga anda mendapatkan tambahan wawasan dan pengetahuan.</p>
<p>Pada halaman ini akan membahas seputar script HTML dan cara mempercantik
tampilan web dengan menggunakan CSS (cascading style sheet) </p></font>
</BODY>
</HTML>
```

File disimpan : home.html

4. Tampilkan halaman profil

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Halaman Profil </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<font size=4 color="blue">
<b><p>Pengalaman adalah ilmu yang paling berharga yang dapat kita peroleh
dimana saja, kapan saja dan tidak harus duduk dibangku sekolah resmi.</p></b>
Belajar dari pengalaman membuat seseorang menjadi lebih berhati-hati dalam
segala tindakan atau dalam mengambil keputusan.<b><i>Hari ini saya mempunyai
pengalaman belajar membuat web. Belajar web tidaklah sulit yang penting harus
```

berlatih terus. **Saya senang sekali dapat membuat halaman website, apalagi dapat diupload secara online, semua orang akan membaca tulisan saya**

Saya senang sekali dapat membuat halaman website, apalagi dapat diupload secara online, semua orang akan membaca tulisan saya

Saya senang sekali dapat membuat halaman website, apalagi dapat diupload secara online, semua orang akan membaca tulisan saya

Website perdana yang saya buat tentang pengalaman pribadi saya ketika belajar membuat tampilan yang menarik, sangat mengasyikkan sekali.

Simpan file dengan nama profil.html

5. Buatlah halaman galery

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Halaman Galery </TITLE></head>
<body>
<pre>
  

</pre>
</BODY>
</HTML>
```

Simpan dengan nama galery.html

6. Buatlah halaman kontak

```
<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Halaman Galery </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<pre>

<font color="purple" size=5>

        Universitas Pamulang

        Jl. Surya Kencana No.1 Pamulang-Tangerang Selatan

        Website      : www.unpam.ac.id

        Email        : info@unpam.ac.id

        Telp         : 021 - 7412566

        Fax          : 021 - 7412566</font></pre>

</BODY>

</HTML>
```

Simpan dengan nama kontak.html

Jika sudah lengkap semua double klik file index.html terlebih dahulu, maka hasil yang ditampilkan oleh Browser :



Gambar 25 Latihan Frame

B. Soal Latihan/Tugas

Buatlah website pribadi, promosikan diri anda dalam website tersebut. Buatlah beberapa menu atur tataletak tampilan menggunakan FRAME.

BAB IX. BEKERJA DENGAN CSS

1. Script CSS

HTML (Hypertext Markup Language) dan CSS (Cascading Style Sheets) merupakan script dasar yang digunakan untuk membuat halaman Web. HTML menyediakan struktur halaman web, CSS mengatur tataletak tampilan, yang terdapat dalam elemen HTML .

CSS merupakan script yang menggambarkan tampilan laman web. Elemen yang disajikan berupa warna, tataletak, font dan lain sebagainya. CSS tidak tergantung pada HTML namun dapat digunakan dengan bahasa markup berbasis XML apapun. Pemisahan script HTML dan CSS membuat lebih mudah dalam memelihara tampilan website, dimana style sheet dapat digunakan disemua halaman, dan menyesuaikan halaman dengan lingkungan yang berbeda.

Script CSS terdiri dari tiga bagian yaitu : *selector* (elemen yang akan diatur), *property* (atribut yang akan diubah) dan nilai.

selector {property : value}

Contoh attribute cascading *style sheet*

a. Font-size

Atribut font-size digunakan untuk menampilkan teks dalam ukuran satuan poin, inci, cm, pixel, atau presentase. Nilai-nilai lain yang dapat digunakan langsung untuk ukuran teks diantaranya : xx-small, x-small, medium, large, x-large, dan xx-large.

Contoh : {font-size: x-large}

b. Font-family

Atribut ini digunakan untuk menentukan jenis font (*typeface*) dari teks yang akan ditampilkan, seperti {font-family: Arial, Sans-Serif}. Sans-Serif akan menggantikan Arial jika system yang digunakan tidak mendukung Arial. Jika *typeface* terdiri dari beberapa kata, tambahkan tanda petik untuk nama *typeface*.

Seperti {font-family: "Times New Roman", "Courier New"}

c. Font-weight

Atribut font-weight menyatakan ketebalan suatu jenis font. Misalnya {font-weight: medium}. Nilai-nilai yang dapat langsung digunakan diantaranya: bold, light, bolder, lighter, medium, demi-bold, demi-light, extra-bold, dan extra-light.

d. Font-style

Atribut ini digunakan untuk menentukan *style* suatu teks. Beberapa nilai untuk attribute ini diantaranya normal (default), italic, dan small-caps.

Contoh : {font-style : italic}

e. Font

Atribut-atribut font di atas dapat dinyatakan sebagai berikut :

H1 {font-family : tahoma;

Font-size : 25 px;

Font-weight : bold;

Font-style : italic;

Penulisan perintah dapat dituliskan :

H1 {font : tahoma 25 px bold italic};

f. Text-align

Atribut ini digunakan untuk mengatur rata tulisan. Nilai-nilai yang tersedia adalah left, right, center, dan justify. Contoh: {text-align: left}.

g. Margin-left, Margin-right, Margin-top, dan Margin-bottom

Atribut ini digunakan untuk mengatur batas kiri, kanan, atas, dan bawah. Satuan margin dinyatakan dalam point, inci, atau pixel.

Contoh :

{margin-top : 15 px; margin-right : -10 px;

Margin-left : 20 px; margin-bottom : -10 px};

Jenis-jenis warna dalam bahasa Inggris dan bilangan hexa decimal:

<u>AliceBlue</u>	<u>DarkOliveGreen</u>	<u>Indigo</u>	<u>MediumPurple</u>	<u>Purple</u>
<u>AntiqueWhite</u>	<u>DarkOrange</u>	<u>Ivory</u>	<u>MediumSeaGreen</u>	<u>Red</u>
<u>Aqua</u>	<u>DarkOrchid</u>	<u>Khaki</u>	<u>MediumSlateBlue</u>	<u>RosyBrown</u>
<u>AquaMarine</u>	<u>DarkRed</u>	<u>Lavender</u>	<u>MediumSpringGreen</u>	<u>RoyalBlue</u>
<u>Azure</u>	<u>DarkSalmon</u>	<u>LavenderBlush</u>	<u>MediumTurquoise</u>	<u>SaddleBrown</u>
<u>Beige</u>	<u>DarkSeaGreen</u>	<u>LawnGreen</u>	<u>MediumVioletRed</u>	<u>Salmon</u>
<u>Bisque</u>	<u>DarkSlateBlue</u>	<u>LemonChiffon</u>	<u>MidnightBlue</u>	<u>SandyBrown</u>
<u>Black</u>	<u>DarkSlateGray</u>	<u>LightBlue</u>	<u>MintCream</u>	<u>SeaGreen</u>
<u>BlanchedAlmond</u>	<u>DarkTurquoise</u>	<u>LightCoral</u>	<u>MistyRose</u>	<u>SeaShell</u>
<u>Blue</u>	<u>DarkViolet</u>	<u>LightCyan</u>	<u>Moccasin</u>	<u>Sienna</u>
<u>BlueViolet</u>	<u>DeepPink</u>	<u>LightGoldenrodYellow</u>	<u>NavajoWhite</u>	<u>Silver</u>
<u>Brown</u>	<u>DeepSkyBlue</u>	<u>LightGray</u>	<u>Navy</u>	<u>SkyBlue</u>
<u>BurlyWood</u>	<u>DimGray</u>	<u>LightGreen</u>	<u>OldLace</u>	<u>SlateBlue</u>

<u>Cyan</u>	<u>Gold</u>	<u>Lime</u>	<u>PaleTurquoise</u>	<u>Tomato</u>
<u>DarkBlue</u>	<u>GoldenRod</u>	<u>LimeGreen</u>	<u>PaleVioletRed</u>	<u>Turquoise</u>
<u>DarkCyan</u>	<u>Gray</u>	<u>Linen</u>	<u>PapayaWhip</u>	<u>Violet</u>
<u>DarkGoldenRod</u>	<u>Green</u>	<u>Magenta</u>	<u>PeachPuff</u>	<u>Wheat</u>
<u>DarkGray</u>	<u>GreenYellow</u>	<u>Maroon</u>	<u>Peru</u>	<u>White</u>
<u>DarkGreen</u>	<u>HoneyDew</u>	<u>MediumAquaMarine</u>	<u>Pink</u>	<u>WhiteSmoke</u>
<u>DarkKhaki</u>	<u>HotPink</u>	<u>MediumBlue</u>	<u>Plum</u>	<u>Yellow</u>
<u>CadetBlue</u>	<u>DodgerBlue</u>	<u>LightPink</u>	<u>Olive</u>	<u>SlateGray</u>
<u>Chartreuse</u>	<u>FireBrick</u>	<u>LightSalmon</u>	<u>OliveDrab</u>	<u>Snow</u>
<u>Chocolate</u>	<u>FloralWhite</u>	<u>LightSeaGreen</u>	<u>Orange</u>	<u>SpringGreen</u>
<u>Coral</u>	<u>ForestGreen</u>	<u>LightSkyBlue</u>	<u>OrangeRed</u>	<u>SteelBlue</u>
<u>CornFlowerBlue</u>	<u>Fuchsia</u>	<u>LightSlateGray</u>	<u>Orchid</u>	<u>Tan</u>
<u>Cornsilk</u>	<u>Gainsboro</u>	<u>LightSteelBlue</u>	<u>PaleGoldenRod</u>	<u>Teal</u>
<u>Crimson</u>	<u>GhostWhite</u>	<u>LightYellow</u>	<u>PaleGreen</u>	<u>Thistle</u>
<u>DarkMagenta</u>	<u>IndianRed</u>	<u>MediumOrchid</u>	<u>PowderBlue</u>	<u>YellowGreen</u>

Gambar 28 Jenis-jenis warna

2. Penggunaan Style sheet

Penulisan style dalam HTML dapat dilakukan dengan 3 cara yaitu : *linking* (memanggil file dari luar), *embedding* (menempel pada head), dan *inline* (baris atau langsung ke elemen yang akan diubah).

a. *Linking*

Metode *Linking* dalam style sheet adalah memanggil file yang telah dibuat secara terpisah dan disimpan dengan akhiran .CSS. File .CSS tersebut berisi perintah-perintah yang siap dipanggil oleh file yang memanggilmnya. Sebagai contoh file *style sheet* tersebut disimpan dengan "type.css" sedangkan lokasi file CSS terletak pada URL "http://stylesheet.com/type.css", dengan demikian <HEAD> perlu ditambahkan kode HTML sebagai berikut :

```
<link rel = stylesheet href = "http://stylesheet.com/type.css"
type="text/css">
```

b. *Embedding*

Penulisan dengan metode *Embedding* merupakan penulisan CSS yang diletakkan sebelum body yaitu didalam head. Penulisan metode ini menggunakan pasangan tag <style> dan diakhiri dengan </style> yang diletakkan di antara bagian <HTML> dan <BODY>.

```
<html>
<head>
<title>Style Sheet</title>
<style type="text/css">
<!--
BODY {font-family : Arial; font-size : 10pt, color : black}
H1 H2 {font: Arial 16 pt medium, color: red}
P {font: Arial; font-style: italic}
-->
```

```
</style></head>
```

```
<body>
```

```
....
```

```
</body>
```

```
</html>
```

c. *Inline*

Metode *Inline* menuliskan perintah script CSS pada bagian baris yang akan dirubah atau didefinisikan.

Contoh : `<H1 STYLE="color:blue"> Heading 1 </h1>`

```

```

```

```

```

```

```

```

Catatan : bentuk border : solid|dotted|groove|double|dashed|

bisa juga mix dengan contoh sebagai berikut :

```

```

Contoh penggunaan CSS

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<style type="text/css">
```

```
body
```

```
{
```

```
/*background-image:url('myflower.gif');
```

```
background-repeat: repeat-y;*/

background:#5d9ab2 url('myflower.gif') repeat-y left;

background-attachment:fixed;

margin-left:110px;

margin-top :60px;

margin-right : 40px;

}

h1

{

background-color:#6495ed;

}

p

{

background-color:#e0fff;

}

div

{

border :8px solid gray;

padding : 4px;

background-color:#b0c4de;

color: purple;

font-size: 16pt;

text-align: justify;
```



```

line-height:1.5;

}

a {text-decoration :none ;} /* menghilangkan garis bawah */

a:link {color:#FF0000;} /* link belum dikunjungi #FF0000=hijau*/

a:visited {color:#00FF00;} /* link telah dikunjungi */

a:hover {color:#FF00FF;} /* ketika mouse diletakkan diatas link */

a:active {color:#0000FF;} /* link saat di klik */

</style>

</head>

<body>

```

<h1>Contoh Penggunaan Warna Latar Belakang dalam CSS</h1>

<div>

Ini adalah Text dalam elemen div.

<p>Paragraph ini mempunyai warna latar belakang sendiri </p>

Museum Sejarah Jakarta

Museum Fatahillah yang juga dikenal sebagai Museum Sejarah Jakarta atau Museum Batavia adalah sebuah museum yang terletak di Jalan Taman Fatahillah No. 2, Jakarta Barat dengan luas lebih dari 1.300 meter persegi.

Gedung ini dulu adalah Stadhuis atau Balai Kota, yang dibangun pada tahun 1707-1710 atas perintah Gubernur Jenderal Johan Van Hoorn. Bangunan balaikota itu serupa dengan Istana Dam di Amsterdam , terdiri atas bangunan utama dengan dua sayap di bagian timur dan barat serta bangunan samping yang digunakan sebagai kantor, ruang pengadilan, dan ruang-ruang bawah tanah yang dipakai sebagai penjara.

Pada tanggal 30 Maret 1974, gedung ini kemudian diresmikan sebagai Museum Fatahillah.

Arsitektur bangunannya bergaya abad ke-17 bergaya Barok klasik dengan tiga lantai dengan cat kuning tanah, kusen pintu dan jendela dari kayu jati berwarna hijau tua. Bagian atap utama memiliki penunjuk arah mata angin.

Museum ini memiliki luas lebih dari 13.000 meter persegi. Pekarangan dengan susunan konblok, dan sebuah kolam dihiasi beberapa pohon tua.

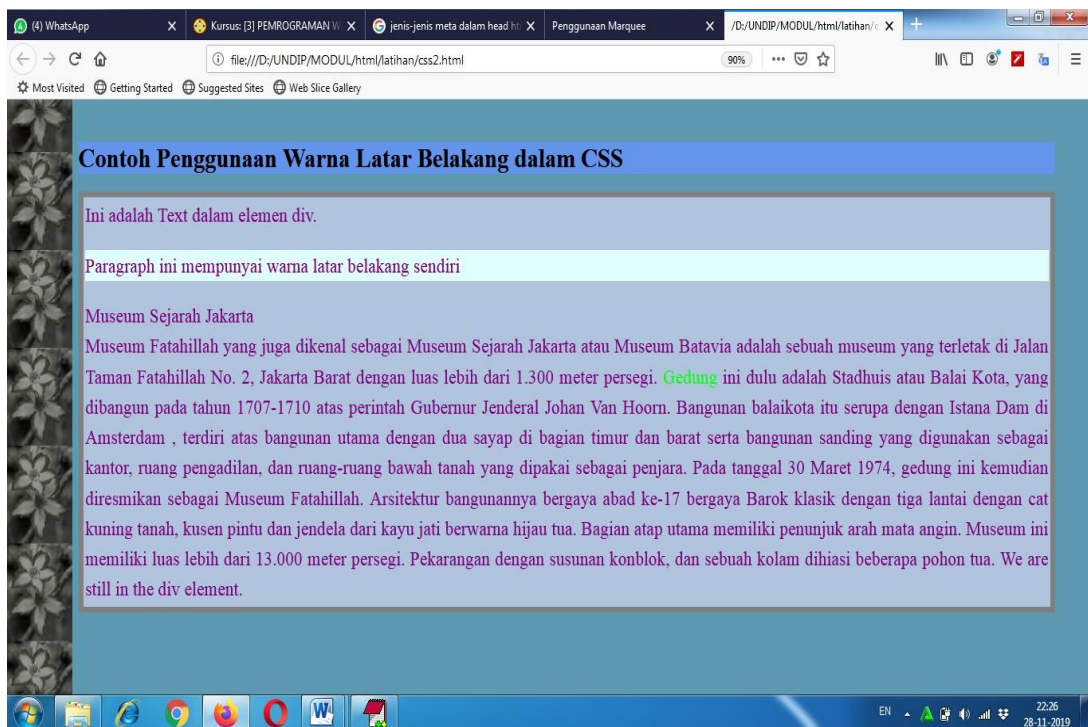
We are still in the div element.

```
</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Hasil tampilan CSS browser :



Gambar 29 Hasil tampilan CSS

Penggunaan CSS dalam gambar :

```
<p> gambar akan tampil pada posisi kanan dari teks.</p>
```

```
<p> gambar akan tampil pada posisi kiri dari teks.</p>
```

Dengan menggunakan property float maka gambar akan mengikuti posisi teks ke kiri atau ke kanan.

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h2>Posisi Gambar</h2>
```

```
<p><strong>Posisi Gambar pada bagian kanan</strong></p>
```

```
<p>
```

```

```

Mengatur posisi gambar sebelah kanan. Posisi tampilan dapat diatur menggunakan style dengan memberikan nilai style float dan posisi kiri atau kanan.

```
</p>
```

```
<p><strong>Posisi gambar pada bagian kiri:</strong></p>
```

```
<p>
```

```

```

Paragraph menampilkan gambar pada posisi sebelah kiri.

```
</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Tampilan browser”

Floating Images

Float the image to the right:

A paragraph with a floating image. A paragraph with a floating image. A paragraph with a floating image.



Float the image to the left:



A paragraph with a floating image. A paragraph with a floating image. A paragraph with a floating image.

Gambar 30 Tampilan image dengan CSS

Pada HTML 5, kita dapat menambahkan elemen baru dengan menggunakan pengatur CSS dengan menambahkan *createElement*.

Sebagai contoh :

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<script>document.createElement("myStyle")</script>
```

```
<style>
```

```
myStyle {
```

```
display: block;
```

```
background-color: LightSeaGreen;
```

```
padding: 45px;
```

```
font-size: 35px;
```

```
}
```

```
</style>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>Penggunaan Create Elemen</h1>
```

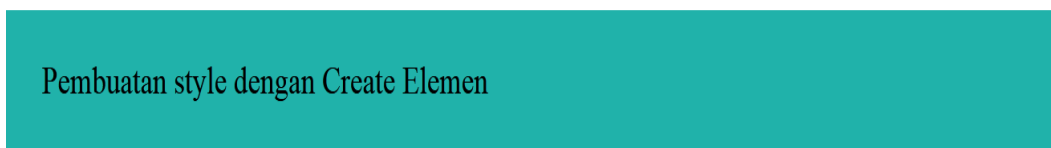
```
<myStyle>Pembuatan style dengan Create Elemen</myStyle>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Tampilan browser :

Penggunaan Create Elemen



Gambar 31 Tampilan browser createElement

Syntax HTML5Shiv ditempatkan di dalam tag <head>. HTML5Shiv adalah file javascript yang direferensikan dalam tag <script>. Untuk menggunakan HTML5Shiv seperti: <article>, <section>, <aside>, <nav>, <footer>, dapat mengunduh versi terbaru HTML5shiv dari github atau merujuk versi CDN di <https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js>.

Syntax HTML5Shiv

```
<head>
```

```
<! -- [if lt IE 9] >
```

```
<script src="/js/ht/html5shiv.js"></script>
```

```
<! [endif]-->
```

```
</head>
```

Contoh :

```
<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<!-- [if lt IE 9] >

    <script src="/js/ht/html5shiv.js"></script>

<![endif]-->

</head>

</body>

<section>

<h1>Kota Terkenal</h1>

<article>

<h2>Jakarta</h2>

<p>Jakarta merupakan ibukota Indonesia</p>

</article>

<article>

<h2>Jogjakarta</h2>

<p>Jogjakarta merupakan kota di Jawa Tengah yang merupakan daerah Istimewa</p>

</article>

</section>

</body>

</html>
```

Tampilan browser

Famous Cities

London

London is the capital city of England. It is the most populous city in the United Kingdom, with a metropolitan area of over 13 million inhabitants.

Paris

Paris is the capital and most populous city of France.

Tokyo

Tokyo is the capital of Japan, the center of the Greater Tokyo Area, and the most populous metropolitan area in the world.

B. Soal Latihan/Tugas

1. Apa gunanya CSS?
2. Berdasarkan website yang telah anda buat sebelumnya buatlah CSS dengan menggunakan **Embed?**
3. Setting tampilan website anda dengan CSS?

BAB X. MENGENAL JAVA SCRIPT

1. Struktur Penulisan Java Script

Javascript merupakan bahasa komputer yang terdiri dari serangkaian instruksi yang memberitahukan komputer untuk melakukan sesuatu yang berada pada dokumen HTML. Sesuatu itu dapat berupa menampilkan teks, memindahkan gambar, atau meminta informasi kepada pengguna. Biasanya instruksi yang disebut kode program diproses dari baris atas ke baris bawah, kemudian memproses kode atau menjalankan kode tersebut. Java script bekerja disisiClient, sehingga dapat langsung berjalan disisi browser bukan melalui web server.

Proses kerja Javascript, browser membaca halaman web yang mengandung kode Java Script, langsung menterjemah kode tersebut tanpa bantuan kompilator. Berbeda dengan bahasa pemrograman 'Java' untuk menterjemahkannya perlu bantuan kompilator khusus.

Struktur penulisan Java Script :

```
<SCRIPT language="Javascript" type="text/javascript">  
letakkan script anda disini  
</SCRIPT>
```

Memberi komentar :

- a. Memberi catatan atau komentar pada program Java Script menggunakan double garing miring jika dalam satu baris
// seluruh teks dibelakang tanda // tidak diproses

- b. Apabila catatan atau komentar lebih dari satu baris maka menggunakan simbol `/*` dan ditutup `*/`
`/*` Seluruh teks yang terletak diantara tanda `/*` ditutup `*/` tidak diproses `*/`

Aturan penulisan syntax Java Script :

□ **Penulisan Java Script dalam Head**

```
<html>  
<head><title> Java Script pada head</title>  
<script type="teks/javascript">  
-----  
</script>  
</head>  
<body>  
-----  
</body>  
</html>
```

□ **Penulisan Java Script dalam Body**

```
<html>  
<head><title>Java script dalam Body</title>  
</head>  
<body>  
<script type="teks/javascript">  
-----  
</script>  
  
-----  
</body>  
</html>
```

□ Penulisan Java Script dalam Head dan Body

```
<html>
<head><title>Java Script dalam head dan body</title>
<script type="teks/javascript">
-----
</script>
</head>
<body>
<script type="teks/javascript">
-----
</script>

-----
</body>
</html>
```

□ Penulisan Java Script dalam bentuk File

```
<html>
<head><title>Java Script dalam bentuk File</title>
<script src="xyz.js">
</head>
<body>
-----
</body>
</html>
```

2. Variabel

Tempat penyimpanan informasi atau data yang bersifat sementara di memory komputer disebut Variabel. Isi variabel dapat berupa data apa saja. Pendeklarasian variabel dalam JavaScript bersifat opsional, yang berarti boleh didefinisikan atau tidak. Apabila variabel diberi nilai, berarti variabel tersebut sudah didefinisikan.

Hal yang perlu diperhatikan untuk memberi nama variabel :

- Dimulai dengan huruf atau garis bawah
- Spasi tidak diperbolehkan
- Case sensitif, huruf kecil dan huruf besar mempunyai makna berbeda
- Dilarang menggunakan reserved word.

Sintaks:

a. cara 1, dengan pernyataan `var`

`var nama_variabel = nilai`

b. cara 2, tanpa pernyataan `var`

`nama_variabel = nilai`

Contoh :

`jumlah_hadir=17` → variabel numerik, data numerik

`niltugas=86` → variabel numerik, data numerik

`nama_siswa="Andini"` → variabel string, data string

Latihan 1 :

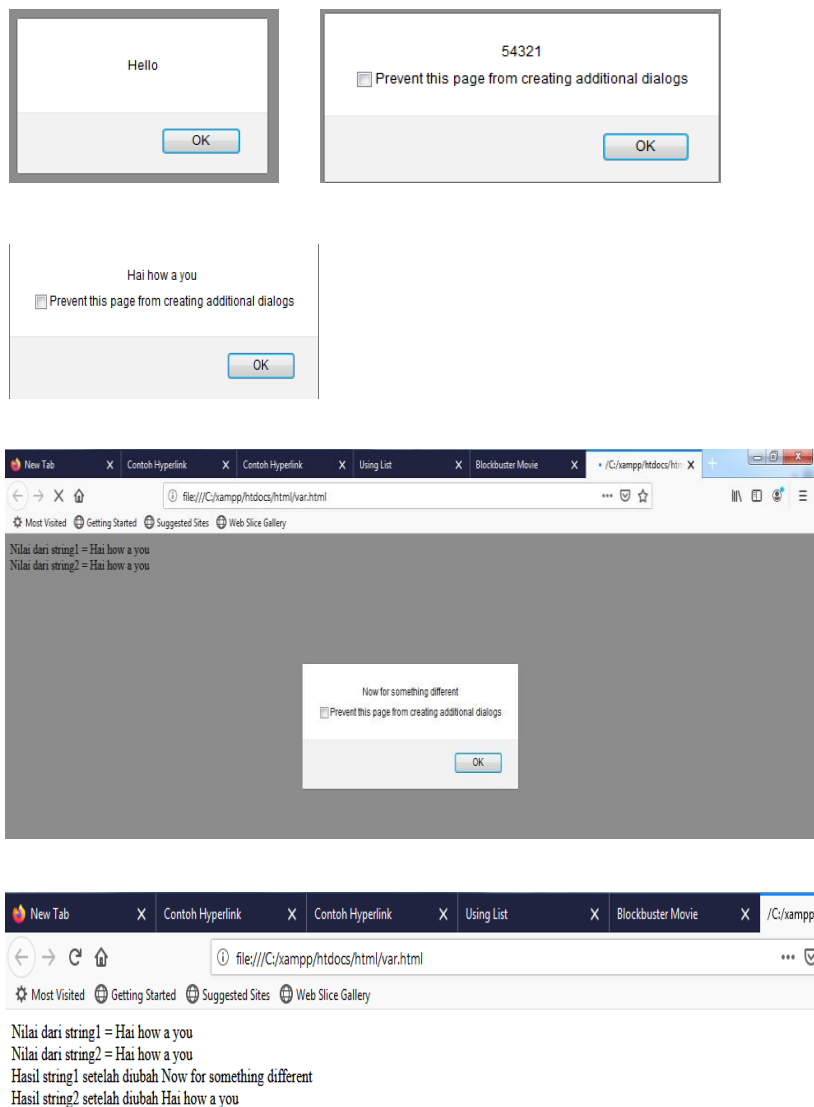
```
<html>
<head>
</head>
<body>
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
var myFirstVariable;
myFirstVariable = "Hello";
alert(myFirstVariable);
myFirstVariable = 54321;
alert(myFirstVariable);
var string1 = "Hai how a you ";
var string2 = "Goodbye";
string2=string1;
alert(string2);
document.write("Nilai dari string1 = ",string1,"<br>");
document.write("Nilai dari string2 = ",string2,"<br>");
string1 = "Now for something different";
alert(string1);
alert(string2);
```

```

document.write("Hasil string1 setelah diubah ",string1,"<br>");
document.write("Hasil string2 setelah diubah ",string2,"<br>");
</script>
</body>
</html>

```

Tampilan Browser



Gambar 38 Tampilan Latihan Alert dan Variabel

Latihan 2

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
document.bgColor = "lightblue";
document.write("<font face='tahoma' size=5 color='red'>test java script</font><br>");
//contoh penggunaan variabel numerik
a=20; b=15; c=a*b;
document.write("test<br>");
var nilai1=67;
var nilai2=80;
rata2=(nilai1+nilai2)/2;
//contoh penggunaan variabel string
nama="Ani"; alamat="Depok";
document.write("Nilai a =",a,"<br>");
document.write("Nilai b =",b,"<br>");
document.write("Nilai ",a," * ",b," = ",c,"<br><br>");
document.write("Nilai 1 =",nilai1,"<br>");
document.write("Nilai 2 =",nilai2,"<br>");
document.write("Nilai Rata-rata =",rata2,"<br>");
document.write("Nama saya =",nama,"<br>");
document.write("Alamat =",alamat,"<br>");
alert("ok sudah berhasil");
</script>
<p>Paragraph 1</p>
</body>
</html>
```

B. Soal Latihan/Tugas

Buatlah program untuk menghitung luas trapesium, nilai garis atas, garis bawah dan tinggi definisikan dalam variabel.

Output yang ditampilkan :

Menghitung Luas Trapesium

Diketahui :

Garis Atas : Cm

Garis Bawah Cm

Tinggi Cm

Maka :

Luas : = Cm²

BAB XI. STRUKTUR KENDALI DAN LOOPING

1. Struktur Kendali

□ IF

Perintah IF ada tiga macam, yaitu :

- IF dengan satu kondisi

IF (kondisi)

```
{  
  _____  
}
```

- IF dengan dua kondisi

IF (kondisi)

```
{  
  _____  
}
```

Else

```
{  
  _____  
}
```

- IF lebih dari dua kondisi

IF (kondisi)

```
{  
  _____  
}
```

Elseif (kondisi)

```
{  
  _____  
}
```

Else

```
{  
  _____  
}
```

Latihan 1 :

```
<script type="text/javascript">
```

```
<!--
```

```
var myNum = 10;
```

```
if(myNum == 7){
```

```
    document.write("Lucky 7!");
```

```
}else{
```

```
    document.write("You're not very lucky today...");
```

```
}
```

```
//-->
```

```
</script>
```

Hasilnya :

You're not very lucky today ...

Catatan : variabel myNum diawal bernilai 10, ketika bertemu perintah If kondisi ditanyakan apakah myNum sama dengan 7, jika kondisi benar maka yang tampil "Lucky 7!" tetapi jika kondisi tidak memenuhi maka tercetak "You're not very lucky today ...".

Latihan 2 :

```
<script type="text/javascript">
//Jika waktu < dari 10, Anda akan mendapat ucapan selamat pagi
//Selain itu Anda akan mendapat ucapan selamat siang.

var d = new Date();
var time = d.getHours();
if (time < 10)
{
    document.write("Good morning!");
}
else
{
    document.write("Good day!");
}
</script>
```

Hasilnya :

Good day!

Latihan 3 :

```
<html>
<head>
</head>
<body>

<script language="JavaScript" type="text/javascript">
var myName = prompt("Please enter your name", "budi");
var nb = prompt("Please nama barang", "");
var hs = prompt("Please harga satuan", "");
var jb = prompt("Please jumlah barang", "");
hb=hs*jb;
if (hb>500000)
{
    disc=(5/100*hb);
}
else if(hb>300000)
{
    disc=(2/100*hb);
}
else
{
    disc=(0.5/100*hb);
}
hbb=hb-disc;
```

Tampilan browser :

```
document.write("<font size=5 color='blue'><img src='keranjang.jpg' width='75' height='60'>Penjualan Harga Barang</font>","<br>");
document.write("<font size=4 color='sienna'><pre>");
document.write("=====", "<br>");
document.write("Nama barang      = ",nb,"<br>");
document.write("Harga satuan      = ",hs,"<br>");
document.write("Jumlah Barang     = ",jb,"<br>");
document.write("Harga Barang      = ",hb,"<br>");
document.write("Harga Discount    = ",disc,"<br>");
document.write("Harga Barang Bersih = ",hbb,"<br>");
document.write("=====", "<br>");
document.write("</font></pre>");
document.write("<font size=3 color='red'><blink>");
document.write("Created by "+myName);
document.write("</font></blink>");
</script>
</body>
</html>
```

Please enter your name

OK Cancel

Please nama barang

Prevent this page from creating additional dialogs

OK Cancel

Please harga satuan

Prevent this page from creating additional dialogs

OK Cancel

Please jumlah barang

Prevent this page from creating additional dialogs

OK Cancel

Gambar 56 Tampilan Input

Tampilan Browser :



Gambar 57 Tampilan Output Harga Barang

c. SWITCH ... CASE

```
switch(n)
{
case 1:
    execute code block 1
    break;
case 2:
    execute code block 2
    break;
default:
    code to be executed if n is different from case and 2
}
```

Latihan 4 :

```
<script type="text/javascript">
var d=new Date();
var theDay=d.getDay();
switch (theDay)
{
case 5:
    document.write("Finally Friday");
    break;
case 6:
    document.write("Super Saturday");
    break;
case 0:
    document.write("Sleepy Sunday");
    break;
default:
    document.write("I'm looking forward to this weekend!");
}
</script>
```

Hasilnya :

Finally Friday

Catatan : sesuai tanggal yang aktif pada system

Latihan 5:

```
alert("What I Learned In College...")
//Please change the subject;-)
var subject = "Humility"
switch (subject) {
case "Deep Thoughts": alert("On Deep thoughts : A day without sunshine is like
night.");
break;
case "Problem Solving": alert("On Problem Solving : When the only tool you own is a
hammer, every problem begins to resemble a nail. - Abraham Maslow")
break;
case "Materialism": alert("On Materialism : He who dies with the most toys, is,
nonetheless, still dead.")
break;
case "Infinity": alert("On Infinity : If you had everything, where would you keep it?")
break;
case "Economics": alert("On Economics : The cost of living hasn't affected its
popularity.")
break;
case "Revisionist History": alert("On Revisionist History : What was sliced bread the
greatest thing since?")
break;
case "Literature": alert("On Literature : This is not a novel to be tossed aside lightly.
It should be thrown with great force. - Dorothy Parker")
break;
case "Humility": alert("On Humility : To err is human, to moo bovine.")
break;}
```

```
case "Excuses": alert("On Excuses : I can't complain, but sometimes I still do. - Joe Walsh")
break;
case "Numbers": alert("On Numbers : 2 is not equal to 3 - not even for very large values of 2.")
break;
default:alert("I learnt nothing in college");
}
```

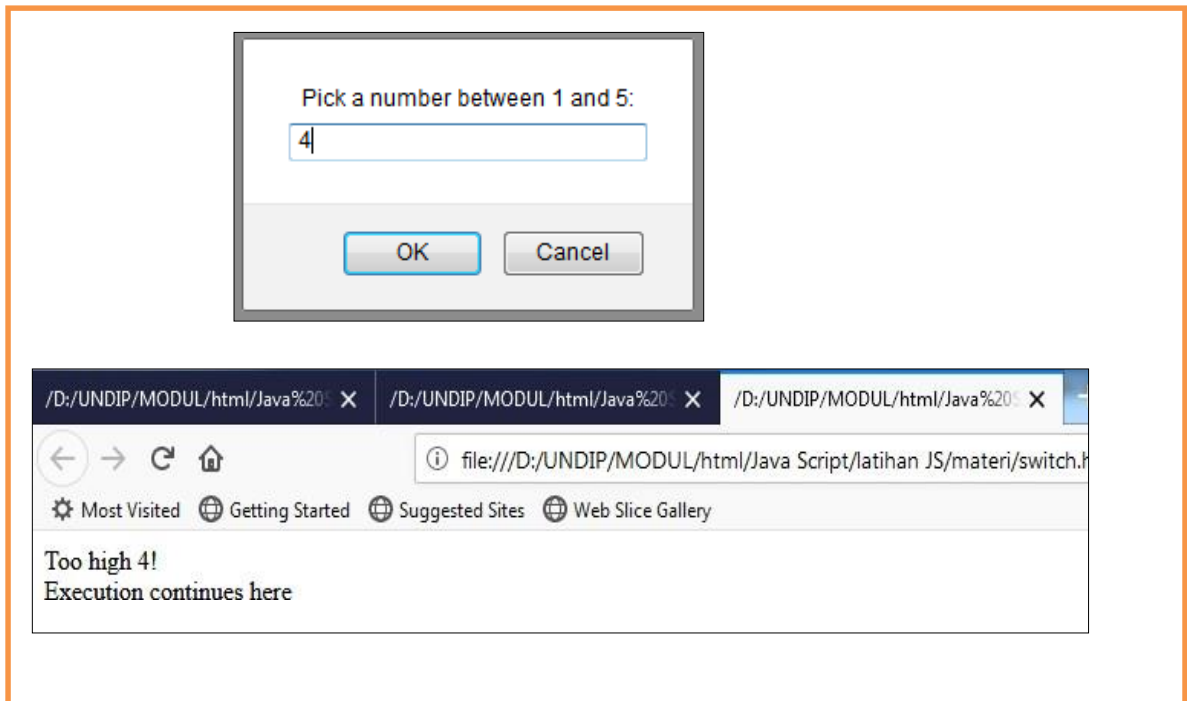
Latihan 6 :

```
<script type="text/javascript">
var red = 1;
var result = null;
switch (red) {
case 1: result = 'one'; break;
case 2: result = 'two'; break;
default: result = 'unknown';
}
document.write(result);
</script>
```

Latihan 7 :

```
<html>
<body>
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
var secretNumber = prompt("Pick a number between 1 and 5:", "");
secretNumber = parseInt(secretNumber);
switch (secretNumber)
{
case 1:
document.write("Too low! 1");
break;
case 2:
document.write("Too low! 2");
break;
case 3:
document.write("You guessed the secret number!");
break;
case 4:
document.write("Too high 4!");
break;
case 5:
document.write("Too high! 5");
break;
default:
document.write("You did not enter a number between 1 and 5.");
break;
}
document.write("<BR>Execution continues here");
</script>
</body>
</html>
```

Hasil tampilan browser



Gambar 58 Tampilan Output Memasukkan angka 4

2. LOOP

1. For Loop

```
for(INITIALIZATION; CONDITION; NEXT) {  
  code to be executed  
}
```

Looping merupakan proses yang akan berjalan terus apabila kondisi memenuhi, dimulai dari nilai awal (initialization) berakhir dengan kondisi dengan penambahan bisa increment (penambahan) atau decrement (pengurangan)

Latihan 8 :

```
<html>  
<body>  
<script type="text/javascript">  
var i=0;
```

```

for (i=0;i<=5;i++)
{
document.write("The number is " + i);
document.write("<br>");
}
</script>
</body>
</html>

```

Hasil output :

```

The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 3
The number is 4
The number is 5

```

Catatan :

i dimulai dengan angka 0, dan berakhir sampai dengan $i \leq 5$ dengan penambahan $i++$ ($i=i+1$). Maka output yang dihasilkan tulisan The number is dengan angka diakhirnya 0 sampai dengan 5.

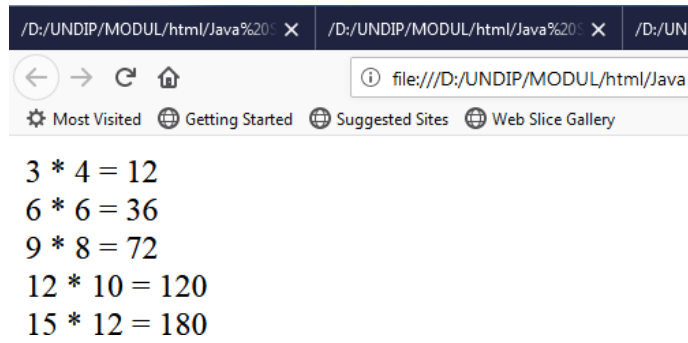
Contoh For yang lain :

```

<html>
<body>
<script type="text/javascript">
j=4
for(i=3;i<=15; i+=3)
{
hasil=i*j;
document.write ( i + " * " + j + " = " + hasil + "<br>");
j+=2;
}
</script>
</body>
</html>

```

Output yang dihasilkan :



Gambar 59 Tabel perkalian

Latihan 9 :

```

<html>
<body>
<script type="text/javascript">
alert("The Student Mind During A Final Exam");
//Make an array with all the thoughts
var thoughts = new Array("The prof. never covered this section!",
"Actual knowledge on the subject.",
"The T.A.'s kinda cute!",
"I knew I should have read the book!",
"Soon this will all be behind me!",
"I hope the curve is really low!",
"PANIC ZONE!",
"Prayers for a miracle flood, fire, tornado, hurricane, earthquake...etc...",
"Eeny, meeny, miny moe...",
"Summer break!");
//Tampilkan semua satu per satu
for(i=0;i<10;i++){
alert("Thought#"+(i+1)+" : "+thoughts[i]);

}
</script>
</body>
</html>

```

2. While

```

while(CONDITION) {
    code to be executed
}

```

Dengan while akan cek kondisi terlebih dahulu, jika kondisi memenuhi maka akan menjalankan script yang berada dalam {}, apabila kondisi sudah tidak memenuhi maka akan keluar dari {...}.

Latihan 10 :

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var i=0;
while (i<=5)
{
document.write("The number is " + i);
document.write("<br>");
i++;
}
</script>
</body>
</html>
```

Output yang dihasilkan :

Sama seperti perintah for, yaitu :

```
The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 3
The number is 4
The number is 5
```

3. Do .. While

do

```
{
code to be executed
}
```

while (*variable<=endvalue*);

Perintah do .. while, berbeda dengan while. Dengan do maka perintah akan dikerjakan terlebih dahulu baru cek kondisi, jika kondisi sudah tidak memenuhi maka script keluar dari {..}, tetapi jika masih memenuhi akan looping kembali.

Latihan 9 :

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var i=0;
do
{
document.write("The number is " + i);
document.write("<br>");
i++;
}
while (i<=5);
</script>
</body>
</html>
```

- Break

Break digunakan untuk keluar dari proses loop dan melanjutkan untuk melakukan perintah selanjutnya setelah loop.

```
for (i = 0; i < 10; i++) {
  if (i === 3) { break; }
  text += "The number is " + i + "<br>";
}
```

Contoh :

```

<html>
<body>

<h2>JavaScript Loops</h2>

<p>Perintah Loop dalam <b> break</b></p>

<p id="latihan"></p>

<script>
var text = "";
var i;
for (i = 0; i < 10; i++) {
  if (i === 3) { break; }
  text += "The number is " + i + "<br>";
}
document.getElementById("latihan").innerHTML = text;
</script>
Sudah keluar dari break
</body>
</html>

```

Tampilan

browser

JavaScript Loops

Perintah Loop dalam **break**

The number is 0
The number is 1
The number is 2

Sudah keluar dari break

- Continue
Perintah continue tidak keluar dari loop tapi akan melanjutkan perintah dibawahnya.

```

for (i = 0; i < 10; i++) {
  if (i === 3) { continue; }
  text += "The number is " + i + "<br>";
}

```

Contoh

```
<html>
<body>

<h2>JavaScript Loops</h2>

<p>Perintah <b>continue</b> dalam looping</p>

<p>loop akan skip pada langkah where i = 3.</p>

<p id="latihan"></p>

<script>
var text = "";
var i;
for (i = 0; i < 10; i++) {
  if (i === 3) { continue; }
  text += "The number is " + i + "<br>";
}
document.getElementById("latihan").innerHTML = text;
</script>
kembali ke html
</body>
</html>
```

Tampilan browser :

JavaScript Loops

Perintah **continue** dalam looping

loop akan skip pada langkah where i = 3.

The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 4
The number is 5
The number is 6
The number is 7
The number is 8
The number is 9

kembali ke html

B. Soal Latihan/Tugas

Buatlah halaman website untuk menampilkan deret bilangan genap yang habis dibagi 3, hitung banyak bilangan tersebut dan hitung pula jumlah nilai bilangan tersebut.

Catatan : nilai awal dan nilai akhir deret diinput menggunakan prompt. Output yang dihasilkan :

Nilai Awal :

Nilai Akhir :

Deret yang tampil :

Jumlah deret bilangan : ...

bilangan Jumlah nilai bilangan

tersebut :

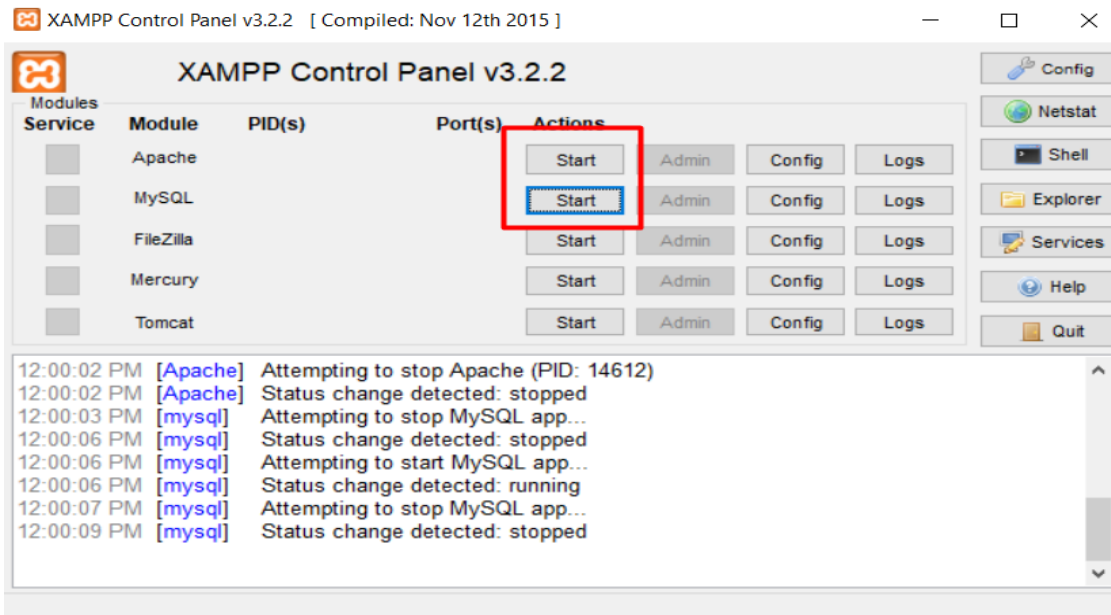
BAB XII. MENGENAL WEB SERVER XAMPP DAN DATABASE



XAMPP adalah perangkat lunak (free software) bebas, yang mendukung untuk banyak sistem operasi, yang merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsi XAMPP sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri beberapa program antara lain : Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl.

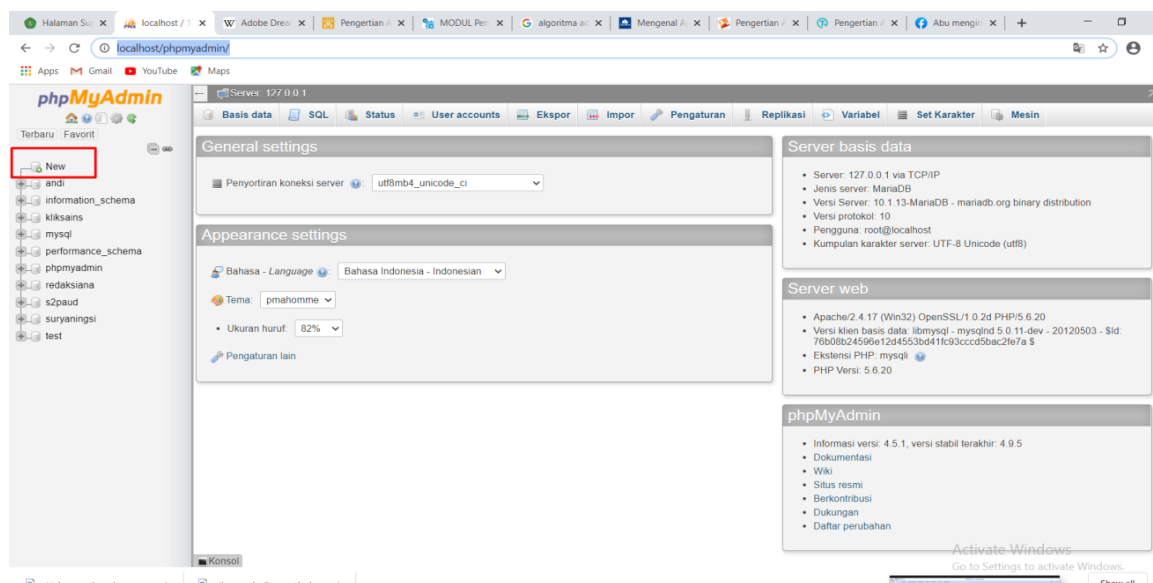
Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah untuk digunakan yang dapat menampilkan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya XAMPP anda dapat mendownload langsung dari web resminya. Dan berikut beberapa definisi program lainnya yang terdapat dalam XAMPP.

- a. Membuat database
 1. Langkah pertama adalah mengaktifkan aplikasi Xampp di Komputer dengan mengklik tombol Start pada Apache dan MySql :

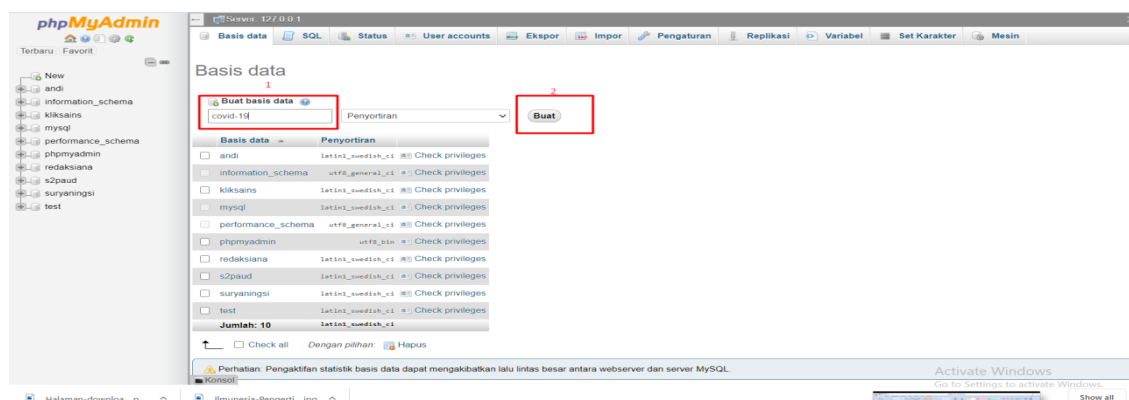


Membuat Database

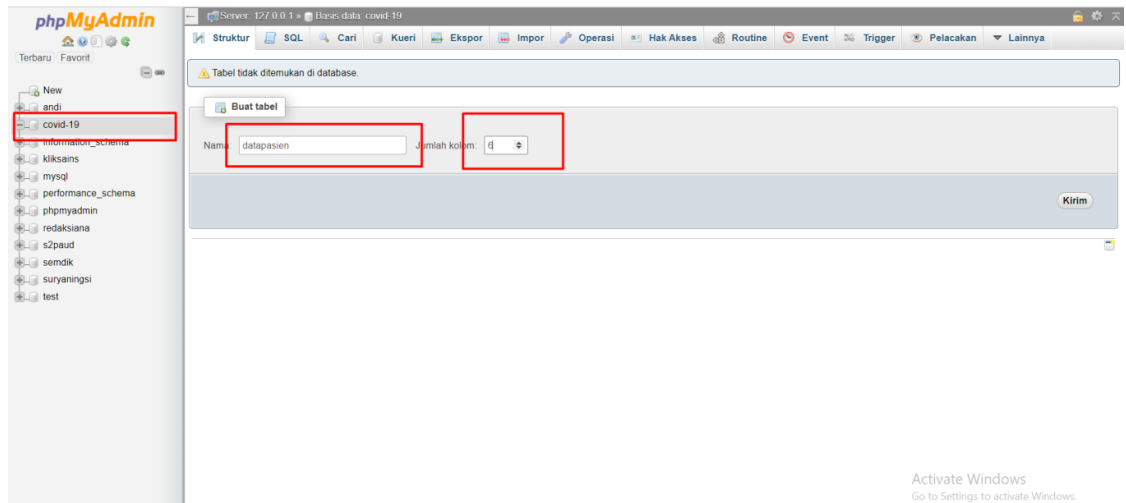
Selanjutnya buka <http://localhost/phpmyadmin/> lalu pilih menu “New”



Lalu buatlah database “covid-19”.



a. Sel

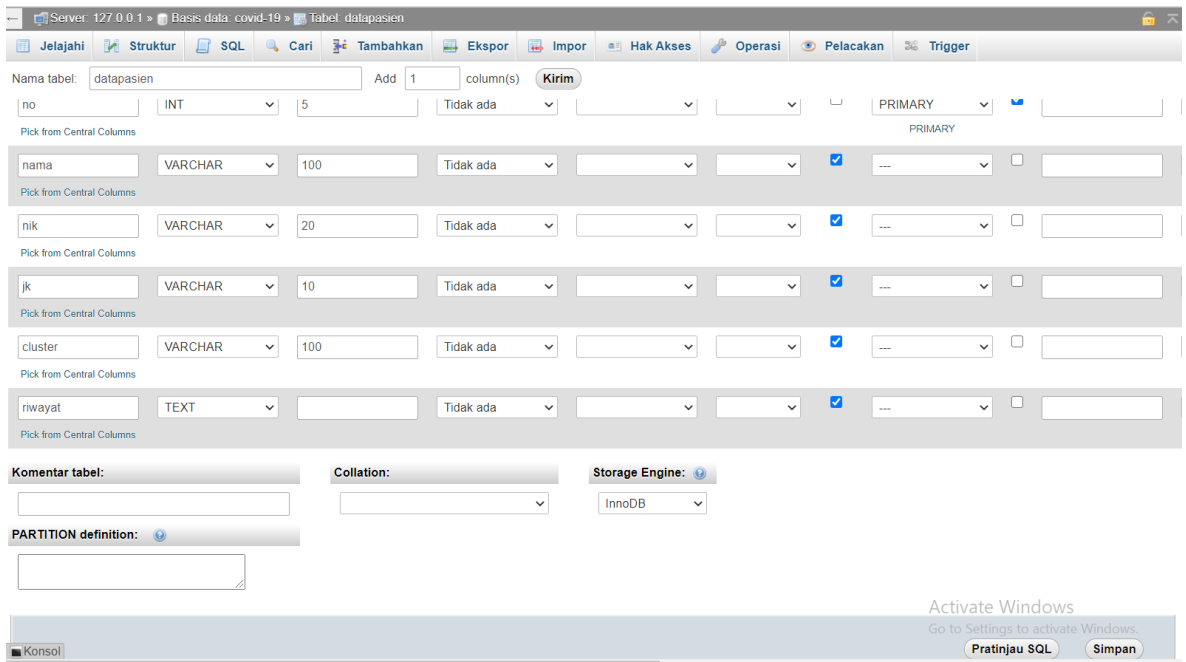


anjutnya membuat tabel pada database “covid-19” :

Proses membuat tabel pada database dimaksudkan untuk menyimpan data yang diproses melalui form HTML yang dieksekusi oleh PHP. Tahapannya adalah ; 1) mengklik database “covid-19”; 2) mengisi nama table “datapasien”; 3) jumlah kolom isi 6 (d disesuaikan dengan form html), lalu klik tombol “Kirim”.

Selanjutnya adalah mengisi informas field pada setiap kolom dari table “datapasien” dengan panduan table berikut ; jika sudah maka klik “kirim”

Nama	jenis	Panjang nilai	Kosong	I
no	INT	5		HECKLIST
nama	VARCHAR	100	CHECKLIST	
nik	VARCHAR	20	CHECKLIST	
jk	VARCHAR	10	CHECKLIST	
cluster	VARCHAR	100	CHECKLIST	
riwayat	TEXT		CHECKLIST	



Jika sudah, maka klik tombol “Kirim”, maka tabel sudah jadi seperti gambar berikut :

Server: 127.0.0.1 • Basis data: covid-19 • Tabel: datapasien

Struktur tabel

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	no	int(5)		Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
2	nama	varchar(100)	Ya	NULL			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
3	nik	varchar(20)	Ya	NULL			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
4	jk	varchar(10)	Ya	NULL			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
5	cluster	varchar(100)	Ya	NULL			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya
6	riwayat	text	Ya	NULL			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values Lainnya

Tampilkan cetak Usulkan struktur tabel Lacak tabel Move columns Improve table structure

Tambahkan 1 kolom setelah riwayat Kirim

Informasi

Penggunaan ruang		Row statistics	
Data	16 KB	Format	Compact
Indeks	0 B	Penyortiran	latin1_suedish_ci
Jumlah	16 KB	Indeks otomatis berikut	1
		Pembuatan	12 Okt 2020 pada 12:53

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

BAB XII. BEKERJA DENGAN PHP DAN DATABASE

Membuat Koneksi database dengan bahasa pemrograman PHP, buka file **index.php** di folder latihan , lalu buat koneksi database :

```
1 <?php
2 // isi nama host, username mysql, dan password mysql anda
3 mysql_connect("localhost","root","");
4
5 // isikan dengan nama database yang akan di hubungkan, dalam hal ini
6 // kita menggunakan database "covid-19".
7 mysql_select_db("covid-19");
8 ?>
```

Pada gambar berikut adalah *user interface* (UI) sebuah aplikasi untuk merekam data pasien yang terkonfirmasi positif Covid-19 berdasarkan hasil swab di rumah sakit Abdul Wahab Syahrani Samarinda. Buatlah narasi algoritma dalam bahasa pemrograman PHP untuk kegiatan tersebut.

Registrasi Data Pasien Covid-19

Nama

NIK

Jenis Kelamin Pria Wanita

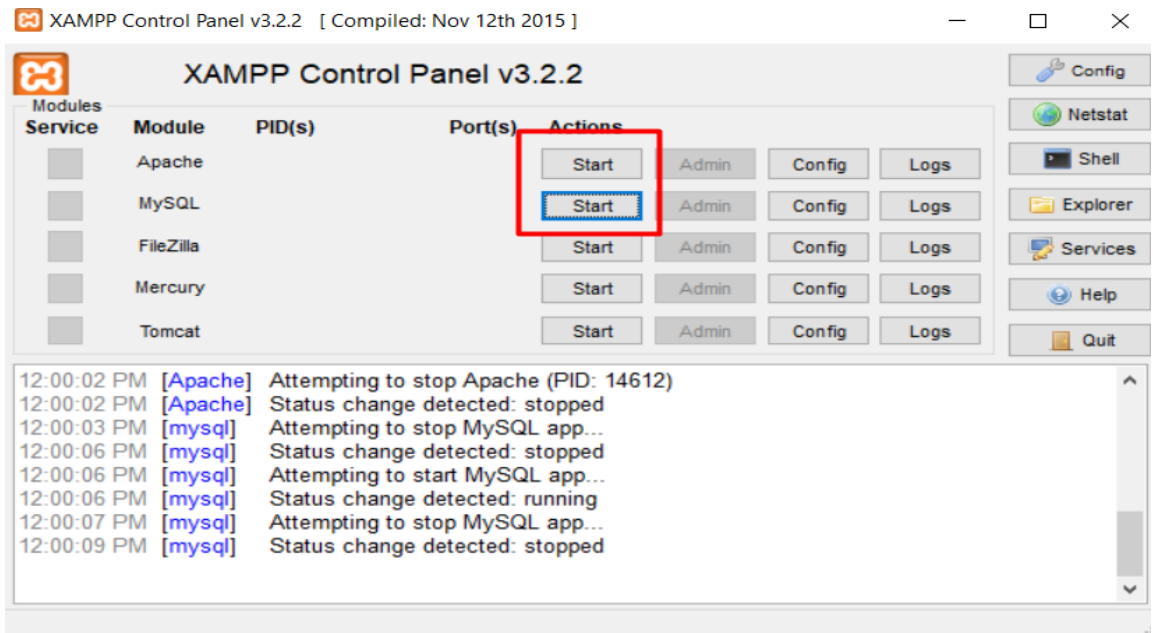
Cluster

Riwayat Perjalanan

Identifikasi nama field Form HTML :

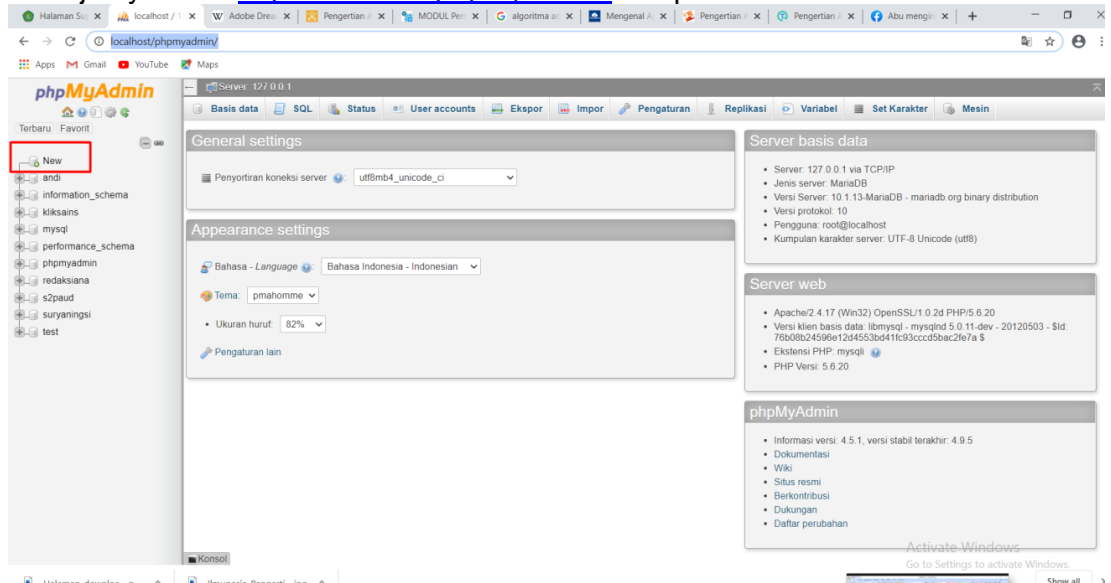
Nama form = covid-19
Nama = nama
NIK = nik
Jenis Kelamin = jk
Cluster = cluster
Riwayat Perjalanan = riwayat
Tombol simpan = simpan
Tombol = reset

1. Proses Penyelesaian
 - b. Membuat database
 2. Langkah pertama adalah mengaktifkan aplikasi Xampp di Komputer dengan mengklik tombol Start pada Apache dan MySql :

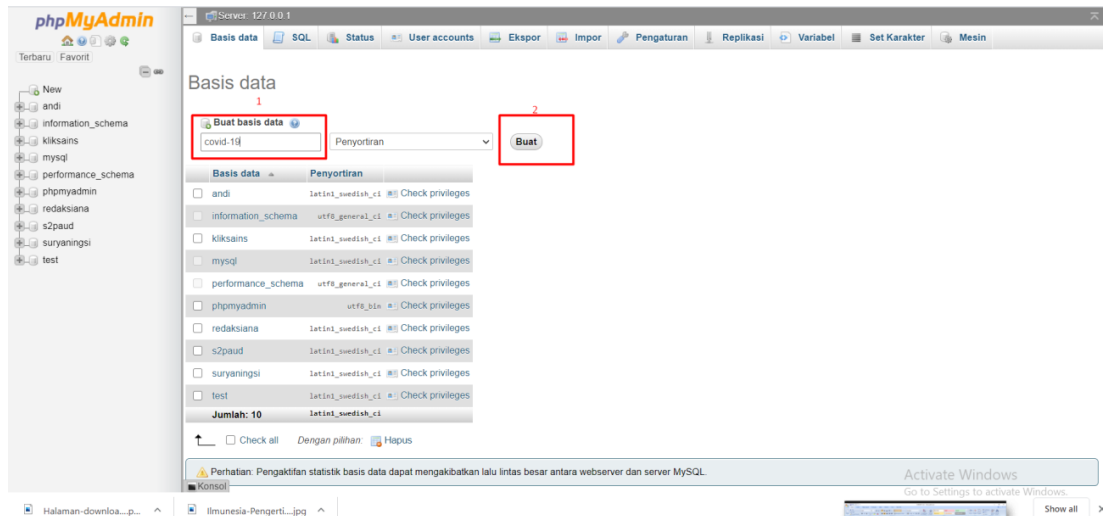


3. Membuat Database

Selanjutnya buka <http://localhost/phpmyadmin/> lalu pilih menu “New”

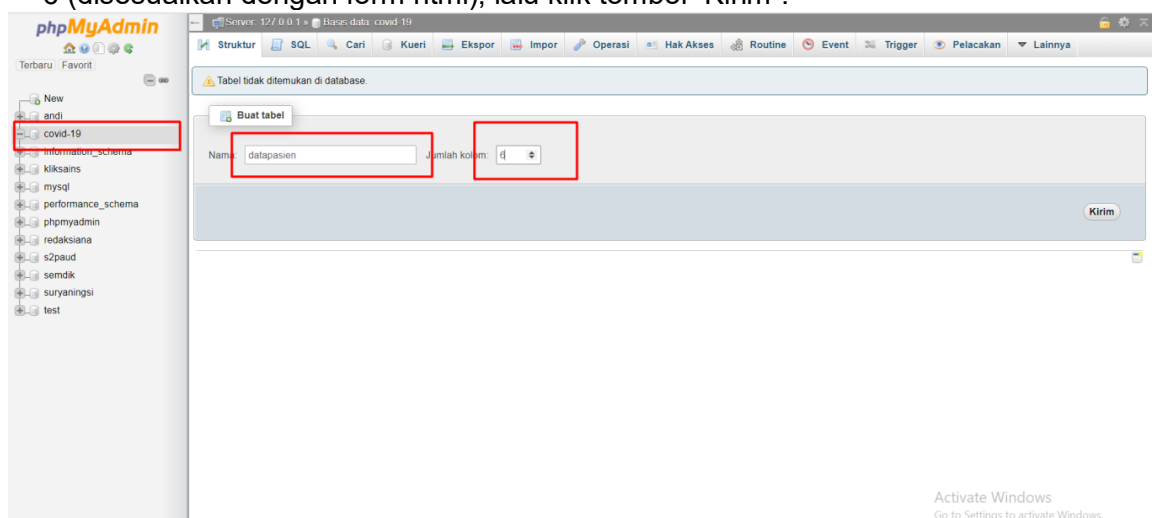


Lalu buatlah database “covid-19”.



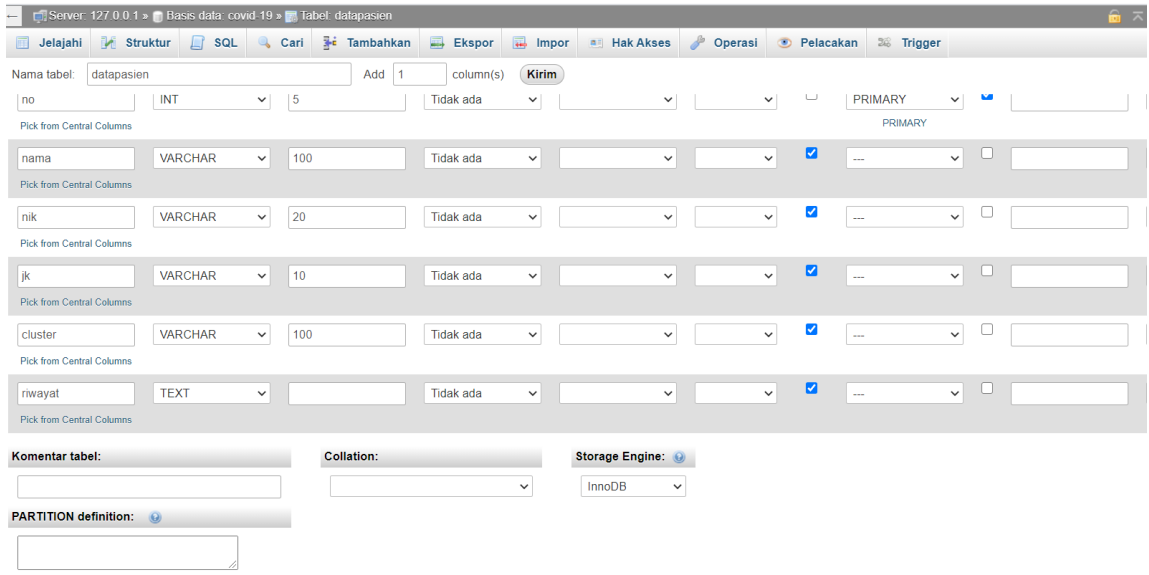
c. Selanjutnya membuat tabel pada database “covid-19” :

Proses membuat tabel pada database dimaksudkan untuk menyimpan data yang diproses melalui form HTML yang dieksekusi oleh PHP. Tahapannya adalah ; 1) mengklik database “covid-19”; 2) mengisi nama table “datap pasien”; 3) jumlah kolom isi 6 (d disesuaikan dengan form html), lalu klik tombol “Kirim”.



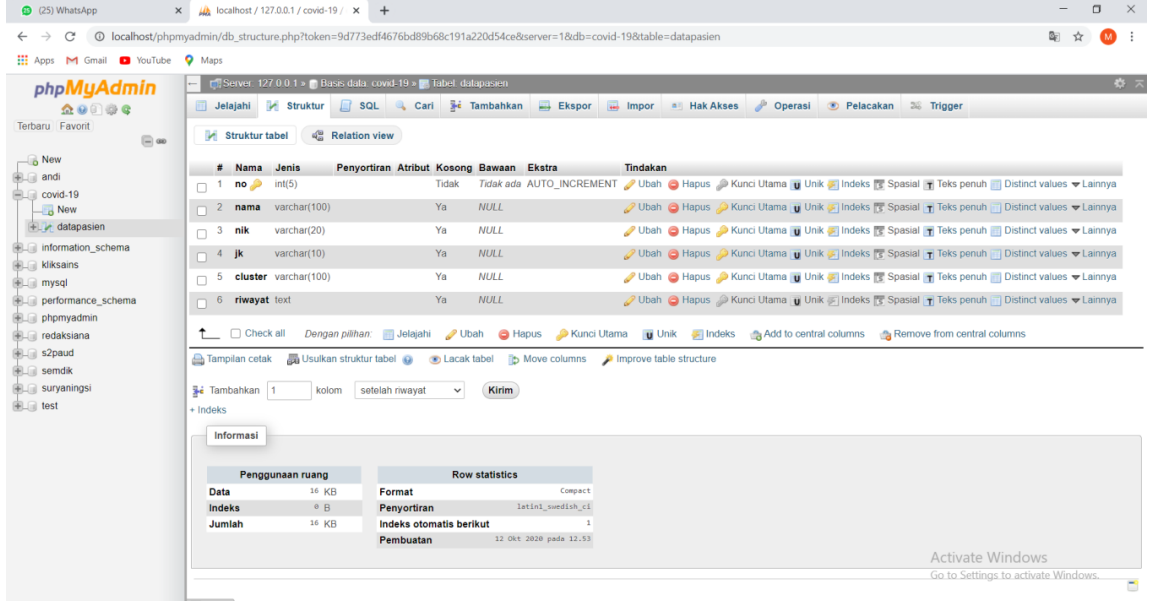
Selanjutnya adalah mengisi informasi field pada setiap kolom dari table “datap pasien” dengan panduan table berikut ; jika sudah maka klik “kirim”

nama	nis	panjang nilai	psong	
p	IT			HECKLIST
nama	ARCHAR	00	HECKLIST	
k	VARCHAR	0	CHECKLIST	
	VARCHAR	0	CHECKLIST	
uster	VARCHAR	00	CHECKLIST	
vayat	EXT		CHECKLIST	

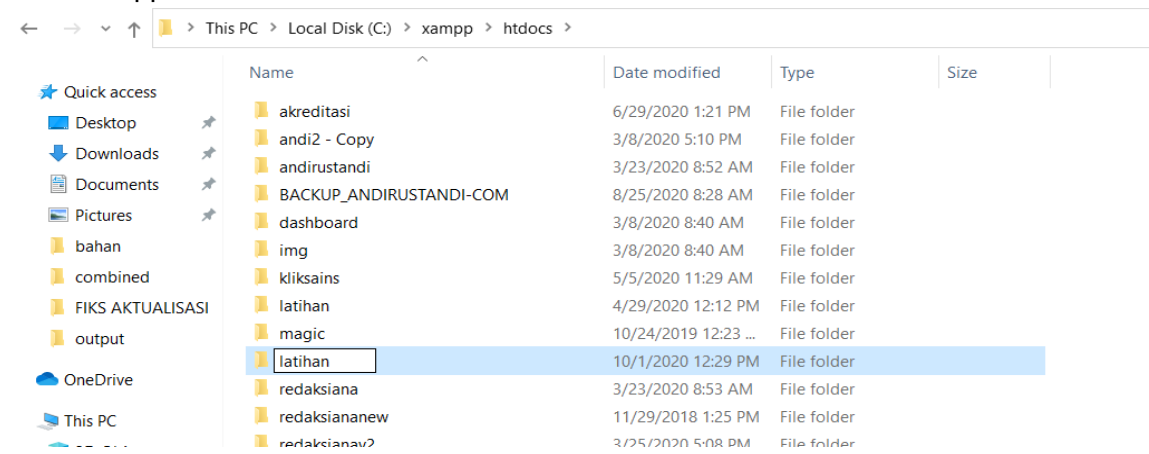


Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.
Pratinjau SQL Simpan

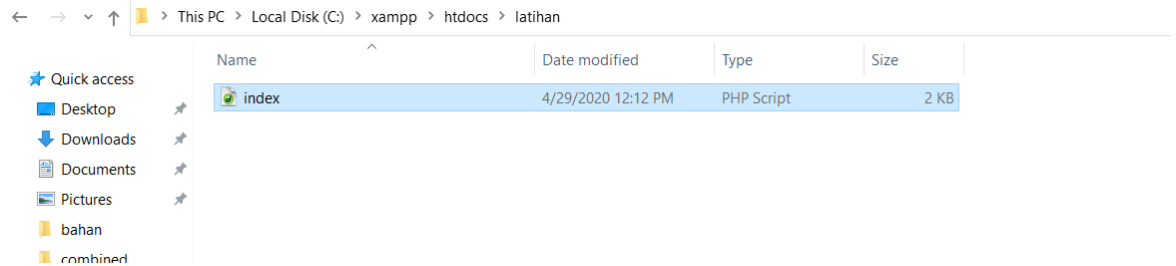
Jika sudah, maka klik tombol “Kirim”, maka tabel sudah jadi seperti gambar berikut :



d. Membuat Folder Latihan sebagai tempat menarasikan algoritma dalam php, di C:/xampp/htdocs/



- e. Membuat file **index.php** sebagai file menarasikan algoritma dalam bahasa pemrograman php



- f. Membuat Koneksi database dengan bahasa pemrograman PHP, buka file **index.php** di folder latihan , lalu buat koneksi database :

```
1 <?php
2 // isi nama host, username mysql, dan password mysql anda
3 mysql_connect("localhost","root","");
4
5 // isikan dengan nama database yang akan di hubungkan, dalam hal ini
  kita menggunakan database "covid-19".
6 mysql_select_db("covid-19");
7 ?>
```

- g. Membuat Form HTML sesuai perintah pada studi kasus tersebut :

The screenshot shows a web form titled 'Registrasi Data Pasien Covid-19'. The form contains the following fields and controls: a text input for 'Nama', a text input for 'NIK', radio buttons for 'Jenis Kelamin' with options 'Pria' and 'Wanita', a dropdown menu for 'Cluster' with the text 'PILIH CLUSTER', and a large text area for 'Riwayat Perjalanan'. At the bottom right of the form, there are two buttons labeled 'SIMPAN' and 'RESET'.

```

9 <!-- FORM HTML -->
10 <HTML>
11 <HEAD>
12 <TITLE> Data Pasien Covid-19</TITLE>
13 </HEAD>
14 <BODY>
15 <form action="" method="post">
16 Nama <input type="text" name="nama">
17 Nik <input type="text" name="nik"> <br>
18 jenis kelamin <input type="radio" name="jk" value="Pria"> Pria
19 <input type="radio" name="jk" value="Wanita"> Wanita <br>
20 cluster <select name="cluster">
21 <option value="" selected="selected" > Pilih Cluster </option>
22 <option value="Clustered" > Clustered </option>
23 <option value="Non Clustered" > Non Clustered </option>
24 </select> <br>
25 Riwayat Perjalanan <br> <textarea name="riwayat" cols="46" rows="6">
26 </textarea><br>
27 <input type="submit" name="simpan" value="Simpan"> <input type="
28 "reset" value="Reset">
29 </form>
30 </BODY>
31 </HTML>
32 <!-- FORM HTML -->

```

Maka hasil setelah diakses melalui browser (<http://localhost/latihan/>) adalah sebagai berikut :

The screenshot shows a web browser window with the address bar containing 'localhost/latihan/'. Below the address bar are icons for 'Apps', 'Gmail', 'YouTube', and 'Maps'. The main content area displays a form with the following elements:

- Two text input fields labeled 'Nama' and 'Nik'.
- Radio buttons for 'jenis kelamin' with options 'Pria' and 'Wanita'.
- A dropdown menu for 'cluster' with the selected option 'Pilih Cluster'.
- A large text area for 'Riwayat Perjalanan'.
- Two buttons at the bottom: 'Simpan' and 'Reset'.

h. Rekam data masukkan dari form HTML

Selanjutnya adalah melakukan rekaman data sesuai 'field name' pada formulir diatas,

```

Nama <input type="text" name="nama">
Nik <input type="text" name="nik"> <br>

```

Proses rekaman data masukkan dilakukan dengan perintah bahasa pemrograman PHP sebagai berikut :

```

30
31 <!-- PROSES REKAMAN DATA -->
32 <?php
33 // mengidentifikasi dan membuat variable program masukkan dengan
34 // metode POST :
35 $nama=$_POST['nama'];
36 $nik=$_POST['nik'];
37 $jk=$_POST['jk'];
38 $cluster=$_POST['cluster'];
39 $riwayat=$_POST['riwayat'];
40 ?>
41 <!-- AKHIR PROSES REKAMAN DATA -->

```

i. Validasi dan simpan data

```

44 <?php
45 // Proses Validasi
46 if(isset($_POST['simpan']))
47 {
48     // mengecek data kosong
49     if(($nama=="")||($nik=="")||($jk=="")||($cluster==""))
50     {echo "Data Tidak boleh Kosong "};
51     else
52     {
53         // mengecek apakah sdh ada data dengan NIK sama
54         $niklama=mysql_num_rows(mysql_query("select * from
55         datapasien where nik='$nik'"));
56         if($niklama>=1) // jika telah ada data sebelumnya
57         {
58             echo "Data dengan nik $nik telah ada";
59         }
60         else // jika data belum pernah disimpan, maka lakukan
61         // penyimpanan dalam tabel datapasien di database covid-19.
62         {
63             $proses=mysql_query("insert into datapasien set nama='
64             $nama', nik='$nik', jk='$jk', cluster='$cluster',
65             riwayat='$riwayat'");
66             if($proses) { echo "data berhasil disimpan";}
67             else {echo "data gagal disimpan "};}
68     }
69 }
70 ?>

```

j. Jika dieksekusi melalui we browser :

1. Gagal Menyimpan data jika ada data kosong

Nama Nik

jenis kelamin Pria Wanita

cluster

Riwayat Perjalanan

Data Tidak boleh Kosong

2. Gagal menyimpan data jika data telah ada sebelumnya

Nama Nik

jenis kelamin Pria Wanita

cluster

Riwayat Perjalanan

Data dengan nik 6409031408890002 telah ada

3. Berhasil Simpan data

Nama Nik

jenis kelamin Pria Wanita

cluster

Riwayat Perjalanan

data berhasil disimpan

Tampilkan semua | Jumlah baris: | Saring baris:

+ Opsi

	no	nama	nik	jk	cluster	riwayat
<input type="checkbox"/>	2	Andi Rustandi, S.Kom., M.TI	6409031408890002	Pria	Clustered	test

Check all Dengan pilihan:

Data yang berhasil disimpan dapat dilihat pada tabel datapasien dalam database covid-19

GLOSARIUM

World Wide Web (WWW): merupakan kumpulan web diseluruh dunia

HyperText Transmission Protocol (HTTP): merupakan protokol komunikasi yang digunakan untuk menghubungkan server Internet ke Internet atau ke jaringan area lokal (intranet).

Server Side : Script yang menterjemahkan (compile) di web server

Client Side : Script yang menterjemahkan langsung pada browser

Tag : Istilah perintah dalam HTML

Head : elemen yang berisi title, meta, CSS dan java script

Body : elemen berisi informasi yang akan ditampilkan di browser

Browser : perangkat lunak untuk menjalankan website

Editor : perangkat lunak untuk mengetikkan program

Tag berpasangan : tag yang memiliki perintah pembuka dan penutup <...> </..>

Tag tunggal : tag yang berdiri sendiri

Br : *break* pindah ke baris selanjutnya

P : paragraph

Hr : *horizontal ruler*, membuat garis horizontal

Hn : *heading*, membuat judul, n : 1 sampai dengan 6

Pre : *preformatted*, membuat tampilan persis seperti yang dibuat baik spasi dan enter

Blockquote : tampilan identasi

Font face : mengatur jenis huruf

B : *bold*, tulisan tebal

Strong : sama dengan B membuat tulisan tebal

I : *Italic* tulisan miring

Small : tulisan lebih kecil dari ukuran normal

Big : tulisan lebih besar dari ukuran normal

Sub : *subscript*, posisi tulisan turun dari posisi normal seperti membuat index

Sup : *superscript*, posisi tulisan naik dari posisi normal

U : *Underline*, garis bawah

S : *Strike*, coretan pada teks

Src : *Source*, berisi nama nama file atau lokasi file

Height : tinggi

Width : lebar

Align : rata tulisan horizontal

Alt : menampilkan teks saat image tidak tampil

Border: garis tepi

Embed : menempelkan object suara atau video pada browser

Hyperlink : Menghubungkan antara halaman yang satu ke halaman lain, atau antar bagian pada halaman yang sama atau ke website yang berbeda

Link relative : menghubungkan antar halaman

Link absolut : menghubungkan antar website yang berbeda

Link email : menghubungkan ke email

Link Anchor : menghubungkan antar bagian pada halaman yang sama

Bullet : penomoran otomatis menggunakan gambar

Numbering : penomoran otomatis menggunakan angka, huruf, dan romawi

List : daftar urutan

Table : mengatur tataletak tampilan dalam bentuk baris dan kolom

Border : garis tabel

Cellspacing : jarak antar sel

Cellpadding : spasi antar sel dan border

Caption : judul tabel

Colspan : menggabung kolom

Rowspan : menggabungkan baris

Valign : *vertical align* : rata tulisan secara vertical

Form : memasukkan data dari luar ketika program sudah dijalankan

Action : nama file atau posisi file berada

Method : proses pengiriman data

Input : type data yang dimasukkan

Frameset : Mengatur tataletak tampilan dengan membagi layar

Frame : menempatkan file sesuai dengan letak yang telah disetiing

Iframe : menampilkan dokumen lain atau menampilkan konten dari web lain

Cascading Style Sheet (CSS) : script untuk mengatur tampilan pada browser

Selector : elemen HTML yang diatur

Property : atribut yang akan diubah

Value : nilai

Link : penulisan CSS menghubungkan/memanggil file lain yang berakhiran .CSS

Embedding : penulisan script CSS menempel pada head

Inline : penulisan script CSS pada posisi baris yang akan diubah

Class : pemberian nama sendiri selector CSS yang dapat dipanggil lebih dari satu kali

Div : bagian atau sekelompok dari satu blok konten yang terdiri dari beberapa elemen HTML menjadi satu.

Web Layout : design tampilan web

Java script : bahasa pemrograman komputer yang bekerja disisi client, embed dalam HTML, membuat tampilan web lebih dinamis

Variabel : nama tempat untuk menampung data dalam memori komputer yang bersifat sementara

Type data : jenis-jenis data dalam bahasa pemrograman komputer seperti integer, float atau boolean

Operator : simbol khusus yang digunakan untuk melakukan proses perhitungan, membandingkan dan memberi nilai

Alert : mengirim peringatan kepada pengguna dalam bentuk kotak dialog box

Prompt : meminta input atau masukkan kepada pengguna dalam bentuk kotak dialog box

Confirm : mengirim konfirmasi kepada pengguna dalam bentuk kotak dialog box

Struktur kendali : perintah dalam bahasa pemrograman untuk melanjutkan ke perintah yang lain atau mengambil keputusan dalam beberapa kondisi pernyataan

Looping : merupakan perintah berulang hingga sampai kondisi tertentu

Function : kumpulan perintah yang dapat diletakkan dimana saja dapat dipanggil berulang kali dan akan dijalankan jika ada yang memanggil

Array : Kumpulan data yang disimpan dalam satu variabel dan mempunyai tipe data yang sama

DAFTAR PUSTAKA

- Betha Sidik, 2018 Pemrograman Javascript Untuk Aplikasi Web, Informatika, Bandung Jawa Barat
- Dr. Harvey M. Deitel and Paul J. Deitel, 2004, *Internet & World Wide Web How to Program (3rd Edition)* , Pearson Education, Inc., Upper Saddle River, New Jersey
- Muhidin, A., Faruq, U. A., & Aden, A. (2018). Booklet RPS & Modul: Manual dan Prosedur Penyusunan dan Penerbitan Modul Kuliah Universitas Pamulang.

<http://www.w3.org>